



인터랙티브 플레이툰 제작 솔루션 개발 및 플레이툰 콘텐츠 개발-그래피툰

2018110391 권진솔
2014097023 김채록
2017117311 리우위엔
2014097039 박재용

목차

01 과제 목적 및 필요성

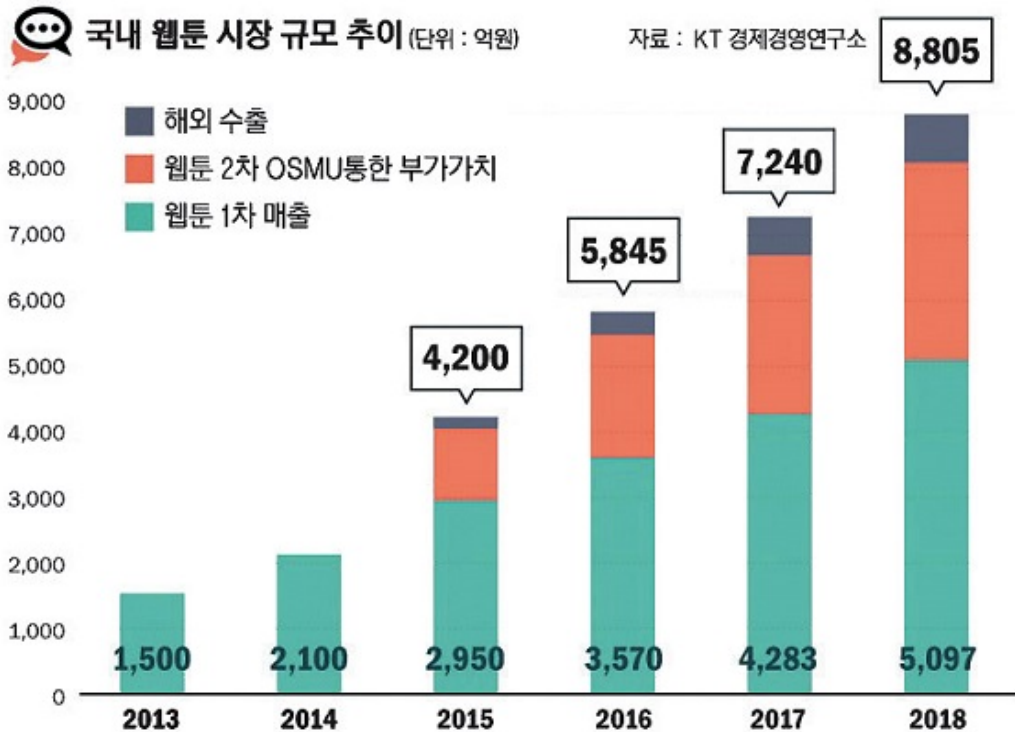
02 과제 내용 및 추진 방법

03 기대 효과 및 활용 방안

04 과제 추진 일정

과제 목적 및 필요성

웹툰 시장의 성장 및 웹툰의 영향력



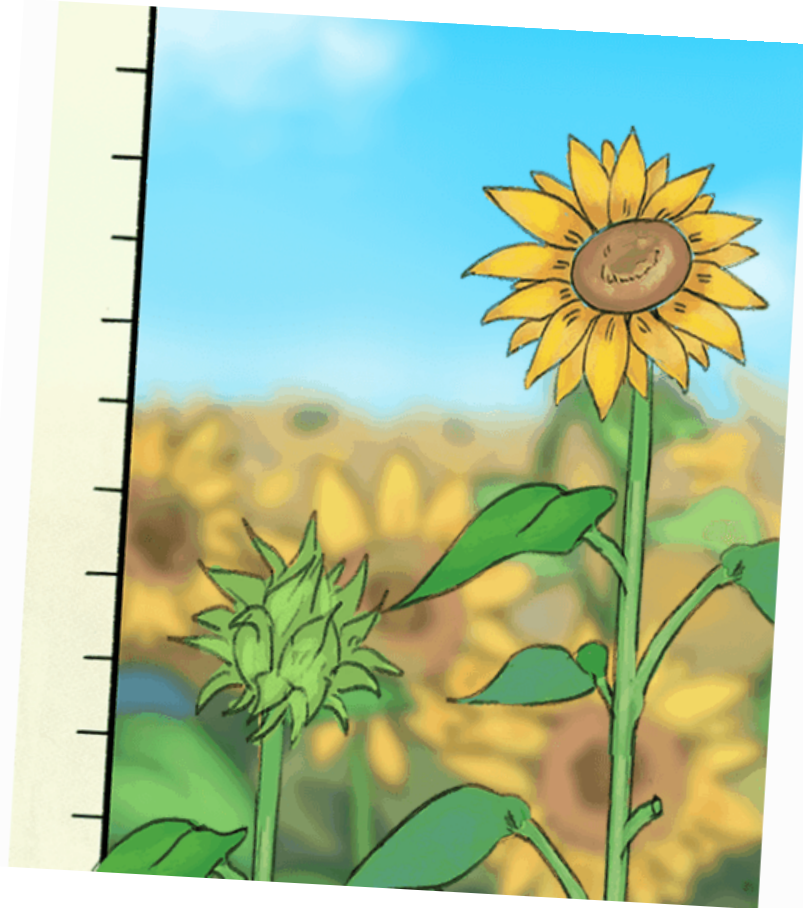
과제 목적 및 필요성

웹툰의 발전 방향



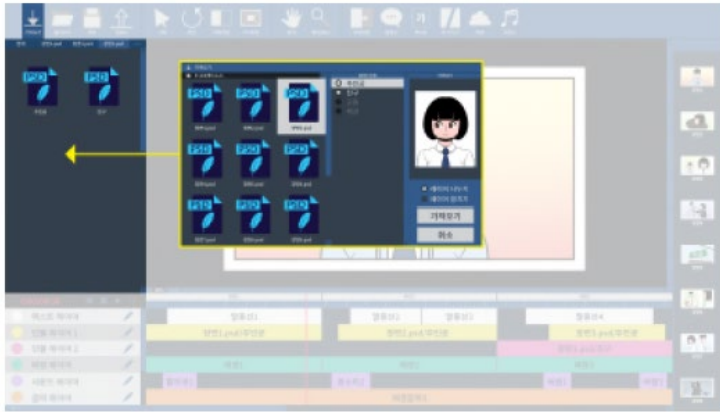
과제 목적 및 필요성

웹툰의 발전 방향 → 플레이툰



과제 내용 및 추진 방법

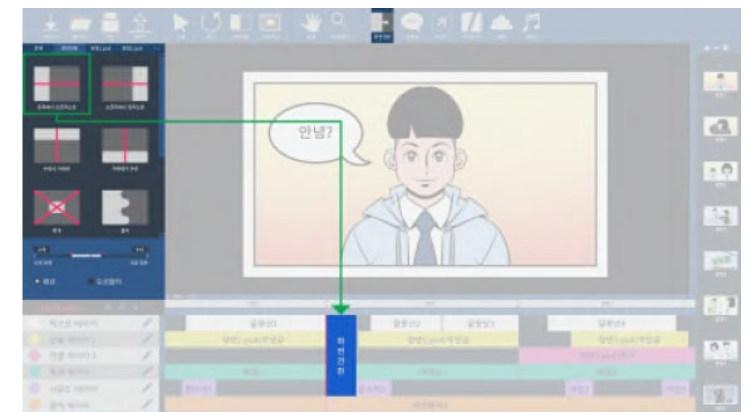
구현 기능



파일 불러오기



이미지 & 텍스트 삽입



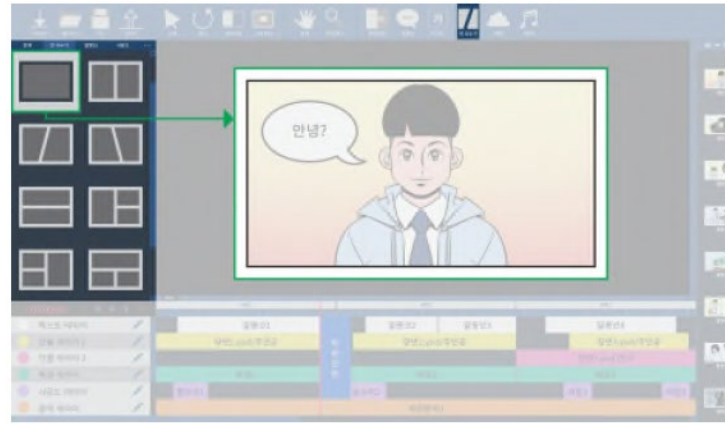
화면 전환

과제 내용 및 추진 방법

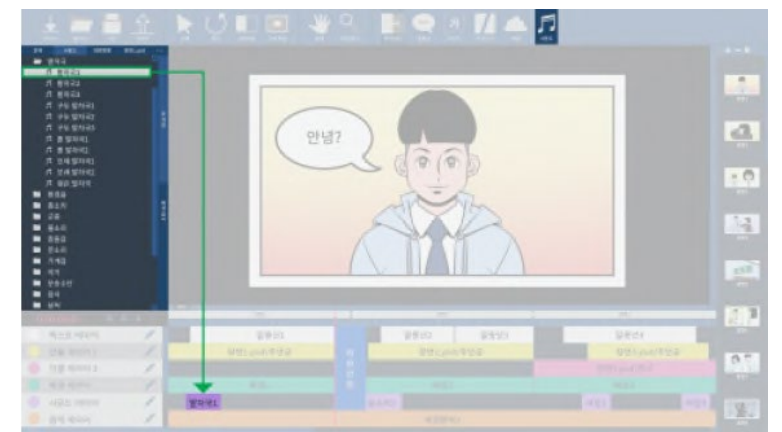
구현 기능



게임 기능



컷 나누기



효과음, 배경음

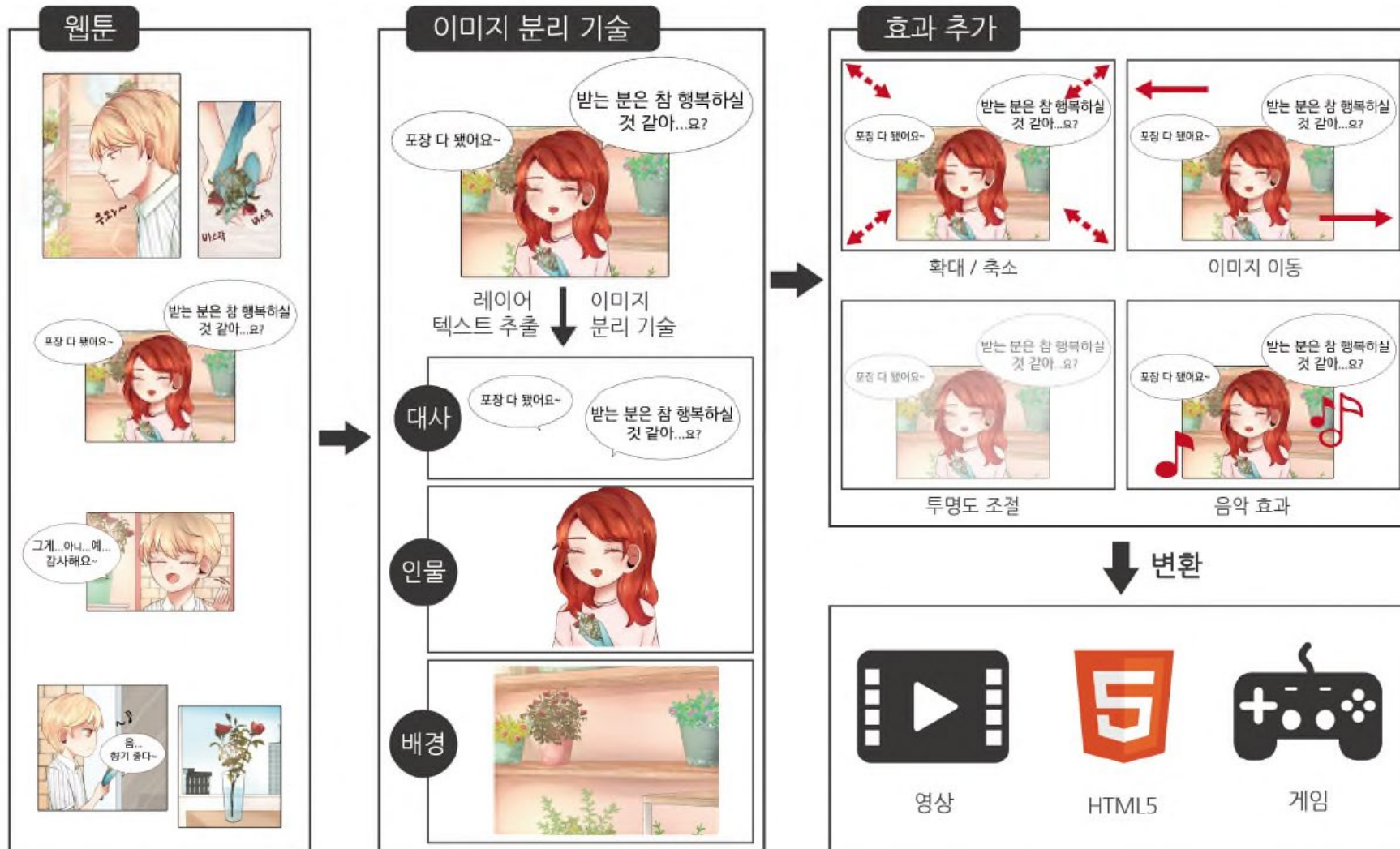
과제 내용 및 추진 방법

세부적인 개발 사항

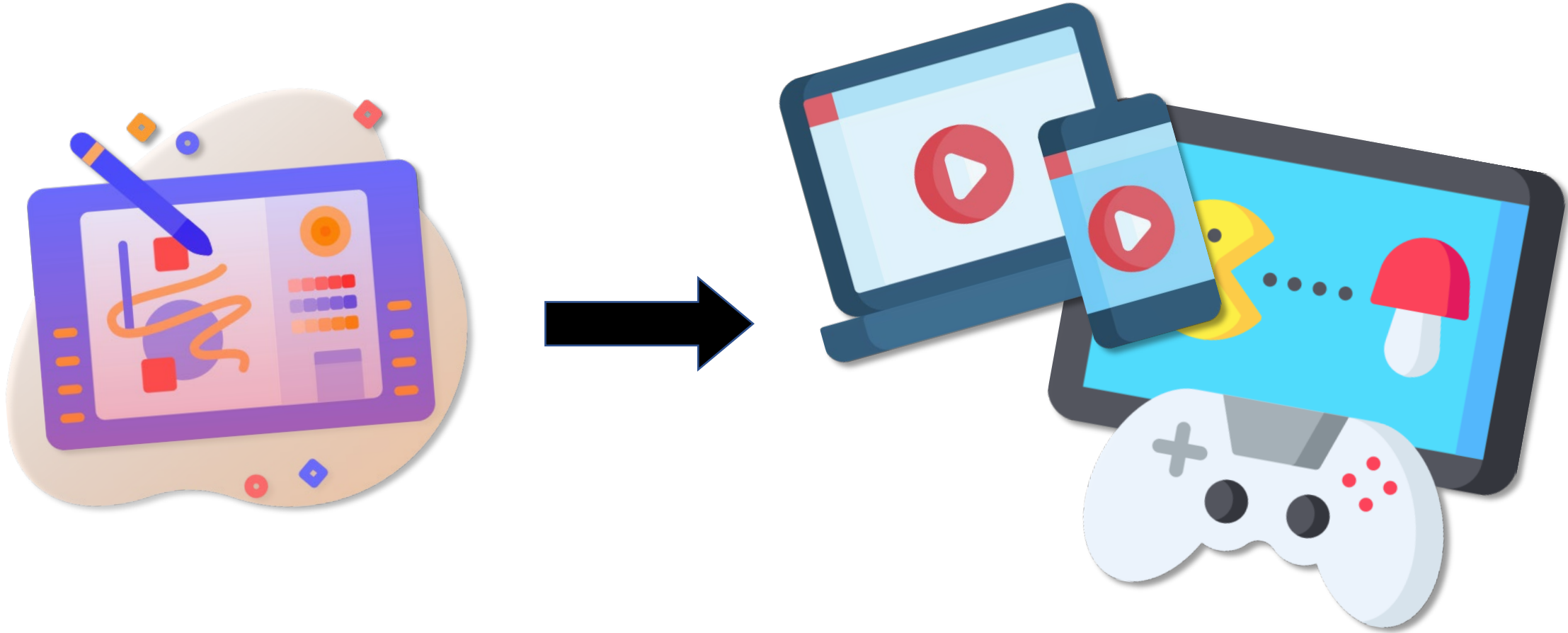
타임라인 기반 그래픽 및 영상의 효과, 전환 등 인터랙션 기능
그래픽 합성을 위한 캔버스 활용 및 캔버스 내 이미지 삽입, 삭제, 편집 기능
드래그 앤 드랍 방식을 활용한 캔버스 내 이미지의 효과 및 전환 기능
모션 그래픽 템플릿을 활용한 간편한 그래픽 합성 편집 기능
클라우드를 활용한 편집 동영상의 저장 및 동기화 기능
직관적인 인터페이스 및 간편한 인터랙션이 가능한 UI/UX 구조화
제작중인 영상저작물에 대한 실시간 진행 상황 확인 기능
완성된 영상저작물에 대한 동영상 인코딩 기능(외부 API 연동)

·
·
·

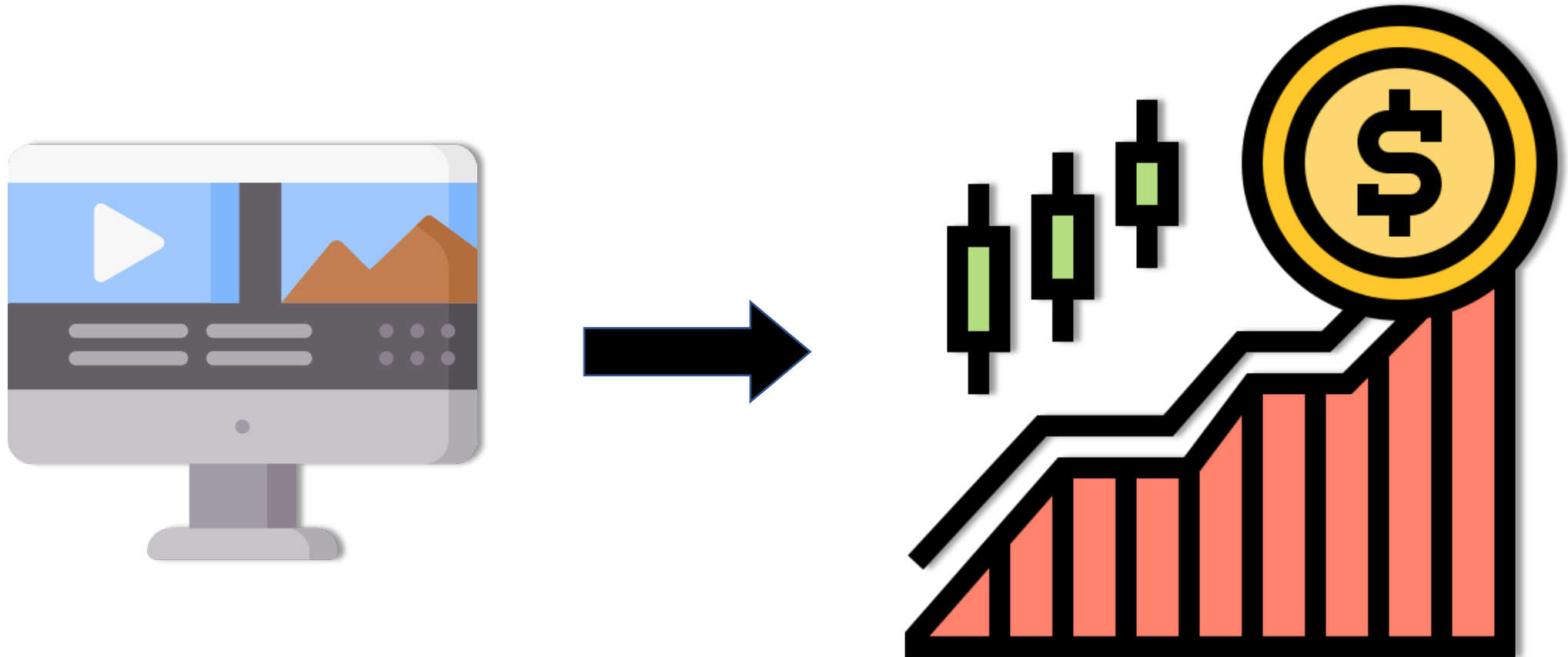
과제 내용 및 추진 방법



기대효과 및 활용방안



기대효과 및 활용방안



과제 추진 일정

회의 관련 사항



매주 1회 정기적 팀원 간 회의 진행

- 비대면 회의 원칙
필요시 대면으로 진행
- 카카오톡 단체방을 이용하여 개인별 진행 사항 및 논의 사항을 상시 공유
필요시 비정기적 회의를 추가로 진행

매주 1회 멘토와의 회의 진행

- 비대면 회의 원칙
필요시 대면으로 진행

과제 추진 일정

진행 일정 (큰 흐름만 파악, 자세한 내용은 추후 수정)

No	Task	담당자 (추후수정)	상태	시작일	완료일	2021년 3월				2021년 4월				2021년 5월				2021년 6월			
						1주	2주	3주	4주	1주	2주	3주	4주	1주	2주	3주	4주	1주	2주	3주	4주
1	주제 선정 및 역할 분담	공동	진행 중	3/8	3/14																
2	계획서 작성	공동	진행 중	3/8	3/27																
3	보고서 작성	공동	진행 예정																		
4	회의록 작성	공동	진행 중	3/8																	
1차 개발 (타임라인 기반 편집)																					
5	타임라인 기반 인터랙션 기능	공동	진행 예정	3/15	5/9																
6	캔버스 활용 및 캔버스 내 편집 기능	공동	진행 예정	3/15	5/9																
7	모션 그래픽 템플릿을 활용한 편집 기능	공동	진행 예정	3/15	5/9																
8	UI/UX 구조화	공동	진행 예정	3/15	5/9																
9	(추후 추가 및 수정 예정)	공동																			
2차 개발 (클라우드 및 동영상 인코딩)																					
10	클라우드 기반 저장 및 동기화 기능	공동	진행 예정	4/12	6/13																
11	실시간 영상 제작 진행 사항 확인 기능	공동	진행 예정	4/12	6/13																
12	완성된 영상에 대한 동영상 인코딩 기능	공동	진행 예정	4/12	6/13																
13	(추후 추가 및 수정 예정)	공동																			

Q&A

