JAVA 로또 LottoProgram

목차

프로젝트 설명

- 개요 2
- 개발 환경 2

구현 및 상세내용

- JFrame 구성 6
- MyButton8

- Lotto
- **•** 11
- JsonReader14

요구사항

- 번호 입력
- **3**
- 경고 문구 출력 4
- 결과 확인
- **5**

- 번호 입력
 - **•** 17
- 경고 문구 출력 25
- 결과 확인
 - **2**9
 - **3**5

프로젝트 설명

- 1 개요
 - Json을 연결하여 결과를 확인하는 로또 프로그램이다.
 - 출력된 당첨 번호를 응모 번호와 비교한 뒤 일치 여부 확인한다.
 - 일치하는 번호의 색은 다르게 출력한다.
 - 응모 번호는 수동 및 자동 선택 가능하다.

- 2 개발 환경
 - Eclipse Java 1.8
 - github (https://github.com/KwonUriWe/LottoProgram)

요구사항

- 1 번호 입력
 - 1. 응모 번호 및 회차 정보 입력 JTextField에 수기로 입력한다.
 - 2. random 버튼 클릭 시 JTextField에 자동으로 중복 없는 응모 번호를 입력한다.

요구사항

2 search 버튼 / ENTER키

- 1. Json Url에 접속하여 입력한 회차에 맞는 당첨 번호를 출력한다.
- 2. 응모 번호와 일치하는 당첨 번호가 있을 경우 당첨 번호의 색을 다르게 출력한다.
- 3. 등수에 따라 축하 이미지와 문구를 출력한다.

요구사항

③ 경고 문구 / 오류 검출

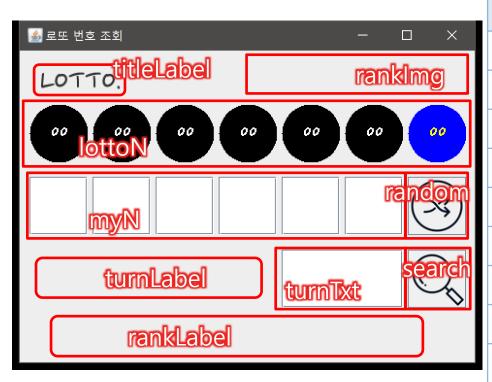
콘솔창에 출력

1. Json Url 접속에 실패할 경우

프로그램 화면에 출력

- 2. 응모 번호 입력란에 공백 혹은 문자 입력 시
- 3. 회차 번호 입력란에 공백 혹은 문자 입력 시
- 4. 응모 번호가 1~45 사이 숫자가 아닐 경우
- 5. 입력된 응모 번호 중 중복되는 값이 있을 경우
- 6. 당첨 번호 값이 없는 회차 번호 입력 시

1 JFrame 구성



선언	내용
turnLabel	회차, 경고 문구 표시 라벨
lottoN	로또 당첨 번호 버튼 배열
myN	응모 번호 입력 창 배열
search	검색 버튼
random	응모 번호 자동 선택 버튼
turnTxt	회차 입력 창
titleLabel	프로그램 이름 표시 라벨
rankLabel	순위 문구 표시 라벨
rankImg	순위 이미지 버튼 배열

2 MyButton

- JButton 클래스를 상속받아 원하는 디자인의 새 버튼 클래스 (MyButton)을 만들었다.
- MyButton의 디자인은 원형, 검정색 배경, 흰색 텍스트이다.

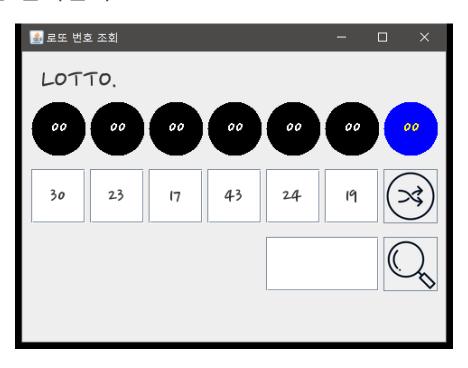
3 Lotto

메소드 명	기능
init	출력할 창 디자인 설정. 라벨, 버튼 등의 위치를 설정
event	마우스, 키보드에 대한 이벤트 추가
randomN	중복값이 없는 1~45 사이의 번호 선택 메소드
showResult	결과 출력 메소드
setUlFont	폰트 적용 메소드
Lotto	출력할 창 설정 클래스
main	메인 메소드. 폰트설정, Lotto클래스 생성. 예외처리.
keyReleased	(@Override) 키보드 입력 이벤트에 대한 내용 작성
mouseClicked	(@Override) 마우스 클릭 이벤트에 대한 내용 작성

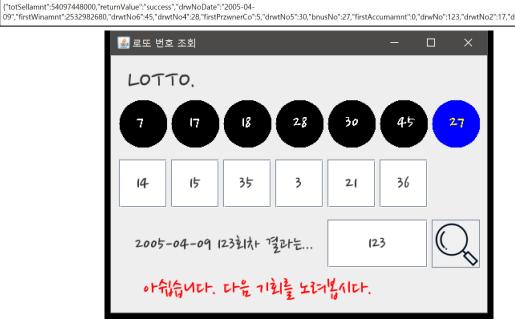
4 JasonReader

- 나눔 로또 사이트에 업로드 되어 있는 지난 회차 당첨 번호를 조회하여 JFrame에 출력하 도록 설계하였다.
- "https://www.nlotto.co.kr/common.do?method=getLottoNum ber&drwNo=" + turn

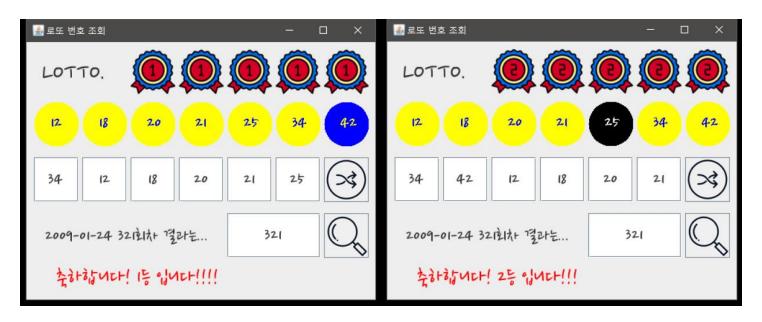
- ✓ 번호 입력 확인
 - 2. random 버튼 클릭 시 JTextField에 자동으로 중복 없는 응모 번호를 입력한다.



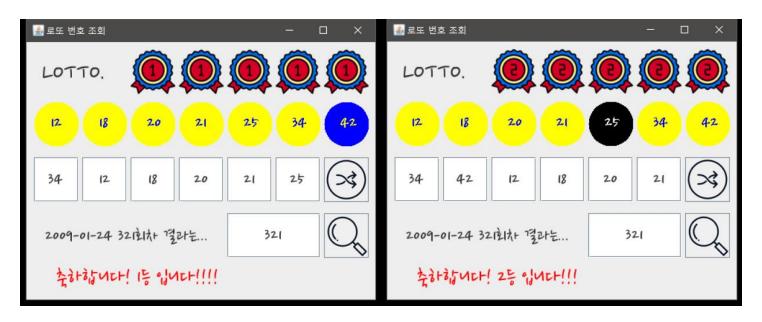
- ✓ search 버튼 / ENTER키 확인
 - 1. Json Url에 접속하여 입력한 회차에 맞는 당첨 번호를 출력한다.



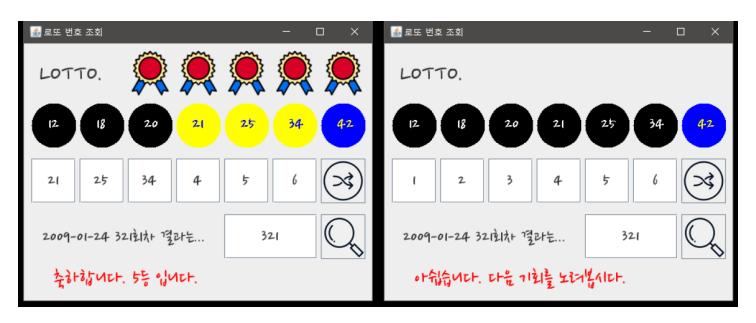
- ✓ search 버튼 / ENTER키 확인
 - 2. 응모 번호와 일치하는 당첨 번호가 있을 경우 당첨 번호의 색을 다르게 출력한다.
 - 3. 등수에 따라 축하 이미지와 문구를 출력한다.



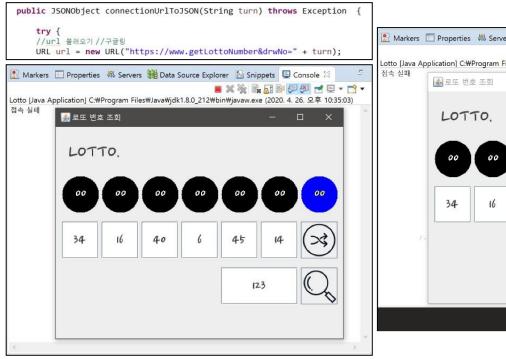
- ✓ search 버튼 / ENTER키 확인
 - 2. 응모 번호와 일치하는 당첨 번호가 있을 경우 당첨 번호의 색을 다르게 출력한다.
 - 3. 등수에 따라 축하 이미지와 문구를 출력한다.

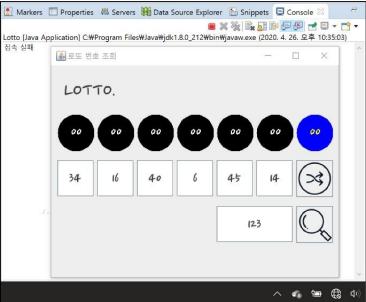


- ✓ search 버튼 / ENTER키 확인
 - 2. 응모 번호와 일치하는 당첨 번호가 있을 경우 당첨 번호의 색을 다르게 출력한다.
 - 3. 등수에 따라 축하 이미지와 문구를 출력한다.



- ✓ 경고 문구 / 오류 검출 확인
 - 1. Json Url 접속에 실패할 경우 콘솔창에 해당 내용을 출력한다.





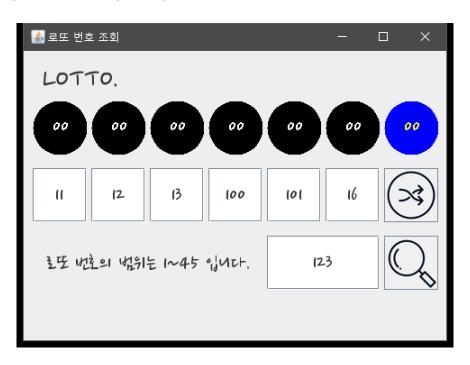
- ✓ 경고 문구 / 오류 검출 확인
 - 2. 응모 번호 입력란에 공백 혹은 문자 입력 시 프로그램 화면에 해당 내용을 출력한다.



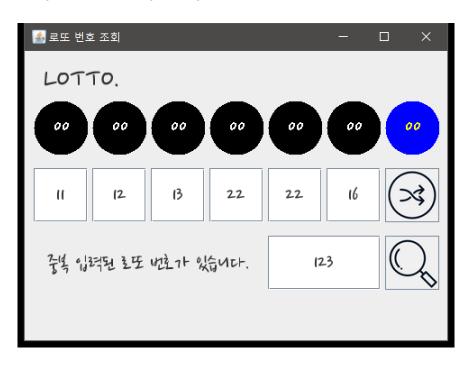
- ✓ 경고 문구 / 오류 검출 확인
 - 3. 회차 번호 입력란에 공백 혹은 문자 입력 시 프로그램 화면에 해당 내용을 출력한다.



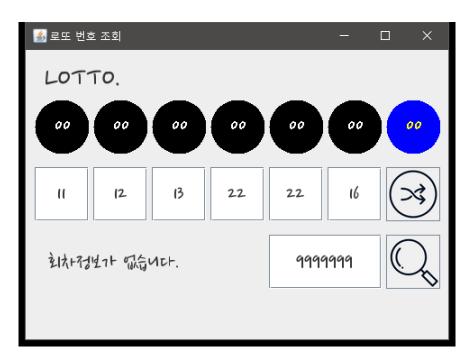
- ✓ 경고 문구 / 오류 검출 확인
 - 4. 응모 번호가 1~45 사이 숫자가 아닐 경우 프로그램 화면에 해당 내용을 출력한다.



- ✓ 경고 문구 / 오류 검출 확인
 - 5. 입력된 응모 번호 중 중복되는 값이 있을 경우 프로그램 화면에 해당 내용을 출력한다.



- ✓ 경고 문구 / 오류 검출 확인
 - 6. 당첨 번호 값이 없는 회차 번호 입력 시 프로그램 화면에 해당 내용을 출력한다.



- ✓ 추후 개선사항
 - 나눔 로또 사이트 주소가 만료되어 사용 불가. 다른 주소로 수정 이 필요하다.
 - ⇒ 아래 주소로 수정 완료
 - "https://www.dhlottery.co.kr/common.do?method=getLott oNumber&drwNo=" + turn

봐주셔서 감사합니다!

연락 바랍니다.

이름	권우리
연락처	010-5146-3979
이메일	wewednfl@gmail.com
깃허브	github.com/KwonUriWe