

# 코딩백서광개코드리뷰사이트

2018년 12월 14일

# TED 조

권영근 2012951014 정영훈 2014858106 황선혜 2016648107

# 목차.

- I. 개발 개요
  - A. 프로젝트 정의
  - B. 프로젝트 목표
  - C. 프로젝트 범위
  - D. 프로젝트 결과물
    - 1. 서비스 구성
    - 2. 개발 성과
- Ⅱ. 개발도구 및 환경
  - A. 개발 도구
  - B. 개발 환경
- Ⅲ. 개발 일정
- IV. 개발 인원 및 역할
  - V. 팀 내 상대평가
- VI. 참고 문헌 및 자료

# 개발 개요

#### A. 프로젝트 정의

프로젝트 명: 코딩 백서(공개 코드 리뷰 사이트)

프로젝트 기간: 2018.9.20~2018.12.14

프로그래밍을 배우는 사람이 필요로 느끼는 부분 중 하나가 무언가 물어보면 그것을 답변해줄 사람이 필요하다. 하지만 현재 코드 관련 질문을 할 수 있는 서비스는 전문가 위주의 어려운 방식이거나 쉬운 방식을 채택하였지만 코드와 답변 공간이 분리되어 전달력이 부족한 서비스가 많다. 그래서 코드를 각 라인별로 리뷰할 수 있게 하여 전달력을 높이는 동시에 초보자도 쉽게 접근할 수 있도록 웹을 통해 서비스를 제공하고, 누구나 리뷰어가 되어 자신의 지식을 공유할 수 있는 공개 코드 리뷰 사이트이다.

#### B. 프로젝트 목표

- 누구나 질문하기 쉬운 환경 제공
- 코드 리뷰 전달력 강화
- 리뷰 후에도 리뷰어와 질문자의 쉬운 소통 환경 제공

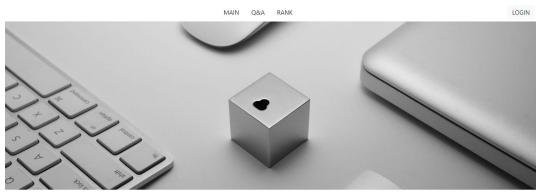
#### C. 프로젝트 범위

구분	구현 범위	비고
	질문 리스트	
	게시물 작성, 읽기, 삭제, 수정	
	회원가입	
	회원가입 시 이메일 작성 양식, 비밀번호 확인	정규표현식
	로그인	AJAX
코드 리뷰 사이트	사용자 중심의 UI (로그인 세션 상태에 따른 수정, 삭제 버튼 등장 )	Session 상태 유지
	답변 수에 따른 랭크 시스템	

여러 코드를 게시, 답변 할 수 있게 개선	
리뷰 페이지 영역 Rest API 개발	
코드 라인 코멘트 형식의 리뷰 작성 기능	AJAX, Rest API
해당 리뷰 게시물 토론(댓글) 기능	AJAX, Rest API

### D. **프로젝트 결과물**(기본적인 게시글 수정, 삭제, 읽기에 대한 설명은 생략)

## 1.서비스 구성 메인화면



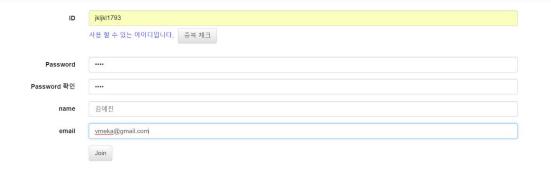
한번 더 질문하겠습니다.	권영근	
안한 더 절문하셨습니다.	2018.12.13	
군대 질문요	박순	
	2018.12.13	
해쉬 질문요	이일권	
에게 글랜프	2018.12.13	
코드 질문은 아닌데	정영훈	
	2018.12.13	
자바 질문입니다.	황선혜	
	2018.12.13	
	글쓰기	
« 1 2 »		
경성대학교 소프트웨어학과		

- 질문을 페이지당 5개씩 보여주도록 처리, 5개가 넘어가면 하단에 페이지 수가 늘어나도록 설계
- 오른쪽 상단에 로그인창 배치, 로그인이 되면 로그인 상태가 표시된다.
- 상단은 카테고리 배치

#### 로그인 및 회원가입

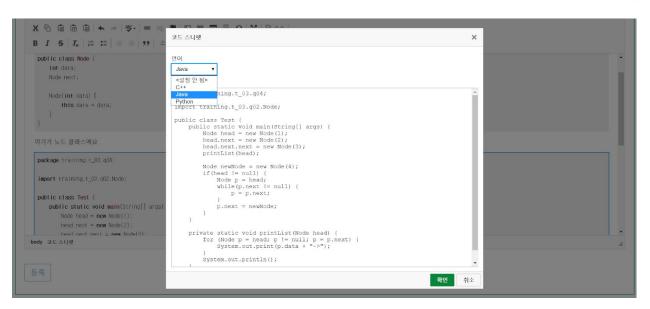
# Login ID 사용자 아이디 Password 사용자 비밀번호 Sign in Sign Up

#### 회원가입



- 로그인 창 하단에 Sign Up을 누르면 회원가입창으로 이동
- 아이디 중복 여부를 표시함.
- 아이디 중복확인을 하지 않았거나, 중복된 아이디 입력 시, Join 버튼을 비활성화 시켜 가입을 차단.
- 이 외 아이디, 이메일 등 형식에 맞는 문자를 입력해야 가입 할 수 있도록 유효성 검사 구현

#### 질문 작성페이지 및 질문페이지



- 질문 작성페이지에서 일반적인 글 작성
- 코드 스니펫 버튼을 누르면 코드를 작성할 수 있는 창이 뜨며, 이 안에 질문하고 싶은 코드를 올릴 수 있도록 구현.
- 한 페이지 안에 여러 코드를 작성 할 수 있다.

jkljkl1793님 LOGOUT

#### **Q&A PAGE**

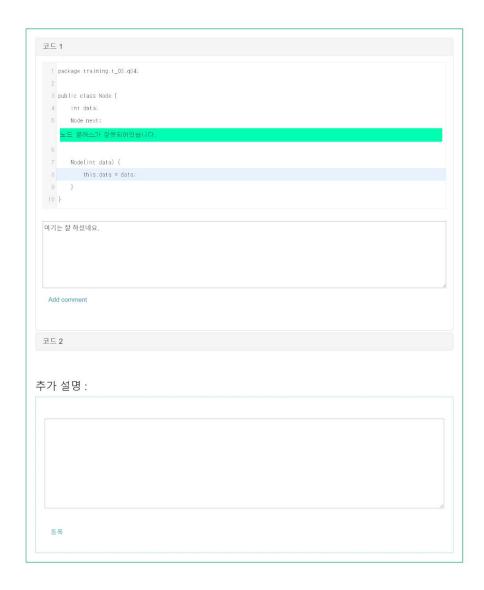


- 질문을 등록하면 내가 작성한 문자와 하이라이팅 된 코드가 함께 등록된다.
- 로그인한 사용자의 아이디와 글을 작성한 사용자의 아이디가 일치하면 삭제하기 버튼과 질문 수정 버튼이 등장, 다르다면 등장하지 않게 구현.

#### 답변 작성 페이지

MAIN Q&A RANK

jkljkl11 ⊟ LOGOUT



- 답변 작성페이지란에 질문자가 올린 코드와 코멘트를 작성할 수 있는 텍스트 상자가 나타난다.
- 코드가 여러 개일 경우 에디터를 접었다 폈다 할 수 있는 '드롭다운' 방식으로 구현.
- 내가 선택한 라인은 하늘색 배경으로 표시가 되며, 이 라인 바로 아래에 코멘트가 달린다.
- 보충할 설명이 있다면 '추가 설명'란에 보충설명을 할 수 있도록 구현.



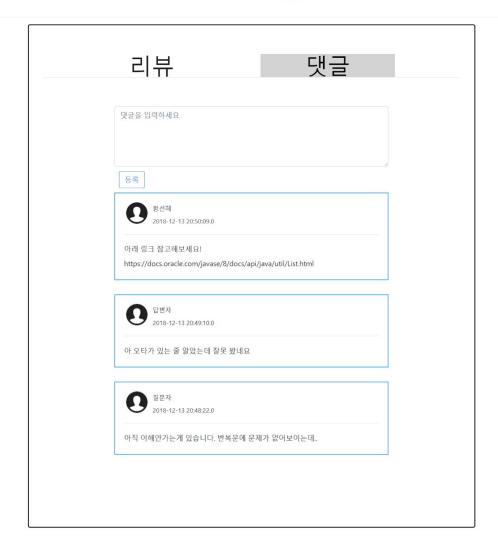
- 답변을 등록하면 질문게시물 페이지 하단에 리뷰한 게시물이 등록된다.
- 다른 사용자가 답변을 달면 똑같은 형태로 시간순으로 리스트에 반영된다.

#### 리뷰 페이지 및 댓글

MAIN Q&A OTHER



#### MAIN Q&A OTHER



- 답변 리스트에서 리뷰 보러가기를 클릭하면 리뷰페이지로 이동한다.
- 탭 메뉴에는 코드리뷰를 볼 수 있는 '리뷰탭'과 리뷰가 끝난 이후에 질문자나 답변자 또는 외부 사람들이 해당 리뷰에 대해 소통할 수 있는 '댓글탭'이 존재한다.
- 리뷰를 보고 궁금증이 해소 되지 못했을 경우, 추가적으로 질문을 하거나 해당 리뷰에 대해 리뷰어,질문자 이외의 다른 사용자가 의견이 있을 경우 '댓글' 란을 통해 소통 할 수 있는 공간을 제작.

#### 랭크 페이지

MAIN Q&A RANK sunhye123님 LOGOUT

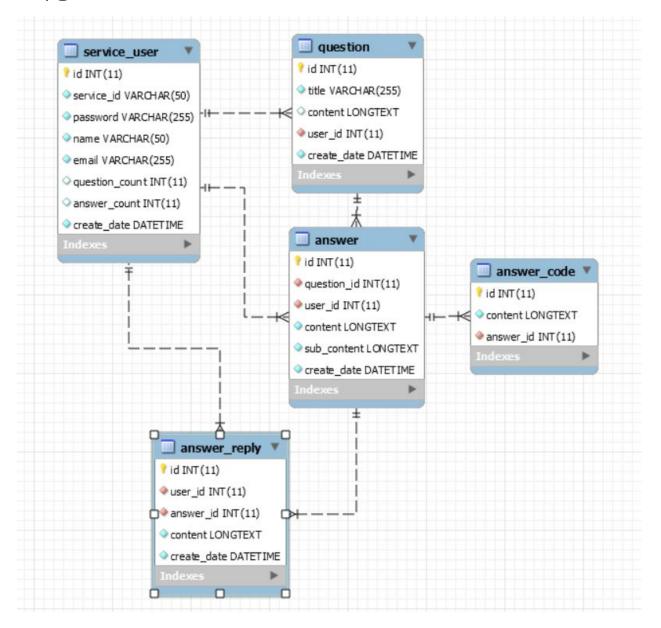
#### Ranking



- 답변 수에 따라 순위를 매기는 랭크 페이지 구성
- 1위~10위까지 순위가 나타난다.

#### 2. 개발 성과

#### DB 구성



#### 회원가입

- 페이지를 늘리는 것을 줄이기 위해 AIAX를 적용. 새로 고침 없이 아이디 중복확인 가능
- 정규표현식을 이용해 이메일, 아이디, 비밀번호 유효성 검사 구현
- 비밀번호 암호화는 SHA-2(Secure Hash Algorithm-2) 방식을 사용하여 구현

#### \*암호화 된 password 데이터

id	service_id	password	name	email
1 2 3 4 5 6 7	qwer123   sunhye123   JH123   qwer321   qwer111   jk jk 1793   jk jk 11	96cae35ce8a9b0244178bf28e4966c2ce1b8385723a96a6b838858cdd6ca0a1e 03ac674216f3e15c761ee1a5e255f067953623c8b388b4459e13f978d7c846f4 fe2592b42a727e977f055947385b709cc82b16b9a87f88c6abf3900d65d0cdc3 03ac674216f3e15c761ee1a5e255f067953623c8b388b4459e13f978d7c846f4 03ac674216f3e15c761ee1a5e255f067953623c8b388b4459e13f978d7c846f4 03ac674216f3e15c761ee1a5e255f067953623c8b388b4459e13f978d7c846f4 03ac674216f3e15c761ee1a5e255f067953623c8b388b4459e13f978d7c846f4	그	felka@na   bmrlwa@na   femwkla@na   zzz@nave   meka@gma   vmeka@gma   jkljkl170

#### 로그인

- 세션을 활용해 같은 브라우저 간 로그인 상태 유지
- 세션 정보를 이용해 글작성자와 로그인 한 사용자와 일치할 경우에만 수정,삭제 버튼이 나타나게 구현
- 비밀번호 비교 부분에서 입력받은 비밀번호를 암호화하여 DB 안 비밀번호와 비교
- 비밀번호 비교 부분에서 개별 클래스를 만들어 캡슐화한 뒤 비교

```
      private static void printList(Node head) {
        for (Node p = head; p != null; p = p.next) {
            System.out.print(p.data + "->");
        }
        System.out.println();
        }
        System.out.println();
        }
        System.out.println();
        }
        Additional content of the private static void printList(Node head) {
            for (Node p = head; p != null; p = p.next) {
                System.out.print(p.data + "->");
            }
            System.out.println();
        }
        System.out.println();
        }
        Additional content of the printle pri
```

#### **REST API**

- 두 탭으로 나뉘어진 리뷰 페이지를 AIAX를 활용해 페이지 수 줄임.
- 새로 고침없이 페이지 이동 및 댓글 등록이 가능함.
- API를 직접 만들어 리뷰페이지의 데이터로 활용.

#### \*APIController

```
package kr.ac.ks.webproject.controller;
3o import java.util.HashMap;□
26
27 @RestController
28 QRequestMapping(path = "/api/answer")
29 public class AnswerApiController {
       @Autowired
       AnswerService answerService;
31
32
33•
       @Autowired
34
       AnswerCodeService AnswerCodeService;
35
360
       @Autowired
37
       AnswerReplyService answerReplyService;
38
39
       @GetMapping("/reviewCodes/{answerId}")
400
41
       public Map<String, Object> getAnswerCodes(@PathVariable(name = "answerId") Long answerId) {
42
           List<AnswerCode> reviewCodeList = AnswerCodeService.getAnswerCodes(answerId);
           Answer answer = answerService.getOneAnswer(answerId);
```

#### 리뷰 기능

#### CodeMirror



Home

Manua

Code

Basic Usage Configuration Events Key maps Commands Customized Styling

**Programming API** 

Addons

User manual and reference guide

version 5.42.1

CodeMirror is a code-editor component that can be embedded in Web pages. The core library provides *only* the editor component, no accompanying buttons, auto-completion, or other IDE functionality. It does provide a rich API on top of which such functionality can be straightforwardly implemented. See the <u>addons</u> included in the distribution, and the <u>list of externally hosted addons</u>, for reusable implementations of extra features.

CodeMirror works with language-specific modes. Modes are JavaScript programs that help color (and optionally indent) text written in a given language. The distribution comes with a number of modes (see the <u>mode/</u> directory), and it isn't hard to <u>write new ones</u> for other languages.

#### Basic Usage

The easiest way to use CodeMirror is to simply load the script and style sheet found under <code>lib/</code> in the distribution, plus a mode script from one of the <code>mode/</code> directories. For example:

```
<script src="lib/codemirror.js"\/script>
link rel="stylesheet" href="lib/codemirror.css">
<script src="mode/javascript/javascript.js"\/script>
```

- 웹에서 코드를 나타내기 위해서 코드에디터가 필요.
- 코드미러라는 웹 에디터 라이브러리를 사용.

- 코드미러 안에는 라인별 코멘트 기능이 존재하지 않아, 내부의 addLineWidget이라는 설정을 이용하여 코멘트 기능을 구현

#### \*코멘트 기능 구현 코드

```
## S // 댓글 등록 이벤트

## ovar commentEvent = function () {

## var commentTextArea = document.getElementsByClassName('commentEditor');

## var commentTextArea = document.getElement("DIV");

## widget = document.createElement("DIV");

## widget.setAttribute("style", "margin: 4px 8px;height:30px; background-color: rgb(0, 255, 179);");

## widget.setAttribute("style", "margin: 4px 8px;height:30px; background-color: rgb(0, 255, 179);");

## // 댓글 위젯 생성

## for (var i = 0; i < commentTextArea.length; i++) {

## if (commentTextArea[i].value ≠ "") {

## var contentText = document.createTextNode(commentTextArea[i].value);

## widget.appendChild(contentText);

## commentTextArea[i].value = "";

## par contentTextArea[i].value = "";

## for (var i = 0; i < editors.length; i++) {

## if (cm[i].getCursor().line ≠ 0) {

## cm[i].addLineWidget(cm[i].getCursor().line, widget); // 에디터 파싱 해결...

## cm[i].focus()

## cm[i].setCursor(0, 0);

## par commentTextArea = document.getElementsByClassName('commentEditor');

## arc commentTextArea = document.getCursor().line, widget); // 에디터 파싱 해결...

## cm[i].setCursor(0, 0);

## par commentTextArea = document.getCursor().line, widget); // 에디터 파싱 해결...

## cm[i].setCursor(0, 0);

## par commentTextArea = document.getCursor().line, widget); // 에디터 파싱 해결...

## cm[i].setCursor(0, 0);

## par commentTextArea = document.getCursor().line, widget); // 에디터 파싱 해결...

## cm[i].setCursor(0, 0);

## par commentTextArea = document.getCursor().line, widget); // 에디터 파싱 해결...

## cm[i].setCursor(0, 0);

## par commentTextArea = length; i++) {

## par contentTextArea = length; i++) {

## par contentText
```

#### 그 외

- MVC 패턴 개발
- Spring Framework
- AJAX
- handlebars Template 등

프로젝트 깃허브 링크: https://github.com/KwonYG/webproject

# 개발 도구 및 환경

#### 1. 개발 도구

**에디터 :** 자신이 애용하는 에디터 자유롭게 사용

#### 협업:

매주 금요일 게임프로그래밍 시간 끝난 뒤 모여 경과 보고 및 **회의**자신의 작업분은 **메일**을 통해서 전달
개발 진행 상황은 **깃허브**를 통해 공유 및 모여서 프로젝트 구동 확인

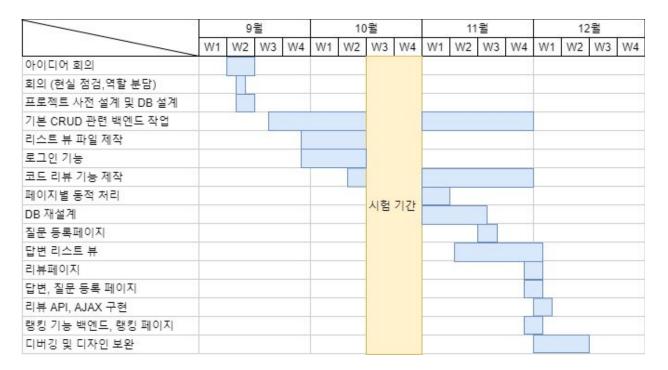
클라이언트 사이드: JQuery, BootStrap, handlebars, codemirror

서버 사이드: Spring Framework

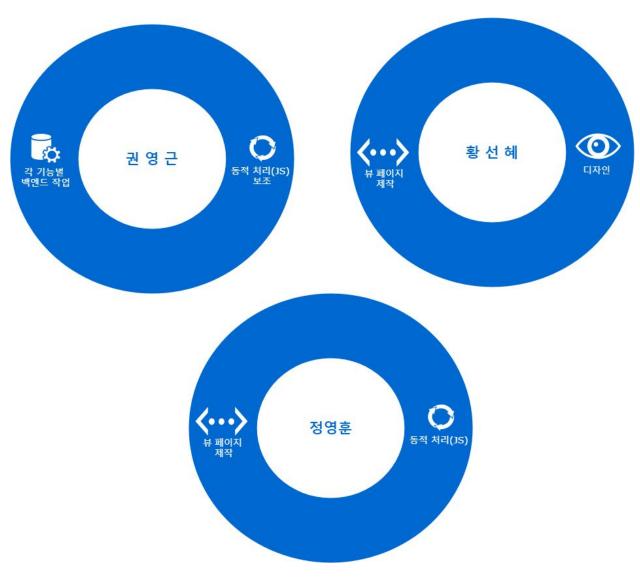
#### 2. 개발 환경

구분	ТҮРЕ	Spec	
	OS	Window 7, 10	
서버	WAS	TomCat 8.5	
	DB	MySQL 5.7	
	Character Set	UTF - 8	
	JDK	1.8.0_181	
클라이언트	바이언트 브라우저 Chrome		

# 개발 일정



# 개발 인원 및 역할



**개발 인원:** 3명

## 역할:

기능	담당자
DB 설계, 서버 사이드 개발, 총괄	권영근
각 기능 별 페이지 제작	황선혜, 정영훈

디자인 시안 및 제작	황선혜
동적 처리(JS) 설계	정영훈
동적 처리(JS) 구현	정영훈, 권영근

권영근 - 전반적인 개발 총괄, 각 기능별 백엔드 작업을 맡음, 페이지 별 동적 처리(JS) 구현 보조 상세 개발 내용: CRUD 및 각 기능 백엔드 작업, 로그인 기능, 랭킹 기능, 코드 리뷰 기능, API 개발, AIAX 보조

정영훈 - 각 기능별 뷰 페이지를 제작, 페이지 별로 동적 처리(JS) 작업을 통해 HTML의 DOM 조작 상세 개발 내용: 리뷰 페이지, 리뷰 페이지 내 댓글 페이지, 각 페이지별 동적 처리, AJAX 구현, 질문 등록페이지

황선혜 - 각 기능별 뷰 페이지 제작 및 디자인 총괄, UI / UX 디자인 및 설계 상세 개발 내용: 리스트 뷰 디자인 및 제작, 답변 리스트 페이지 디자인 및 제작, 랭킹 페이지 디자인 및 제작, 답변 등록 페이지 디자인 및 제작

# 팀내 상대 평가

	코드 기여	회의 참여율	아이디어
권영근	А	А	А
정영훈	В	А	А
황선혜	А	А	В

# 참고 문헌 및 자료

https://codemirror.net/doc/manual.html - codeMirror 매뉴얼

http://itstudyroom.tistory.com/entry/AJAX%EB%A1%9C-%EB%8C%93%EA%B8%80-%EA%B8%B0%EB %8A%A5-%EA%B5%AC%ED%98%84 - ajax 댓글

https://www.youtube.com/user/javajigi/playlists - 자바 웹 개발 유튜브(박재성 개발자)

https://m.blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=hyoun1202&logNo=220732513841&proxyReferer=https% 3A%2F%2Fwww.google.com%2F - 로그인 암호화

https://www.edwith.org/ - 개발 관련 오픈 강의