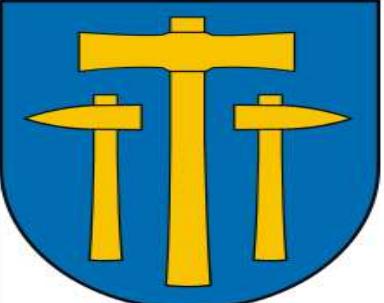


Tabele

Kraków	
Wieliczka	
Niepołomice	

```
<table border="1">
<tr>
<td> Kraków</td>
<td> <img src=krakow.jpg /></td>
</tr>
<tr>
<td> Wieliczka</td>
<td> <img src=wieliczka.jpg /></td>
</tr>
<tr>
<td> Niepołomice</td>
<td> <img src=niepolomice.jpg /></td>
</tr>
</table>
```

Struktura tabeli

```
<table>
  <tr>
    <td>Pierwsza komórka pierwszego wiersza (pierwsza komórka tabeli)</td>
    <td>Druga komórka pierwszego wiersza (druga komórka tabeli)</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Pierwsza komórka drugiego wiersza (trzecia komórka tabeli)</td>
    <td>Druga komórka drugiego wiersza (czwarta komórka tabeli)</td>
  </tr>
</table>
```


- Całą tabelę definiuje znacznik **<table>..</table>**.
- Każdy wiersz jest określony znacznikiem **<tr>..</tr>**.
- Wiersz składa się z komórek określanych znacznikami **<td>..</td>**.
- Możemy zdefiniować komórkę jako nagłówkową za pomocą znacznika **<th>..</th>**.
- Tabela jest tworzona wiersz po wierszu, a w wierszu komórka po komórce od lewej do prawej.
- Rozmiar komórek automatycznie dostosował się do ich zawartości, jednak poprzez CSS możemy te rozmiary narzucić,
- W komórkach nagłówkowych th, tekst jest automatycznie wyśrodkowywany, a czcionka pogrubiona
- W tabeli komórki nagłówkowe tworzą pierwszy wiersz, a także pierwszą kolumnę,
- Aby widoczne były krawędzie tabeli w znaczniku **<table>** dodajemy parametr border i jego wartość np. **<table border=„1”>**
- Kolory będziemy definiowali w oparciu o CSS.

1	2	3	4	5	6
2	a	b	c	d	e
3	f	g	h	i	j
4	k	l	m	n	o
5	p	q	r	s	t
6	u	v	w	y	z

1	2	3	4	5	6
2	a	b, c		d	e
3	f	g	h	i	j, o
4	k	l	m	n	
5	p, q, r, u, v, w				s t
6					y z

W tabeli po prawej, scalono komórki zaznaczone kolorem zielonym.

Do tego aby scalić komórki wystarczy znajomość dwóch atrybutów:

colspan="x", gdzie x "mówi" ile scalić kolumn, mówiąc inaczej - ile scalić komórek w poziomie, licząc od danej komórki,

rowspan="y", gdzie y "mówi" ile scalić wierszy, mówiąc inaczej - ile scalić komórek w pionie, licząc od danej komórki.

Jeżeli chcemy jakiś zakres komórek scalić, to najpierw musimy się "ustawić" w lewym górnym rogu scalanego obszaru. Dla pokazanych na rysunku scaleń lewy górny róg będzie:

komórką **b** dla scalenia **b, c**,

komórką **j** dla scalenia **j, o**,

komórką **p** dla scalenia **p, q, r, u, v, w**.

1	2	3	4	5	6
2	a	b	c	d	e
3	f	g	h	i	j
4	k	l	m	n	o
5	p	q	r	s	t
6	u	v	w	y	z

1	2	3	4	5	6
2	a	b, c		d	e
3	f	g	h	i	j, o
4	k	l	m	n	
5	p, q, r, u, v, w				s
6					y
					z

Tworząc kod tabeli, piszemy znaczniki kolejnych wierszy, a w nich znaczniki kolejnych komórek. W związku z tym zawsze pierwszą opisywaną w kodzie komórką grupy scalanych komórek jest lewa, górna komórka tej grupy. Obszar scalony definiujemy dodając odpowiedni atrybut tylko w znaczniku tej komórki. Ponownie "stańmy" więc w pierwszych komórkach scalanych grup i określmy atrybuty:

dla komórki b: `<td colspan="2">b, c</td>` - scalamy tylko w wierszu zliczając kolumny,

dla komórki j: `<td rowspan="2">j, o</td>` - scalamy tylko w kolumnie zliczając wiersze,

dla komórki p: `<td colspan="3" rowspan="2">p, q, r, u, v, w</td>` - scalamy w wierszu i w kolumnie.

```

<table>
<tr>
<th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th>
</tr>
<tr>
<th>2</th> <td>a</td> <td colspan="2" data-bbox="350 250 450 270">b, c</td> <td>d</td> <td>e</td>
</tr>
<tr>
<th>3</th> <td>f</td> <td>g</td> <td>h</td> <td>i</td> <td rowspan="2" data-bbox="550 350 650 370">j, o</td>
</tr>
<tr>
<th>4</th> <td>k</td> <td>l</td> <td>m</td> <td>n</td>
</tr>
<tr>
<th>5</th> <td colspan="3" data-bbox="350 550 450 570" rowspan="2">p, q, r, u, v, w</td> <td>s</td> <td>t</td>
</tr>
<tr>
<th>6</th> <td>y</td> <td>z</td>
</tr>
</table>

```

1	2	3	4	5	6
2	a	b, c		d	e
3	f	g	h	i	j, o
4	k	l	m	n	
5	p, q, r, u, v, w			s	t
6				y	z

Komórki uwzględnione jako scalone nie mają potem swoich znaczników, są to takie komórki jak:
w wierszu 1 komórka c,
w wierszu 4 komórka o,
w wierszu 5 komórki q oraz r,
w wierszu 6 komórki u, v oraz w.

Bibliografia:

1. Józef Kańczugowski. Programy komputerowe dla nauczycieli
2. Wikipedia.pl