## 권범규

이메일: missing107@gmail.com

연락처: 010-8414-1555

2년 차 프로그래머

TEAM WITH, 워치마일을 제작을 해오며 Html, Javascript, PHP, React, React-native등을 사용하며 작업을 하였고,

실내 측위를 활용하기 위한 비콘을 워치마일에 연동을 하며 무거운 기능을 최적화를 하기 위해서 직장 동료분들에게 코드 리뷰를 하며 직접 유지 보수를 진행하였습니다.

워치마일이 연동된 주차장들을 하나로 묶는 워치마일 알파는 직접 기획에 참여하며 백엔드 개발자, 디자이너와 의 협업을 위해서 커뮤니케이션을 자주 진행을 하였고 해당 프로젝트를 진행하면서 자기 개발을 위한 필요성을 느끼게 되었고 해당 문제를 개선하기 위해서 개발컨퍼런스에 참여 하여 신기술과 다양한 언어에 관해서 관심을 가지고 계속 학습을 진행하며 최종 목표중의 하나인 풀스택 개발자에 가까워지기 위하여 끊임없이 고민하고 있습니다.

경력 **베스텔라랩** 

2020.9 - 현재 재직중

하이브리드 앱 엔지니어

워치마일 통합 2021.4 - 2021.

워치마일 개별앱을 기반으로 한 주차장 여러 곳을 모아 서버와의 통신으로 하나의 앱으로 워치마일이 연동된 주차장을 볼 수 있는 앱으로 기존 워치마일의 문제인 주차장 마다 다운을 받아야하는 개별 앱, 기기의 메모리 과부하 최적화를 보수 하였습니다.

혼자 프론트 엔드 개발 (Android, IOS), 알고리즘 개발 및 보안을 담당하였습니다.

해당 서비스의 디자인에 맞게 디자인을 리뉴얼을 하는 작업을 하였습니다.

UX/UI를 이전 보다 더 향상 시키기 위해서 기획 단계 부터 체계적으로 진행을 하며 일정을 수립 하고

수행 하였습니다.

UX/UI만 리뉴얼을 하는게 아닌 코드 최적화와 동시에 해당 UX/UI에 맞는 기능들을 추가하고 현장 QA를 직접 주관하여 진행하며 사용자의 입장에서 개발을 진행하기 위해 노력을 하였습니다.

목표했던 일정에 성공적으로 완성을 하였고, 앱의 평균적인 퍼포먼스를 20%이상 상승된 결과를 가져옴과 동시에 추후 통합 버전이 출시가 되어도 유저의 괴리감이 적을 수 있도록 하였습니다.

각각의 주차장을 하나로 묶기 위한 통합버전 프로젝트를 진행을 하였습니다.

각 부서별로(기획/디자인/영업) 여러차례 논의와 합의과정을 통해, 파편화됐던 UI 개발 방식과 용어 통일을 했습니다. 해당 룰로 많은 공용 컴포넌트들을 개발하여, 컴포넌트 재사용률 85% 각 조직들이 빠르게 제품을 개발할 수 있는 환경을 구축했으며,

개발자/디자이너의 인당 작업시간을 한 달에 약 30시간을 절약하는 임팩트를 냈습니다.

React-Native로 선언형 UI 개발이 가능하도록 하였으며, Figma의 구조가 iOS, Android의 UI구조와 1:1이 되는 형태로 개발했습니다.

사용 기술은 React-native, PHP, linux, Node·is, Figma 입니다.

• 워치마일 2020.9 - 2021.

외부에서는 상용내비(카카오내비, 티맵)등을 활용해서 주차장 까지 안내를 받고,

비콘을 활용한 블루투스 통신으로 일정 주기 마다 비콘을 수신 후 수신된 비콘, 핸드폰의 회전 벡터 센서, 거리 계산 알고리즘을 활용해 주차장의 빈 주차면 까지 안내를 해주는 실내 내비게이션 앱입니다.

메인 기능인 길안내와 관련한 주차면 추천 알고리즘을 최적화 하기 위한 프로젝트를 진행을 하였습니다.

유저관점에서 서비스 정확도를 높이고 추처 소요 시간을 줄이는 기능을 개발했습니다. 기술적인 부분을 프로덕트로 해결하여, 해당 재설계된 알고리즘을 적용하여 "오차율 0.5m" 이 내, 기존 대비 목적지 추천 "평균 소요 시간 30%" 이상 상승을 이뤄냈습니다.

앱의 주요 기능 중 하나인 상용내비(카카오 내비, 티맵) 연동 후 목적지의 도착 시 자동으로 길안 내를 해주는 기능을

모듈화 하였습니다.

모듈화를 통해서 샘플앱, 타 주차장에서의 확장성을 기대했고, 개발 향상성이 있을 것으로 기대 했습니다.

상용 내비 연동을 모듈화 함으로서 필요한 내용들만 사용하여 타 모듈의 의존성을 줄였습니다.

프론트 엔드 (Android, IOS) 개발, 알고리즘 개발 보안, 신버전 개발 (Android, IOS), 유지보수를 담당하였습니다.

사용 기술은 React-native, PHP, linux, Adobe Xd, Figma, Bluetooth 입니다.

**큐랩** 웹 개발자 2017.4 - 2018.2

• TeamWith 2017.9 - 2017.12

프리랜서와 클라이언트를 연결해주는 웹 페이지로 처음 부터 기획, 개발을 참여 하였으며 프론트 엔드(Html, JavaScript, CSS), 백엔드(Codelgniter) 개발을 혼자 진행을 하였습니 다.

사용 기술은 CodeIgniter 3.0, Html, JavaScript, CSS 입니다.

학력 **양영디지털고등학교** 

2015.3 - 2017.2

소프트웨어 개발

소프트웨어 개발 및 기초 교육 이수

스킬

Android, CSS, JavaScript, HTML5, React.js, React Native, Git, Github, GitLab, Kotlin

수상 및 기타

## 한-인도 SDGs 실현 해커톤 우승

2021.9

한국과 인도가 공동으로 개최한 사회가치 실현을 위한 해커톤에서 기후를 반영한 내비게이션 서비스로 참가해 우승을 거둬 수상을 했습니다.

웹 디자인 기능사

2016.7

한국산업인력공단에서 발급 하는 웹 디자인 기초 자격증

**OCJP** 

2015.5

Oracle에서 발급 하는 기초 자바 개발자 자격증

10회 AppJam

2015.3

SK에서 진행하는 해커톤을 참여 했으며 게시판 형식의 인원을 모아 봉사 활동을 하는 '봉사 바다' 앱의 안드로이드 개발로 참 여 하였습니다.

정보처리기능사

2014.12

한국기술자격검정원에서 발급 하는 정보 기술분야의 기능사 자격증

링크

https://www.notion.so/7da23061d4c847709a118724f4e9f1ff

https://kwon-bum-kyu.github.io/KBKPortFolio/