

Clash of League



Améliorez votre Clash, maxez votre Ligue!

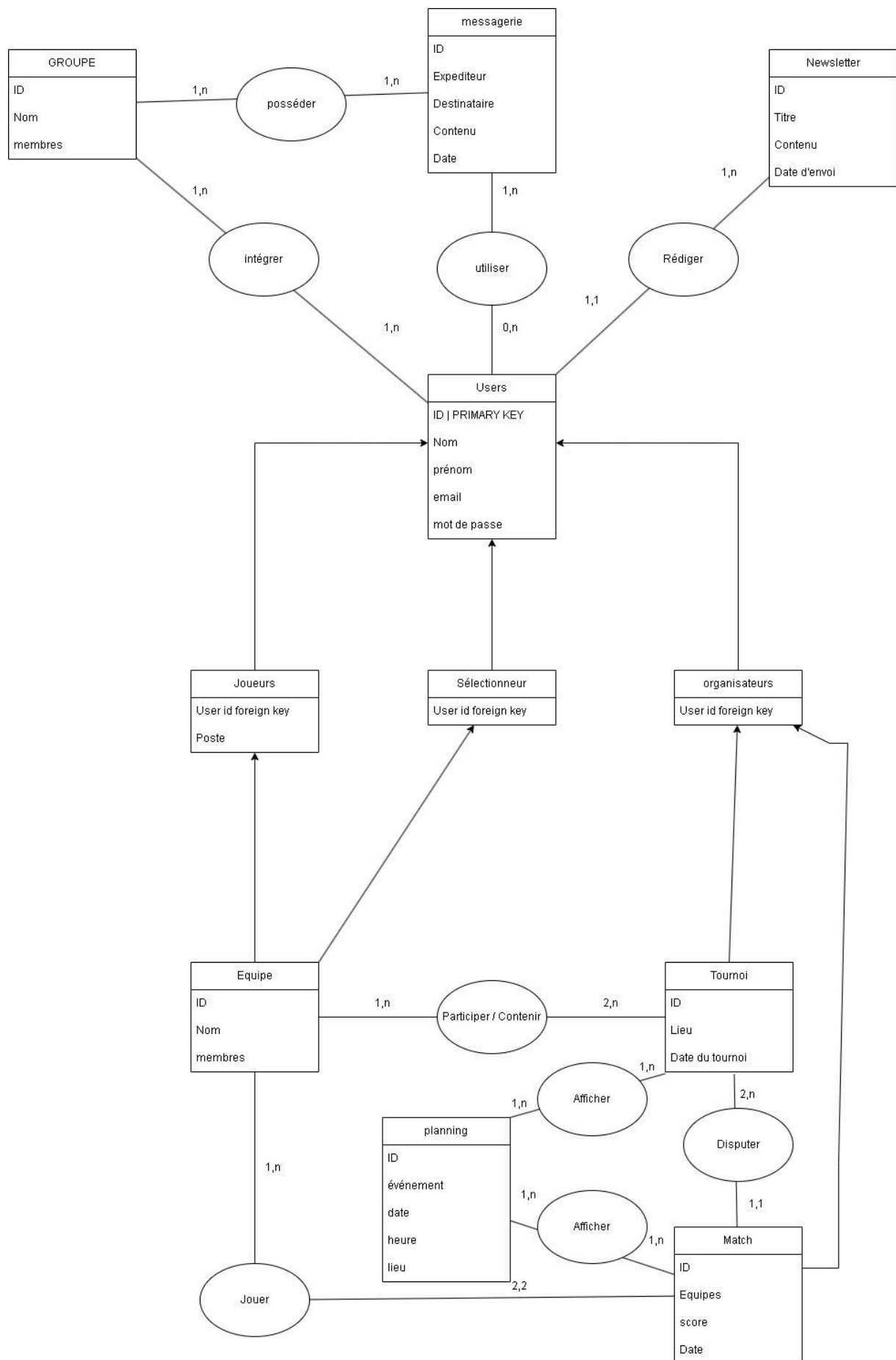
sponsor: ElChiki

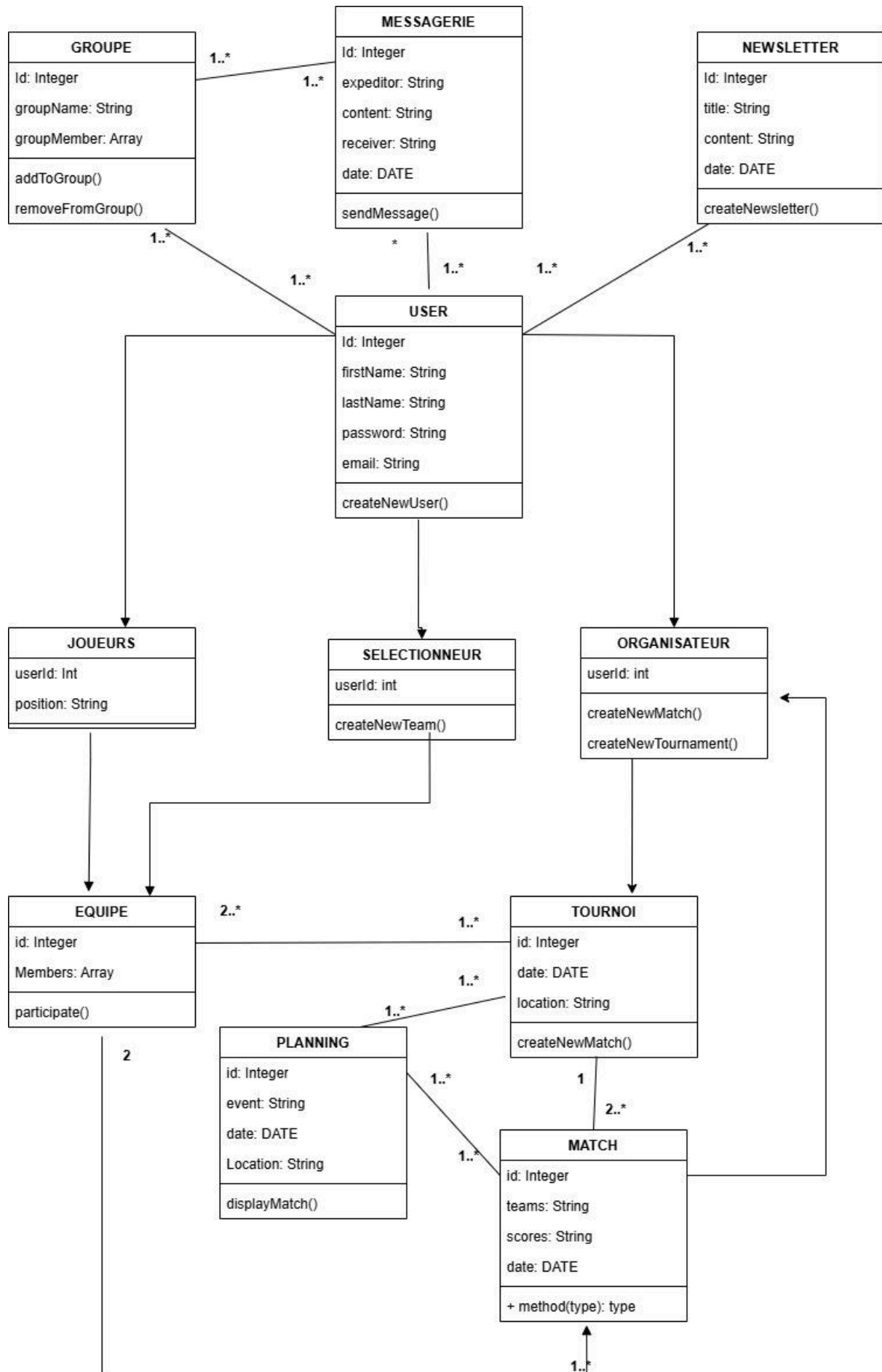
Problématique 1: Gestion et réservation des stades

Problématique 2: Communication et gestion des événements internes

appli légère / lourde:

- Accueil:
 - Today's planning
 - Newsletter
- Planning:
 - Matches
 - réservations stades
- Messagerie:
 - Peut faire des groupes
 - conversations privés
- Gestionnaire d'équipe:
 - Créer / former / manager une équipe
 - accessibilité, invitations par mail ou 06?
 - historique de matches
- Notifications push





APP
SIGURE
100%
WILLIAM
HARRIS

Use these to create whiteboard magic!

STEP 1

identifier les 2
problématique afin de
créer une application
lourde et legere comme
solution

STEP 2

choisir un slogan et logo
pour notre entreprise

to note that this gant chart is not
completed yet and will be added to
each time we complete a task
concerning our web and mobile app in
the upcoming months

Diagramme de Gantt

CLASH OF LEAGUE

2025/2026

Janvier

Février

Mars

2026

Les 2 problématiques

Merise-Uml

Concept d'entreprise

PPT

App lourde

App légère

