

Zaawansowane techniki programowania obiektowego w C++

Zestaw nr 2

1. Podaj definicję pojęć: polimorfizm dynamiczny i statyczny, klasa abstrakcyjna, funkcja wirtualna.
2. Zaimplementuj krótki program w którym wykorzystany będzie polimorfizm dynamiczny oraz polimorfizm statyczny.
3. Zaimplementuj szablon funkcji **accumulate**, której pierwszy i drugi argument są *iteratorami* dowolnego *kontenera* STL. Funkcja ma za zadanie wyliczać sumę wszystkich elementów w przedziale podanych iteratorów.
4. Zaimplementuj klasę (funktor typu generator) **SequenceGen** przy wykorzystaniu której wypełnij, za pomocą algorytmu *generate_n*, wektor sekwencją 20 pierwszych nieparzystych liczb całkowitych. Znajdź element większy od 4 przy wykorzystaniu adaptera *bind2nd* oraz algorytmu *find_if*.

dr Marcin Misiaszek