|  |
| --- |
| Högskolan Dalarna |
| Laboration (1) |
| GMI2BT Python |

|  |
| --- |
| Johan Åström  2020-01-23 |

# Syfte

Syftet med denna laboration är att få en viss förståelse och kunskap om hur programmering i Python fungerar, samt för att testa på hur det kan vara att arbeta med moduler i ett arbete/laboration.

# Metod

I programmet har jag valt mig att använda mig av den aritmetiska operatorn modulus för att beräkna resten vid en division i programmet. Om resten vid en division av alla tal mellan 1-1000 i num1, samt för num2 resulterar i 0, d.v.s. att det är fullt ut delbart så lägger vi till det i en lista där alla tal som uppfyller samma kriterier samlas.

I module.py i funktionen ”slumpa” har jag valt mig att använda mig av funktionen ”len” för att ta reda på mängden items i en lista. Detta är väldigt passande för vår ”slumpa” funktion då vi vill ta reda på hur många gånger det tog för användaren att gissa sig fram till rätt nummer.

# Resultat

Laborationen resulterade i ett program som använder sig av en modul med tydliga och ensakliga funktioner som uppfyller de syften de var menade för. Programmet fyller de grundläggande kraven för laborationen.

# Diskussion

Under skrivningen av programmet stötte jag på en funktion som gjorde det väldigt lätt att räkna antalet items i ett objekt, i mitt fall en lista. Denna funktion heter ”len” och används i mitt program i en sträng där vi ska berätta för användaren hur många gissningar det tog för användaren att gissa det rätta numret.

Under tiden jag arbetade med programmet kom jag även över metoden ”isdigit” som returnerar ett ”True” värde ifall att en sträng eller variabel endast använder sig av nummer. Ifall strängen/variabeln inte endast består av nummer returneras ”False” värde. Detta är något som jag kan tänka mig att använda mig av ifall jag gör extra uppgifterna till laborationen, då en av extra uppgifterna kräver att felhantering ska finnas i programmet. Tanken är att ”isdigit” ska finnas när vi tar en input gällande vilket nummer användaren vill skriva in. I den nuvarande versionen av programmet kan användaren skriva in alla slags tecken, symboler, bokstäver och nummer, dock kommer programmet att krascha vid alla inputs som inte är nummer.

# Kommentarer

Laborationen var rolig att göra, den var en bra introduktion till Python som fick mig fort på fötterna med programmering i Python.