



# 에러 해결 사고 흐름 & 프롬프트 작성 과정

## ✅ 1단계.

### 간단한 해결부터 시도

#### ◆ 방법 1:

##### Cursor의 모델 교체

- 기본 모델이 문제를 해결하지 못할 경우, GPT-o4 등 **고성능 모델로 전환**
- 예: “이 에러 해결 안돼요 → 고성능 모델로 바꿨더니 바로 됨” 케이스 다수

#### ◆ 방법 2:

##### 답변이 반복되면 의심

- GPT가 자꾸 같은 말만 반복 → **2가지 가능성**
  1. 에러에 대한 **학습이 덜 되어 있음**
  2. **관련 파일/문맥 정보가 부족함** (이 경우가 대부분)

➡ **이럴 땐** 아래처럼 질문을 바꿔야 함:

이 오류는 어떤 파일 또는 함수와 연관되어 있을 가능성이 높나요?  
혹시 제가 어떤 코드를 같이 제공해야 문제를 파악할 수 있을까요?

📌 **팁:** GPT는 ‘내가 모르는 걸 알려주는 기능’보다

‘내가 **제공한 정보** 기반으로 **추론**하는 기능’이 강합니다.

## ✅ 2단계.

### 프로젝트 구조 이해로 연결

코드 전부는 몰라도,

**파일/모듈들이 어떤 역할을 하는지**

예:

- home\_screen.dart는 UI
- food\_viewmodel.dart는 상태 관리
- main.dart는 라우팅/앱 시작점

👉 이런 걸 GPT에게 물어볼 수 있음:

에러 메시지에 보면 `notifyListeners()` 관련 문제가 발생했는데, 이게 ViewModel 쪽에서 불리는 것 같아요.  
`FoodViewModel`, `HomeScreen`, `main.dart`가 현재 연결된 파일들이에요.  
지금 어떤 흐름에서 문제가 생긴 걸까요?

## ✅ 3단계.

### Cursor용 프롬프트로 정리

에러의 핵심을 이해했다면, 이제 Cursor에 아래처럼 정리해서 입력 (GPT 이용)

문제 상황:

- 앱 실행 시 `notifyListeners()`가 `initState()` 중 호출되어 `\_InheritedProviderScope` 에러 발생
- 이 에러는 build 중에 notifyListeners()가 호출되어 발생함

현재 구조:

- `FoodViewModel.loadFoods()` 안에서 notifyListeners() 호출
- `HomeScreen.initState()` → `\_loadUserData()` → `FoodViewModel.loadFoods()`

해결 목표:

- 데이터는 앱 시작 시 불러오되, `notifyListeners()`는 build 이후에 호출되게 수정

해결안 예시:

- `WidgetsBinding.instance.addPostFrameCallback()`을 사용하거나
- `Future.microtask()` 등으로 defer 시키는 방식

이 내용 기반으로 코드 수정해줘.

## ✅ 4단계.

### 커밋과 백업은 필수

- 수정 전 무조건 커밋!
- 이상하게 흐르면 원상복구 후 다시 GPT에 설명 → 프롬프트 재정리

## ✅ 5단계.

### 그래도 안 되면 검색

- Stack Overflow나 공식 GitHub 이슈에서 검색
- 그 결과를 다시 GPT에게 요약 요청 후 → Cursor 프롬프트로 재정리:

Stack Overflow에서 보니 비슷한 케이스가 있음 (웹 주소나 내용 복붙)

이걸 기반으로 다른 AI가 쉽게 이해할 수 있게 정리해줘

## 🎁 요약: 에러 해결 흐름 정리

1. 쉬운 방법
  - Cursor 고성능 모델 교체
  - 반복 응답 시: 추가 파일/상황 설명 요청
2. 이해 기반 탐색
  - 코드 구조, 파일 역할 파악 → GPT와 대화
3. 프롬프트 정리
  - "문제 상황 + 현재 구조 + 목표 + 해결 제안" 구조로 작성 (GPT 도움 받으면 편함)
4. 되돌릴 수 있게 커밋!
  - 문제 생기면 되돌리고 다른 방법으로 다시 시도
5. 검색 활용
  - Stack Overflow에서 찾은 해결안을 기반으로 GPT에 요청 -> Cursor