

# 윈도우 프로그래밍

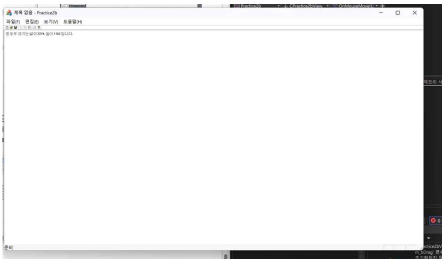
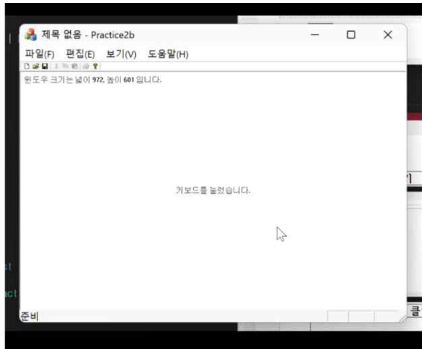
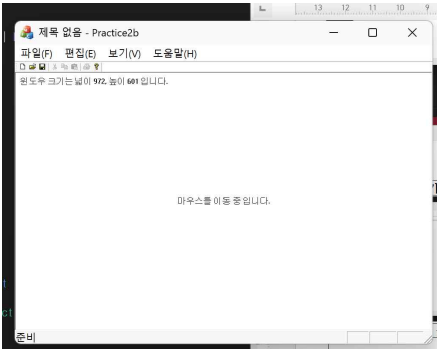
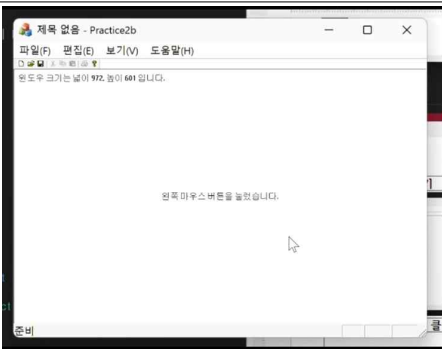
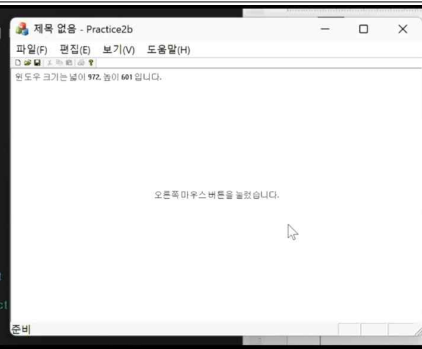
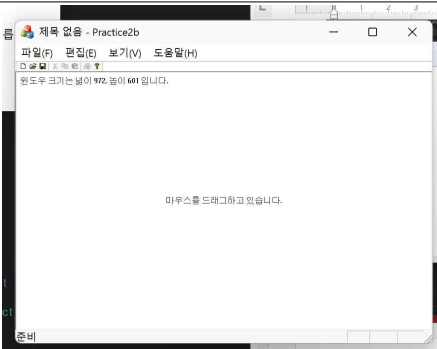

## 2. MFC Overview and Architecture



**충북대학교**  
CHUNGBUK NATIONAL UNIVERSITY

날짜	2025.09.12.
이름	권택주
학번	2023042028
학과	지능로봇공학과
담당 교수	하민호 교수님

1. 과제

화면 크기	키보드 클릭	마우스 이동
		
왼쪽 마우스 클릭	오른쪽 마우스 클릭	마우스 드래그
		
마우스 이동 좌표	좌표 출력 문자열	
	<pre>void CExampleView::OnMouseMove(UINT nFlags, CPoint point) {     // TODO: 여기에 메시지 처리기 코드를 추가 및/또는 기본값을 호출합니다.     if (m_bDrag == TRUE)     {         m_strOutput = _T("마우스를 드래그하고 있습니다.");     }     else     {         m_strOutput = _T("마우스를 이동 중입니다.");     }     m_ptMouseMove = point;     m_strMouseMove.Format(_T("X : %d Y : %d"), point.x, point.y);     Invalidate();     CView::OnMouseMove(nFlags, point); }</pre>	