

# 1.学科基础

## 1.1.计算机网络

- OSI7层每层的功能、代表协议
- HTTP1.0 HTTP1.1 HTTP2.0, 这三个有什么区别及其改进
- 滑动窗口解决的问题、原理; 拥塞控制解决的问题、原理
- 其他的参考《剑指java面试课程》

## 1.2.操作系统

- 复习进程管理章节
- 复习内存管理章节 (内存分配、虚拟内存原理)

## 1.3.数据结构和算法

- 9种排序算法熟练手写、模拟
  - 要求能写代码, 希尔排序和基数排序懂原理就行
- b\B+\红黑树 (定义、原理、建树、插入、删除、调节平衡的旋转)
  - 要求能说出原理
- 哈希表 (原理、解决冲突的方法)
  - 原理, 最好能手写java的HashMap
- 图: 邻接矩阵法、邻接表法、BFS\DFS、应用 (最短路径、拓扑排序、关键路径)
  - 要求能写代码 (很多题会涉及到这些内容)
- 树: 树的原理、二叉树的前中后序遍历 (递归、非递归)、应用 (并查集)
  - 要求手写代码
- 线性表原理、常规操作, 跳表的原理、模拟
- 栈、队列的原理和常规操作
  - 刷题就行了
- 刷题: 剑指offer + leetcode200道
  - leetcode-cn.com : 初级算法、中级算法、字节跳动、腾讯、算法面试题汇总、腾讯精选练习
  - 做过的题面试遇到20分钟内能写出来就行

## 2.工程基础

- linux
  - 参考《剑指java面试课程》
- 设计模式
  - 单例、工厂、适配器、代理模式、责任链
  - 这几个参考爱慕课网站的《java设计模式课程》
- 数据库mysql
  - 参考《剑指java面试课程》
- 数据库redis
  - 参考《剑指java面试课程》
  - 有精力看《redis设计与实现》
- java
  - jvm、GC、多线程和并发、常用类库、集合
    - 参考《剑指java面试课程》
- spring
  - spring是什么、ioc、aop、springMVC执行流程
    - 参考《剑指java面试课程》
- 系统设计
  - 基础：
    - 参考：<https://github.com/CyC2018/CS-Notes>
  - 缓存（缓存穿透、缓存雪崩、缓存击穿、缓存一致性经常考）
    - 参考：<https://github.com/CyC2018/CS-Notes>

## 3.项目

- 简单介绍（30秒即可）
- 能讲出自己负责什么、怎么做的
- 总结一些自己项目用到的技术的常见问题（如nginx怎么配反向代理）

## 4.书

- 王道考研书全套
- 剑指offer
- 码出高效
- 深入理解java虚拟机
- redis设计与实现（没有精力的话，只在遇到不懂的问题时去看这本书）
- 深入理解nginx-模块开发与架构解析 **（前三章）**
- spring揭秘

## 5.其他

- 建立自己的面试文档（分类）
- 并不断补充