飞猪
海宝
钉钉
美团
阿里妈妈
淘宝互动团队一面
有道翻译一面
有道翻译二面
美团一面(钱立勋)
腾讯一面(钱立勋)
作业帮一面(冯中秀)
作业帮二面(冯中秀)
美团一面
美团二面
美团三面
美团 HR 面
百度一面
百度二面
百度三面

飞猪

- 自我介绍
- 介绍一下项目
 - 。 都是怎么搭建的, 用到什么技术, 如何实现的负载均衡
 - 公司的某个模块是怎么实现的 , 船舶定位和轨迹的实现方式 , 怎么保证的时效性 , 数据量的大小
- 数组和链表的优缺点, 时间复杂度。
- 说一下java gc
- full gc的原因和解决办法
- 图的存储结构和各种结构的优缺点
- 一般学习新的知识的途径, github上关注的项目

淘宝

(1) 从10亿个QQ中取出100个QQ, 怎么办?

布隆过滤器

(2) 类加载过程是什么? 如何自定义类加载器?

类加载过程整体上分为 3 步,加载、链接、初始化。其中链接又可分为验证、准备和解析。也就是总共分为 5 步:加载、验证、准备、解析和初始化。

加载。读取类文件产生二进制流,并转化为特定的数据结构,初步校验 cafe babe 魔法数、常量池、文件长度、是否有父类等,然后创建对应的 java.lang.Class 实例。

链接。包括验证、准备和解析三个步骤。验证是更详细的校验,比如 final 是否合规、 类型是否正确、静态变量是否合理等。准备是为静态变量分配内存,并设定默认值,解析类 和方法确保类与类之间的相互引用的正确性,完成内存结构布局。

初始化。执行类构造器 <clinit> 方法,如果赋值运算是通过其他类的静态方法来完成的,会马上解析另外一个类,在虚拟机栈中执行完毕后通过返回值进行赋值。

(3) POST、GET 的区别,往深了问。

钉钉

redis单点登录 mysql索引优化

美团

(1) Servlet 的声明周期。

Servlet 生命周期共 4 个阶段: 实例化 → 初始化 → 服务 → 销毁。

实例化: 当用户第一次发送请求当时候,容器判断是否已经创建过 Servlet 对象,由于是第一次,所以没有创建,由 tomcat 进行创建。

初始化: 创建完毕,调用 init 方法初始化。第二次请求,判断已经存在则无需进行实例化和初始化。

服务:初始化完毕,调用 service 方法,执行 doGet、doPost 等方法去处理相应的请求。

销毁: tomcat 关闭,调用 destory 方法销毁 servlet 对象。

阿里妈妈

- 内容准备:
- 深入理解计算机数据结构: 包括不限于数据结构二叉树、平衡树、B+、B-树、红黑树; 编译原理
- 深入理解网络传输层集成: TCP/IP (滑动窗口、拥塞窗口) 的原理;
- 理解数据库的基本原理: 事务、隔离级别
- 理解操作系统的基本原理: 进程调度/文件系统/中断等
- 如果是Java的工程师: Java基础(集合类)、多线程、并发编程、JVM等基础知识要有深入的理解
- 不限语言: C++和Java如果通过面试均可以得到实现机会
- 有一定的项目经验: 有项目的实践经验者尤佳

淘宝互动团队一面

- (1) Spring IOC 原理。
- (2) Spring AOP 原理:上层、中层、底层分别怎么实现的。
- (3) Linux 会哪些命令。
- (4) 分布式事务的解决方案, CAP 理论。
- (5) HTTP 协议报文格式、收发流程、怎么理解无状态。
- (6) JWT 的原理、优缺点。
- (7) Session 在服务器是如何存储的。

Session 不会因为浏览器的关闭而销毁。保存 SessionId 的 Cookie 默认是会话级别的,是保存在浏览器的内存中的,当浏览器关闭时,这个 Cookie 也就消失了,所以再次打开一个新的浏览器,由于这个时候并不存在名为 SessionId 的 Cookie,所以服务器便会创建一个新的 Session,但是原来的 Session 还是存在的。也就是说,这时候服务器中一共存在两个 Session。

当发生以下三种情况时 Session 对象被销毁。

- 1) 用户距离上次发出请求的时间大于 Session 的存活时间。
- 2) 调用 session 的 invalidate() 方法。
- 3) 关闭服务器。

有道翻译一面

- (1) 上来先做两道算法题: 判断是否是平衡二叉树; 求和为给定值的子数组个数。
- (2) 平时有在线上做过 Java 的 GC 经验吗, 怎么做的?
- (3) GC 的几种方式,Minor GC、Major GC 用的是那种呢?
- (4) Java 创建线程后是怎么在操作系统中创建对应的线程的呢?
- (5) 在实习期间做过啥,认为比较有挑战性的工作有什么,怎么解决这些挑战的?
- (6) 答的不好, 凉凉~~~

有道翻译二面

【场景题】

依据java已有工具(线程池、锁等等),设计一个多线程工作工具,来完成以下特性的工作

- 1.可接受数量不定的任务输入
- 2.你的工具不能出现OOM(假设单个任务的执行代码不会OOM)
- 3.主线程负责接收输入并调用你的工具,来提交任务,并要求直到所有任务都执行完成 后,主线程才能执行下一步
 - 4.可配置最大并行工作量,不能遗漏或拒绝任务,但任务的输入方可以被阻塞
 - 5.可不需要在内存中存储执行结果
 - 6.空闲时,不应有线程存活于内存中
 - 7.主线程不能sleep
 - 8.还有任务未提交时,工作线程不能白等
 - 9.假设工作线程执行任务时有抛出异常,这个异常应在进行任务输入的主线程抛出

美团一面 (钱立勋)

美团一面

- 介绍一下项目吧,项目用到的重要的数据结构和算法
- 你的项目中redis是怎么实现点赞的?
- redis的主从复制了解吗? 说一下
- redis中的选举算法了解吗? 说一下
- redis中RDB和AOF的区别?
- redis服务器如果不可读写了, 怎么处理?
- 用过除了redis之外的NoSql吗?
- CMS和G1的区别?
- 有过线上的调优经验吗?接口突然变慢怎么办?没有
- 用过消息队列吗? kafka、rabbitmg? 没有
- 有过线上JVM调优经验吗? 没有
- 用过多线程框架吗? 创建线程的方式有几种? 线程池各个参数的含义? 提交一个任务的过程?
- JVM运行时内存结构? 线程内存之间是怎么工作的?
- volatile关键字? 举一个指令重排序的例子
- 读过springBoot的源码吗? springBoot、springMVC的区别?

腾讯一面 (钱立勋)

腾讯一面

- 1. # 编程题1
 - 一群人排成一圈,按1,2,...,n依次编号。然后从第1只开始数,数到第m个,把他踢出圈,从他后面再开始数,再数到第m个,在把他踢出去...,如此不停的进行下去,直到最后只剩下一个人为止,输入m、n,输出最后那个人的编号。
- 2. # 编程题2

输入一个int数,判断他是不是2的幂次方

- 3. 快速排序最坏的情况是什么? 最坏情况下的时间复杂度? 是否是稳定的?
- 4. 口头描述堆排序的过程
- 5. redis数据类型? redis持久发方式?
- 6. 进程的几种状态? 进程和线程的区别? 进程之间实现同步的方式?
- 7. java实现线程安全的方式?
- 8. TCP实现可靠数据传输的方式? 我说的是滑动窗口+超时重传, 他说还有吗?
- 9. 交换机处于网络的那一层? 路由器处于网络的那一层?
- 10. 计算机为什么使用补码?
- 11. String类型为什么设计成不可变的
- 12. Spring AOP的优点
- 13. ConcurrentHashMap介绍一下
- 14. 介绍JWT各个部分
- 15. cookie和session的区别?禁用cookie之后,session还可用吗?
- 16. 倒排索引的原理?
- 17. Mysql为什么使用B+树实现索引?

作业帮一面(冯中秀)

作业帮一面

- 1.当时你的rowkey是怎么设计的,为什么要这样设计
- 2.python2和python3的区别
- 3.爬虫你觉得多线程好还是多进程好(这个没答出来,面试官说看各种情况)
- 4.数据库索引是什么,分别从myisam和innodb回答
- 5.为什么要用b+树,不用b树或红黑树
- 6.你说用过redis,你说redis怎么持久化的
- 7.混合方式是哪个版本以后支持的(这个没答出来)
- 8.手写双向链表的删除
- 9.手写求一个正整数下一个数 (123下一个132)
- 10.mysql怎么修改一张表的数据类型(DML 我只答上来alter table,剩下的我说这可以去百度,没答上来)

感觉我这个投的java岗没面java,但是比起你们的还正常一点

作业帮二面(冯中秀)

作业帮2面 1个多小时

- 0.字符串的加载过程
- 1.讲下类的加载过程
- 2.讲下你认识的GC
- 3.数据库的隔离级别(快照读,间隙锁)
- 4.分库, 分表怎么做
- 5.怎么样用正则匹配 abba这种类型 (没答上来)
- 6.用过sed命令么
- 7.redis持久化方式
- 8.求下个字符串abc->abd ab->ac zz->null

美团一面

- 1. 线程池的参数有哪些,都是什么意思,有什么用(问到了几个拒绝策略)?
- 2. Druid 有哪些常用的配置,分别有什么用(这个完全没有准备)?
- 3. 一个接口突然相应速度变得很慢,应该怎么排查问题?
- 4. Activity 的相关知识(基本都忘了,面试官问有没有了解过流程引擎,我就说了

它)。

- 5. 问项目的具体实现细节,实现方式(这个时间也挺长)。
- 6. Java 的内存模型。
- 7. 我准备的几个设计模式一个没有问。
- 8. 算法题: 判断一个单链表是否为回文链表。

美团二面

1. TCP/UDP 了解吧,讲讲。

按自己的理解巴拉巴拉说一通, 讲讲区别、各自的优点、使用场景。

- 2. TCP 的拥塞控制
 - 慢启动、拥塞避免、快恢复、快重传。
- 3. 垃圾回收器了解吧,用过哪些垃圾回收器? 都是用的默认的。
- 4. 讲讲你了解的垃圾回收器吧。
 - 我就给他讲了讲 CMS。
- 5. 数据库索引了解吧,讲讲。 我就讲了 InnoDB 的聚集索引。
- 6. 什么时候适合建立索引呢,什么时候不适合建立索引呢?
- 7. 算法题, 先写个二分查找热热身, 然后给出了一道题。 给定一个非负整型数组, 求所有元素组合起来能生成的最大数字。
- 8. 下面就是我问那边一般都做些什么,我需要哪些改进点。

美团三面

- 1. 先自我介绍,然后介绍项目,先把你的项目整体介绍一遍,然后说你认为哪里比较有挑战性,怎么解决的,我给他说的线程池那部分。
- 2. 一面和二面的时候你觉得有什么问题回答得不错,又有什么回答得不好,回答的不好的部分有回去复习一下吗?
- 3. 看你本科是网络工程的,问你个网络题吧,在浏览器中输入 URL 回车后整个过程是怎样的,尽量描述详细一点。
 - 4. 看你建立上用过 Redis, 是怎么用的(没问我为啥要这样用)。
 - 5. 做个题吧: atoi (字符串转整型)。
 - 6. 什么时间能来实习,能实习多久,导师让不让你来呢?
 - 7. 三五年内有什么规划,未来有什么长期规划?
 - 三面时间最短,大概只有30多分钟。

美团 HR 面

- 1. 没有自我介绍,直接问。这三轮面试下来,你觉得自己遇到了什么困难,是什么原因造成了这些困难呢?
 - 2. 你现在在北京吗,为什么这么早来北京了?
 - 3. 研究生期间有什么印象深刻的事情呢?
 - 4. 本科生期间有什么印象深刻的事情呢?
 - 5. 本科毕业设计做的什么呢?
 - 6. 什么时候能出来实习呢,导师允许吗?
 - 7. 觉得自己有什么不足的地方呢?
 - 8. 了解过我们的业务吗?

- 9. 有投递其他公司的简历吗?
- 10. 有什么要问我的吗?

百度一面

- 1. 自我介绍,项目介绍,项目有哪些难点,怎么解决的。
- 2. ArrayList 和 LinkedList 的区别。
- 3. 线程池的各个参数的作用。
- 4. TCP 和 UDP 的区别与应用场景。
- 5. 写代码: 快速排序、反转单链表、单例模式。
- 6. 有什么要问我的?

百度二面

- 1. 自我介绍,项目介绍,问一些具体的项目实现细节。
- 2. HashMap 的源码看过吗? 讲讲你的理解。
- 3. 线程池你是怎么用的?
- 4. 写个 SQL 实现给你一个员工表,有姓名、部门、薪水,筛选出每个部门高于该部门平均薪水的人员信息。
 - 5. 插入排序怎么做的,不写代码了,讲讲吧,时间复杂度是多少?
 - 6. 有什么要问我的吗?

百度三面

- 1. 还是自我介绍,项目介绍,遇到过什么难点,怎么解决的。
- 2. 平时有什么业余爱好呢?
- 3. 什么时候能来实习,导师让不让来呢?
- 4. 你的职业规划是什么?
- 5. 有什么要问我的吗?

百度三面技术问的不是很多。

腾讯 1、2、3 面面经

每一面基本都有重复的问题。

- 1. 先讲一下项目,遇到哪些难点,怎么解决的,你为你负责的部分做了哪些比较有亮点的工作。
 - 2. TCP UDP 的区别,TCP 是怎么保证消息的可靠传输的。
 - 3. TCP 的第三次握手的作用是什么?
 - 4. TCP 四次挥手的过程是什么? 为啥要四次挥手?
 - 5. 你是怎么理解操作系统的用户态和内核态的呢?

- 6. 进程和线程的区别是什么?
- 7. 进程的状态转换关系。
- 8. TCP/IP 的四层模型分别是什么,各有什么用? OSI 七层模型呢?
- 9. 数据库的索引了解吗?讲讲,我就给他讲了聚集索引和非聚集索引。
- 10. 算法题就是考了一个最大子数组的和、反转单链表(口头描述)。
- 11. 他可能不是做 Java 的,我回答线程池时,他老是卡住我问啥是核心线程,还很不耐烦。
 - 12. 然后他说你愿意来深圳吗?
 - 13. 我们这边基本都是 Golang、Python、PHP,基本没 Java,你有这方面要求吗?

京东一面

- 1. 自我介绍
- 2. 讲讲你常用的 Java 中的集合
- 3. 讲讲你常用的 Linux 命令
- 4. 讲讲你常用的 Git 命令
- 5. 算法题:两个栈实现一个队列
- 6. 有什么要问我的