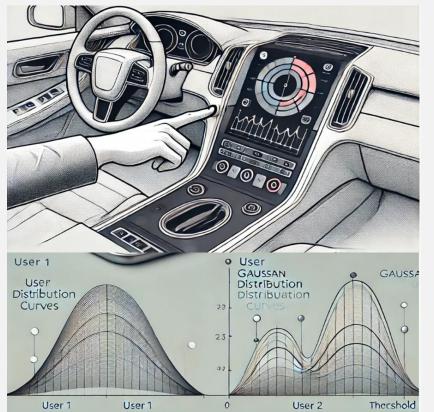
Haptic Discriminator 기반의 사용자 적응형 자동차 터치패널 구현

-노광현 / 권태준 / 김은주 / 장지은-'지도교수 : 남세광 '

프로젝트 목표

- 햅틱 센싱 모듈을 활용하여 패널이 사용자 터치 감도에 적응 하여, 사용자 맞춤형 GUI제공 하는 것이 목표
- * 프로젝트 개요
- ① 터치 데이터 측정
- ② 터치 데이터 학습 및 분류
- ③ 사용자 맞춤형 GUI 제공



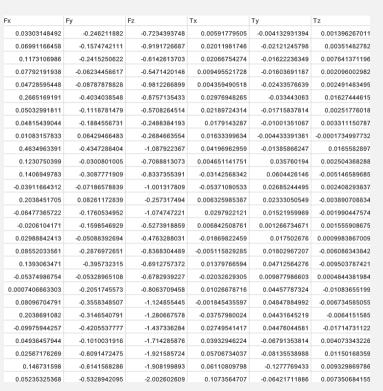


기술 소개 - ① 터치 데이터 학습 및 모델링

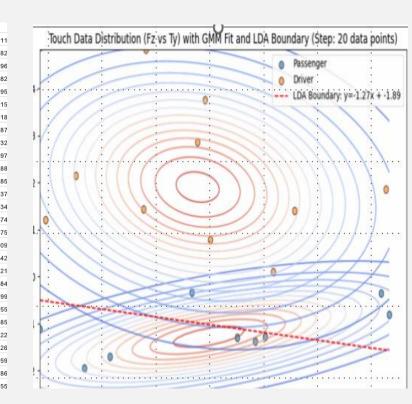
- 터치패널에 F/T 센서 설치
- F/T 센서를 통해 터치 데이터 학습
- F/T 센서에서 추출한 6종의 'Raw Data'에서 사용자 구분에 필요한 2가지 Feature 추출
- GMM 모델을 활용하여 데이터 Fitting



[F/T 센서 설치]

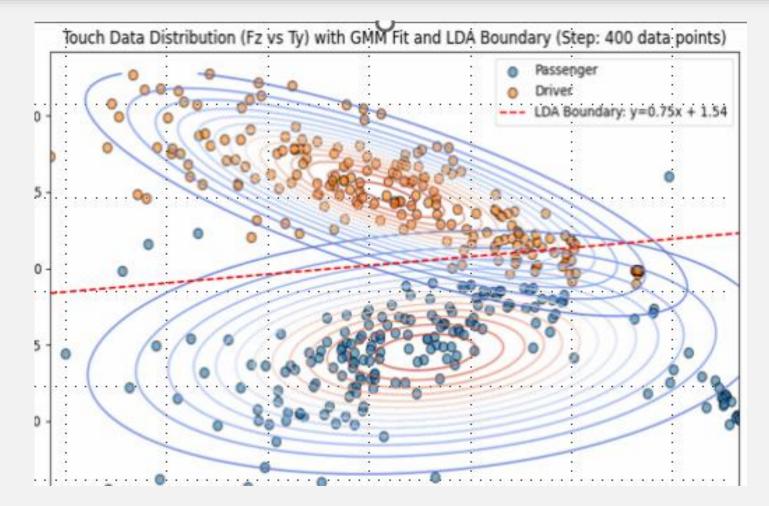


[데이터 셋]



[데이터 Fit]

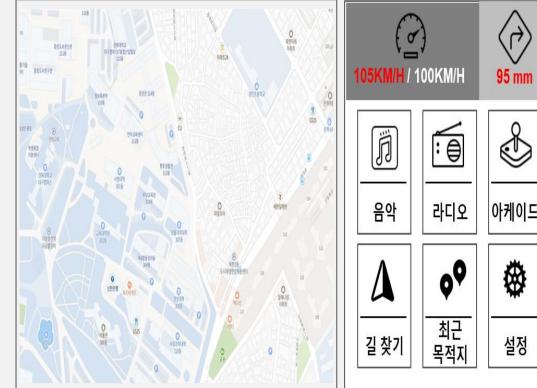
② 터치 데이터 분류



■ Haptic Discriminator를 이용한 사용자 구분

③ 사용자 맞춤형 GUI 제공





[동승자 GUI]

1:13

기대효과

- 사용자 맞춤형 GUI 제공을 통해 사용자 니즈 충족
- 터치 빅데이터 분석을 통해 비 정상적인 터치로 인한 '오작동 감소'
- 사용자의 터치 빅데이터 및 판별 모델을 다른 차량에 이식하여 유저 적응형 자동차 개발 가능







② 경북대학교 데이터사이언스대학원