

## Documento de Especificação Técnica – KwendaMoney (Versão Atualizada)

### 1. 📄 Resumo do Projeto

KwendaMoney é uma plataforma digital de investimento que oferece:

- **Carteira geral** (saldo principal do usuário)
  - **Carteira de investimento** (pacotes com retorno diário)
  - **Tarefa diária** com bonificação
  - **Módulo de apostas estilo Aviator**
  - **Gestão de taxas e lucros da plataforma**
  - **Painel administrativo** com dados do sistema
- 

### 2. 👤 Tipos de Usuário

#### Usuário Comum

- Registra e faz login (com verificação por e-mail)
- Deposita saldo na carteira geral
- Investe em pacotes
- Realiza tarefa diária
- Saca valores conforme regras
- Aposta no Aviator
- Edita o perfil

#### Administrador

- Acompanha todos os valores do sistema:
    - Total investido
    - Total em circulação
    - Total ganho em taxas
    - Total ganho no Aviator
    - Lucro da plataforma
  - Gera relatórios
  - **Gerencia usuários, pacotes e regras**
-

### 3. Carteira Geral

- Todo o saldo depositado vai para a carteira geral.
  - Utilizada para:
    - Investir em pacotes (valor é transferido para carteira de investimento)
    - Apostar no Aviator
    - Receber valores de retorno e saques
- 

### 4. Carteira de Investimento / Pacotes

Pacotes disponíveis:

Nome	Valor Investido	Duração Máx.	Lucro Diário
Básico	Kz 1.000	10 dias	Kz 100
Prata	Kz 3.000	15 dias	Kz 200
Ouro	Kz 5.000	20 dias	Kz 250
Platina	Kz 10.000	30 dias	Kz 335
Diamante	Kz 20.000	30 dias	Kz 670
Titânio	Kz 30.000	30 dias	Kz 1.000

#### Regras de Retirada:

- **Mínimo de retirada:** 50% do lucro do valor investido
    - Exemplo: se investiu Kz 30.000, só pode sacar a partir de Kz 15.000 de lucro acumulado
  - **Taxa fixa de retirada:** 10% do valor retirado, em qualquer momento
  - Valor retirado é movido para a carteira geral
- 

### 5. Tarefa Diária

- Pode ser realizada **1 vez por dia**
  - Acrescenta o **lucro diário do pacote ativo**
  - Só pacotes ativos geram lucro
  - Após vencer o pacote (fim da duração), **não gera mais lucro**
-

## 6. 📌 Taxas

- **Taxa de saque de lucro:** 10%
  - Taxas são direcionadas para o lucro da plataforma
  - Outras taxas podem ser definidas no futuro
- 

## 7. 🎰 Aviator

- Usa saldo da carteira geral
  - Usuário aposta valor (ex: Kz 500)
  - Sistema sorteia multiplicador aleatório (ex: 1.0x a 10.0x)
  - Se ganhar: valor multiplicado vai para a carteira geral
  - Se perder: valor é perdido, vai para o lucro do sistema
- 

## 8. 🧠 Painel do Administrador

Exibe dados:

- Total de saldo de todas as carteiras gerais
  - Total investido em pacotes ativos
  - Total de taxas arrecadadas
  - Total ganho com perdas no Aviator
  - Lucro líquido da plataforma
  - Relatórios detalhados por usuário e por período
- 

## 9. 🛡️ Segurança

- Registro com **verificação por e-mail** obrigatória
  - Verificação via SMS pode ser adicionada no futuro
  - Registro de transações (data, hora, IP)
  - Bloqueio de retirada por 24h após mudança de senha (proteção contra fraude)
  - Proteção contra múltiplas tarefas por dia
-

## 10. 🗺️ Organização e Planejamento

### ✅ Regras já definidas:

- Pacotes, valores, duração, e lucro diário
- Mínimo de retirada: 50% do lucro
- Taxa de saque fixa: 10%
- Tarefa do dia limitada a 1 vez
- Lucro do sistema vem de taxas e perdas no Aviator

### ➡️ Próximos passos antes do desenvolvimento:

1. Criar wireframe (desenho simples de telas)
  2. Planejar banco de dados com base nas regras
  3. Estruturar os modelos do sistema (Usuário, Pacote, Transação, etc.)
  4. Configurar ambiente de desenvolvimento com C# (ASP.NET Core)
- 

## 11. 🛠️ Tecnologias

- **Backend:** ASP.NET Core (C#)
- **Frontend:** Razor Pages (responsivo desde o início)
- **Banco de Dados:** SQL Server ou MySQL
- **Hospedagem:** A definir mais tarde
- **Foco desde o início em responsividade e escalabilidade**