시간 복잡도(Time Complexity)는 알고리즘이 특정 크기의 입력을 처리하는 데 걸리는 시간의 상대적 증가율을 나타내는 지 표라고 구글에서 알려준다.

```
대충 입력된 값을 받아. 처리할 때 알고리즘의 구조로 인해 걸리는 시간을 표현한 것이라고 이해했다.
시간 복잡도 표현 방식에는 여러 가지가 있지만
가장 최악의 경우를 보여주는 Big-O 표기법이 대표적이다.
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
typedef unsigned long ULONG;
ULONG factorial(int n) {
   if (n == 0) return 1;
   return n * factorial(n - 1);
위의 팩토리얼 함수는.
한번의 재귀호출로 n이 0이 될 때까지 호출을 한다. n번의 호출이 있기어서
선형으로 진행되기에 O(N)
점화식 표현 T(n) = T(n-1)
ULONG sum(int A[], int n) {
   if (n == 1) return A[0];
   return A[n-1] + sum(A, n-1);
}
이 함수 또한 배열의 마지막부터 호출하면서 배열의 맨 처음 인덱스에 도착하면 반환하면서 더하는 연산.
이 또한 선형 진행의 O(N)이며
T(n) = T(n-1)이다
ULONG Fibonacci_Iteration(int n) {
   int i:
   ULONG Result;
   ULONG* FibonacciTable;
   if (n == 0 || n == 1) return (ULONG)n;
   FibonacciTable = (ULONG*)malloc(sizeof(ULONG) * (n + 1));
   FibonacciTable[0] = 0;
   FibonacciTable[1] = 1;
   for (i = 2; i \le n; i++)
      FibonacciTable[i] = FibonacciTable[i - 1] + FibonacciTable[i - 2];
   Result = FibonacciTable[n];
   free(FibonacciTable);
   return Result;
피보나치수열을 반복문으로 표현한 함수로서
배열을 동적 생성하고 채우는등의 O(1)의 연산이 있지만
이 또한 1회의 반복문으로 선형진행 O(N)이다.
T(n) = 그냥 O(n)이다 반.복.문
```

```
ULONG Fibonacci Recursion(int n) {
   ULONG Result;
   ULONG* FibonacciTable;
   if (n == 0 || n == 1) return (ULONG)n;
   FibonacciTable = (ULONG*)malloc(sizeof(ULONG) * (n + 1));
   FibonacciTable[0] = 0;
   FibonacciTable[1] = 1;
   if (n >= 2) {
       Fibonacci_Recursion(n - 1) + Fibonacci_Recursion(n - 2);
   Result = FibonacciTable[n];
   free(FibonacciTable);
   return Result;
}
피보나치 수열을 구하는 재귀함수이다.
동적 생성을 재귀함수 내부에서 하는 비효율적인 연산이 있긴 한데
T(n) = T(n-1) + T(n-2)의 함수로서 O(2^n)이다.
사실상 실제 연산을 따져보면 2^n은 절대 나오지 않지만 표현가능한 bigO 표기가 이게 제일 적합하다.
void dividelist(int A[], int p, int r) {
   if (p >= r) {
       printf("%d %d\n", p, r);
   }
   else {
       int mid = (p + r) / 2;
       printf("%d %d %d\n", p, mid, r);
       dividelist(A, p, mid - 1);
       dividelist(A, mid + 1, r);
   }
}
리스트를 나누는 연산으로서.
T(n) = T(n/2) + T(n/2) 라서
T(n) = 2T(n/2)이고 이는 리프호출까지 나누면서 내려가지만 사실상 모든 인덱스를 거치기 때문에 O(n)이다.
int binarysearch(int A[], int toFind, int start, int end) {
   int mid = start + (end - start) / 2;
   if (start > end) return -1;
   else if (A[mid] == toFind) return mid;
   else if (A[mid] > toFind) return binarysearch(A, toFind, start, mid - 1);
   else return binarysearch(A, toFind, mid + 1, end);
이진 탐색 트리로서 정렬된 배열에서 사용되는 탐색 방법인데.
조건보다 크거나 작으면 과감하게 버리고 조건에 맞는 부분만 탐색하는 코드이다.
때문에 재귀가 진행될수록 탐색 크기가 줄어든다.
T(n) = T(n/2)로서 O(log n)이다.
int search(int A[], int toFind, int count) {
```

```
return binarysearch(A, toFind, 0, count - 1);
}
void towerOfHanoi(int n, char from_rod, char to_rod, char aux_rod) {
   if (n == 1) {
        printf("\nMove disk 1 from rod %c to rod %c", from_rod, to_rod);
        return;
   towerOfHanoi(n - 1, from_rod, aux_rod, to_rod);
   printf("\nMove disk %d from rod %c to rod %c", n, from_rod, to_rod);
   towerOfHanoi(n - 1, aux_rod, to_rod, from_rod);
호출 횟수로만 보면 T(n) = 2T(n-1)로서
T(n) = 2T(n-1)
     = 2(2T(n-2))
     = 4T(n-2)
     = 8T(n-3)
시간복잡도는 O(2<sup>n</sup>)이 된다.
그러나 아직까지 하노이타워 알고리즘의 설계를 완벽히 이해하지는 못했다.
int main(void) {
   int A[] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 };
   int N = 8:
   //Test 1: factorial recursion
   printf("Factorial(%d) = %lu\n", 4, factorial(4));
   printf("end of test\n");
   //Test 2: integersum_recursion
   printf("sum(1 .. %2d) = %lu\n", N, sum(A, 8));
   printf("end of test\n");
   //Test 3: fibonacci_recursion vs fibonacci_iteration
   printf("fib_재귀(%d) = %lu\n", 10, Fibonacci_Recursion(10));
   printf("fib_반복(%d) = %lu\n", 10, Fibonacci_Iteration(10));
   printf("end of test\n");
   //test 4: integerlist
   dividelist(A, 0, N - 1);
   printf("end of test\n");
   //test 5: binary search
   printf("search(%d) = %d\n", 7, search(A, 7, 8));
   printf("end of test\n");
   //test 6: towerofHanoi_recursion
   towerOfHanoi(4, 'A', 'C', 'B');
   printf("\nend of test\n");
   return 0;
}
```