

# Pokémon Encyclopedia App Documentation

(Documentation de l'Application Encyclopédie Pokémon — "Attrapp 2")

---

## 1. Overview / Aperçu

**English:**

An interactive Pokémon encyclopedia app ("Attrapp 2") displaying Pokémon evolutionary lines with types and Pokédex numbers.

**Français :**

Une encyclopédie Pokémon interactive présentant les lignées évolutives avec les types et les numéros Pokédex.

---

## 2. Core Features / Fonctionnalités Principales

### 2.1 Pokémon Display (*Affichage Pokémon*)

**English :**

- Shows Pokémon names (e.g. Bulbasaur → Ivysaur → Venusaur)
- Displays dual types (e.g. POISON / GRASS)
- Includes Pokédex numbers

**Français :**

- Affiche les noms des Pokémon (ex. Bulbizarre → Herbizarre → Florizarre)
  - Montre les types doubles (ex. POISON / PLANTE)
  - Numéros Pokédex inclus
- 

### 2.2 Evolutionary Lines (*Lignées Évolutives*)

**English :**

- Visual progression through evolution stages
- Color-coded by type

**Français :**

- Progression visuelle des évolutions
  - Code couleur selon les types
- 

## 3. Technical Implementation / Implémentation Technique

### 3.1 Frontend

- React ou Vue.js (selon le choix du framework)
- Badges colorés en CSS selon le type :

css

Copier le code

```
.poison { background: #A040A0; }  
.plante { background: #78C850; }
```

---

### 3.2 Data Source (*Source de Données*)

- Intégration avec **PokeAPI**
  - Cache JSON local pour utilisation hors ligne
- 

### 3.3 Interactive Elements (*Éléments Interactifs*)

- Animations au survol des cartes Pokémon

- Flèches de navigation pour passer d'une évolution à une autre

---

## 4. User Flow / Parcours Utilisateur

### Landing Page (*Page d'accueil*)

- Titre principal : **Attrapp 2**
- (Header avec le nom de l'application)

### Pokémon Entry (*Fiche Pokémon*)

- Tap/click to view detailed stats
- (*Appuyer pour voir les statistiques détaillées*)

### Evolution Navigation (*Navigation des Évolutions*)

- Swipe to move between stages
- (*Glisser entre les stades d'évolution*)

---

## 5. Development Guide / Guide de Développement

### 5.1 API Response Example (*Exemple de réponse API*)

json

Copier le code

```
{
  "name": "bulbasaur",
  "types": ["poison", "grass"],
  "dex_number": 1,
  "evolution_chain": [1, 2, 3]
}
```

### 5.2 Setup / Installation

bash

Copier le code

```
npm install
```

```
npm run serve
```

---

## 6. Roadmap / Évolution Future



### Next Features (*Fonctionnalités à venir*)

- **Shiny Pokémon toggle**  
(*Basculer vers les versions chromatiques*)
- **Move-set browser**  
(*Navigateur de capacités*)
- **Type effectiveness calculator**  
(*Calculeur de faiblesses et résistances*)