**Dokumentacja Projektu**

**MERN Bookshelf**

Informatyka i Ekonometria

sem. V, 2022/2023

Katarzyna Mierzwa 269578

Mateusz Kwiatkowski 274140

**Spis treści**

1. Charakterystyka Oprogramowania
2. Prawa Autorskie I Wymagane Licencje
3. Specyfikacja wymagań
4. Diagram klas
5. Architektura systemu
6. **Charakterystyka Oprogramowania**

MERN Bookshelf – strona webowa, służąca do przechowywania informacji na temat książek oraz informacji gdzie możemy je znaleźć

Technologia wykorzystana do stworzenia projektu:

* Stos technologiczny: Javascript, bootstrap, express, node, react
* program: Visual Studio Code, MongoDB, Postman

1. **Prawa autorskie i Warunki Licencyjne**

Uznanie Autorstwa 4.0 Międzynarodowe (CC by 4.0) – pozwala na kopiowanie, zmienianie, rozprowadzanie, przedstawianie i wykonywanie utworu jedynie pod warunkiem oznaczenia autorstwa.

1. **Specyfikacje Wymagań**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id** | **Nazwa** | **Opis** | **Priorytet** |
| 1 | Połączenie serwera z bazą danych | Serwer powinien łączyć się z bazą danych w MongoDB oraz wyświetlać komunikaty o przebiegu połączenia | 1 |
| 2 | Połączenie frontendu z backendem | By strona internetowa mogła działać, aplikacja powinna łączyć się z serwerem i zbierać dane z bazy danych | 1 |
| 3 | Wyświetlanie danych | By nasza strona posiadała pełną funkcjonalność musi wyświetlać dane na stronie | 1 |
| 4 | Tworzenie, modyfikacja I usuwanie książek | Aplikacja powinna dawać możliwość modyfikacji, tworzenia oraz usuwania książek w strukturze CRUD | 1 |

1. **Diagram modeli**

Nasz projekt zawiera jeden model które zawierają informacje o książkach.

varnewSchema=new *Schema*({

*tytul*:{

*type*:String,

*required*: *true*

},

*opis*:{

*type*:String,

*required*: *true*

},

*url*:{

*type*:String,

*required*: *true*

}

});

1. **Architektura systemu**

* Node,js ( https://nodejs.org/en/docs/ )
* React i Bootstrap ( <https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css> )
* Visual Studio Code
* MongoDB