

## Programmation en C

### Atelier 01 : Bases de la programmation en C

---

Pour mener à bien cet atelier, chaque étudiant devra créer un projet par exercice en suivant la notation : *Atl01\_ExoX\_Prenom\_Nom*.

Le *X* doit être remplacé le numéro correspondant de l'exercice. *Prenom* et *Nom* doit être remplacé par votre prenom et nom sans les accents.

**Exercice 1** (*Ce premier exercice est à traiter directement dans un cahier, non pas sur l'ordinateur*)

Donnez les valeurs des variables A, B et C après exécution des instructions suivantes ?

```
int A, B, C ;  
A = 7  
B = 17  
A = B  
B = A+5  
C = A + B  
C = B - A
```

#### Exercice 2

Ecrire un programme qui échange deux entiers saisis. Afficher les entiers avant et après échange.

#### Exercice 3

Ecrire un programme qui demande deux nombres à l'utilisateur, puis qui calcule et affiche la demi-somme de ces nombres.

#### Exercice 4

Ecrire un programme qui saisit deux entiers et affiche leur produit.

#### Exercice 5

Ecrire en langage algorithmique un programme calcule l'image d'un réel  $x$  par la fonction  $f : x \rightarrow 2x + 1$ .

**Exercice 6**

Ecrire un programme qui :

- Demande les dimensions d'un pavé droit
- Calcule son volume ;
- Affiche ce volume en précisant les dimensions correspondant au pavé droit ;