

Recursividad

Algoritmos y Estructuras de Datos

Por: Violeta Ocegueda





- Una función recursiva es aquella que se invoca a sí misma.
- Permite expresar algoritmos complejos en forma compacta y elegante sin reducir la eficiencia.
- Un algoritmo recursivo es aquel que resuelve un problema resolviendo una o más instancias menores que el mismo problema.





- Caso base: siempre debe existir casos base que se resuelven sin hacer uso de la recursión.
- Caso recursivo: cualquier llamada recursiva debe progresar hacia un caso base.
- Diseño: asumir que toda llamada recursiva interna funciona correctamente.
- Regla de Interés compuesto: evitar duplicar el trabajo resolviendo la misma instancia de un problema en llamadas recursivas compuestas.





- El factorial de un entero positivo n es el producto de todos los números enteros positivos desde 1 hasta n.
- $n! = 1 \times 2 \times 3 \times 4 \times ... \times (n-1) \times n$
- También se le define como:

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0\\ (n-1)! \times n & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

•
$$5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120 \leftrightarrow 5! = 5 \times 4!$$

•
$$4! = 4 \times 3 \times 2 \times 1 \leftrightarrow 4! = 4 \times 3!$$

•
$$3! = 3 \times 2 \times 1 \leftrightarrow 3! = 3 \times 2!$$

•
$$2! = 2 \times 1 \leftrightarrow 2! = 2 \times 1!$$

•
$$1! = 1$$





```
int factorial (int n)
{
    if ( n == 0 || n == 1 ) // caso base
        return 1;
    else // caso recursivo
        return n * factorial ( n - 1 );
}
```

```
Para n = 3

factorial(3) = 3 * factorial(2)
factorial(2) = 2 * factorial(1)
factorial(1) = 1
```

Método 1



Corrida de escritorio

```
int factorial (int n)
{

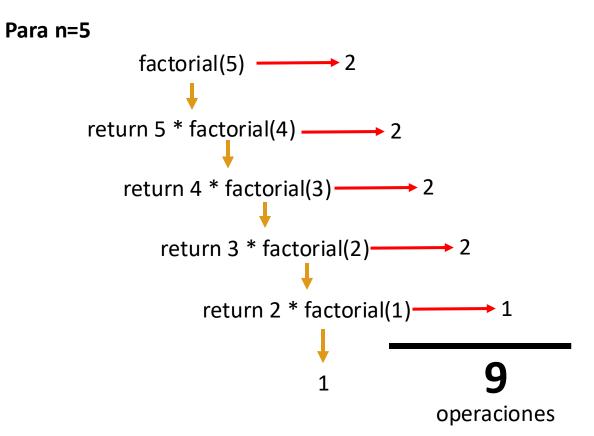
if ( n == 0 || n == 1 ) // caso base

1 ← return 1;

else // caso recursivo

return n * factorial ( n − 1 );

2 + Ilamada recursiva
```



Qué hace en cada llamada recurrente?



Corrida de escritorio

```
int factorial (int n)
{

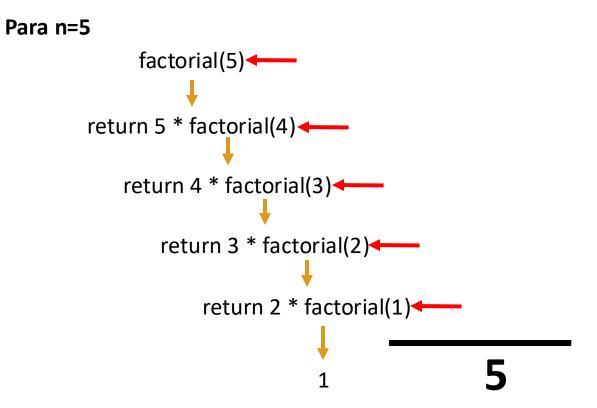
if ( n == 0 || n == 1 ) // caso base

1 ← return 1;

else // caso recursivo

return n * factorial ( n − 1 );

2 + Ilamada recursiva
```



Cuantas llamadas recursivas hay?

Método 1



Corrida de escritorio

```
int factorial (int n)
{

if ( n == 0 || n == 1 ) // caso base

1 ← return 1;

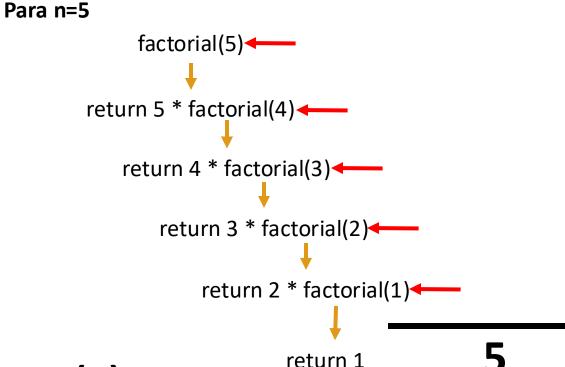
else // caso recursivo

return n * factorial ( n − 1 );

2 + Ilamada recursiva
```

$$2(5) - 1 = 9$$

2n - 1



$$T(n) = 2n-1 = O(n)$$

Método 1

Cómo se relacionan el tiempo que duró la corrida con respecto a la cantidad de veces que se llamó a la función recursiva?

Método 2

```
T(n) int factorial (int n)

{

if (n == 0 || n == 1) // caso base

1 ← return 1;

else // caso recursivo

2 + T(n-1)
}
```

Analizar esto así se volvería complicado, así que lo vamos a redondear a su notación sintótica, esto es T(1).



Relación de recurrencia

$$T(n) = \begin{cases} 1 & n \leq 1 \\ T(n-1)+1 & n > 1 \end{cases}$$



Método 2



Relación de recurrencia

$$T(n) = \begin{cases} 1 & n \leq 1 \\ T(n-1)+1 & n > 1 \end{cases}$$

Ahora vamos a resolver la relación por el método de sustitución:

Sustituyo T(n) en T(n-1):

$$T(n-1-1) + 1 = T(n-2) + 1 \longrightarrow T(n-1)$$

Ahora sustituyo T(n-1) en T(n)

$$T(n) = [T(n-2) + 1] + 1 = T(n-2) + 2$$

Sustituyo otra vez T(n-1) en T(n)

$$T(n) = [T(n-1-2) + 1] + 2 = [T(n-3) + 1] + 2 = T(n-3) + 3$$

Continúo hasta k....

$$T(n) = T(n-k) + k$$

Para n>1:

$$T(n) = T(n-1) + 1$$

$$T(n-1) = T(n-2) + 1$$

$$T(n-2) = T(n-3) + 1$$

Cuándo dejo de sustituir?

Cuando encuentre el menor valor posible, para este caso es cuando:

$$n - k = 0$$

Método 2



Relación de recurrencia

$$T(n) = \begin{cases} 1 & n \leq 1 \\ T(n-1)+1 & n > 1 \end{cases}$$

$$T(n) = T(n-k) + k$$

Cuándo dejo de sustituir?

Cuando encuentre el menor valor posible, para este caso es cuando:

$$n - k = 0$$

$$\downarrow$$

$$n = k$$

Entonces:

$$T(n) = T(n-k) + k$$

 $T(n) = T(n-n) + n$
 $T(n) = T(0) + n$
 $T(n) = 1 + n$

Por lo tanto:

$$T(n) = O(n)$$





- Comienza con los números 0 y 1, y a partir de estos, cada término es la suma de los dos anteriores.
 - 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610, 987, 1597,...
- La sucesión se puede definir por las siguientes ecuaciones:

•
$$f_0 = 0$$

•
$$f_1 = 1$$

•
$$f_n = f_{n-1} + f_{n-2}$$

• De tal manera que:

•
$$f_2 = f_1 + f_0 = 1 + 0 = 1$$

•
$$f_3 = f_2 + f_1 = 1 + 1 = 2$$

•
$$f_4 = f_3 + f_2 = 2 + 1 = 3$$

•
$$f_5 = f_4 + f_3 = 3 + 2 = 5$$

•
$$f_6 = f_5 + f_4 = 5 + 3 = 8$$



Calcular el n-ésimo término de la sucesión Fibonacci

```
int fibonacci (int n)
{
    if ( n == 0 || n==1 ) // caso base
        return n;
    else // caso recursivo
        return fibonacci ( n - 1 ) + fibonacci ( n - 2 );
}
```

```
Para n = 6

fibonacci(6) = fibonacci(5) + fibonacci(4)
fibonacci(5) = fibonacci(4) + fibonacci(3)
fibonacci(4) = fibonacci(3) + fibonacci(2)
fibonacci(3) = fibonacci(2) + fibonacci(1)
fibonacci(2) = fibonacci(1) + fibonacci(0)
fibonacci(1) = 1
fibonacci(0) = 0
```



```
int fibonacci (int n)
{

if ( n == 0 || n==1 ) // caso base

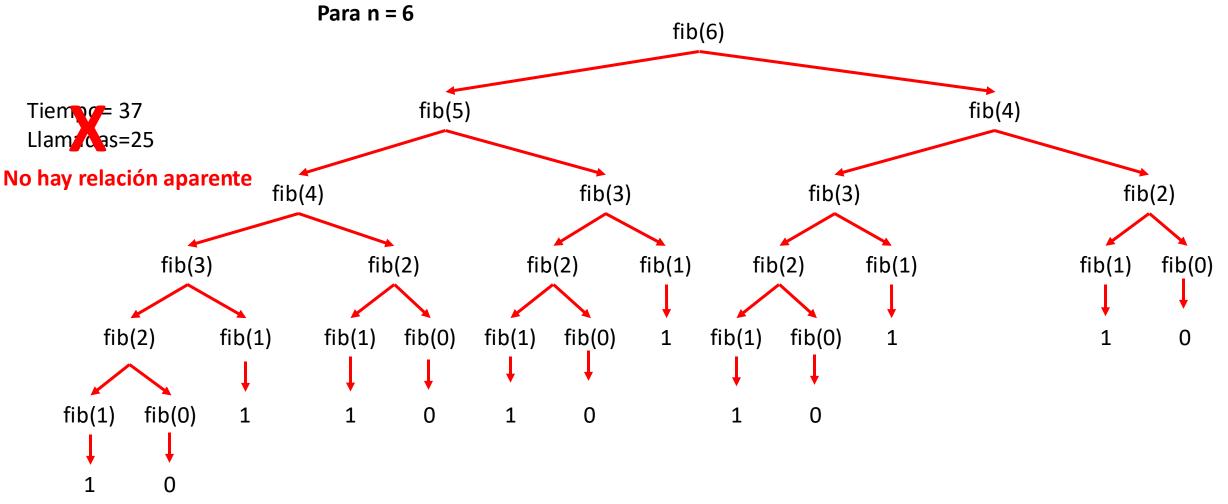
1 ← return n;

else // caso recursivo

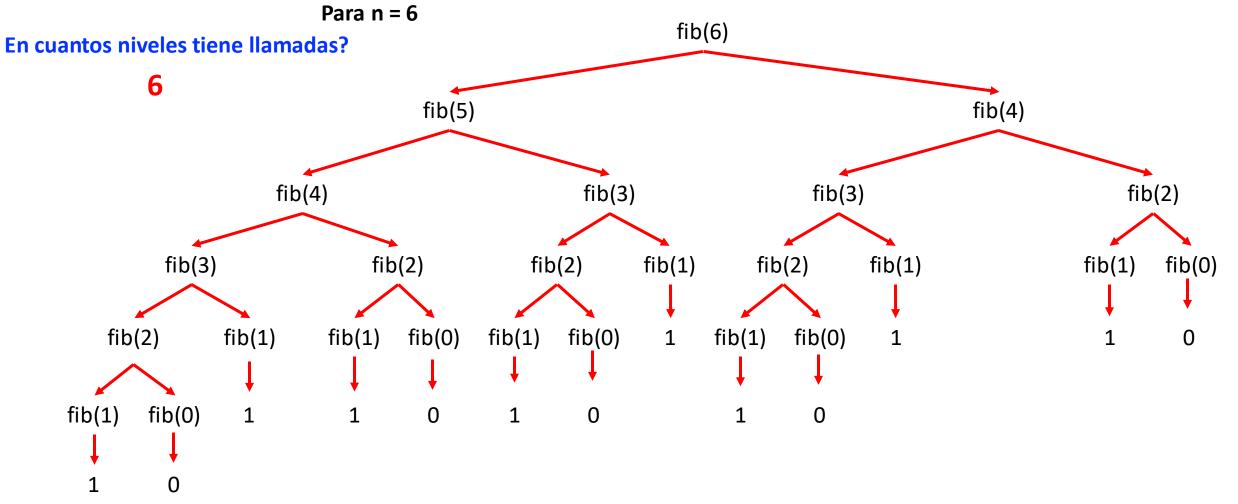
← return fibonacci ( n − 1 ) + fibonacci ( n − 2 );

2 + 2 llamanas recursivas
```

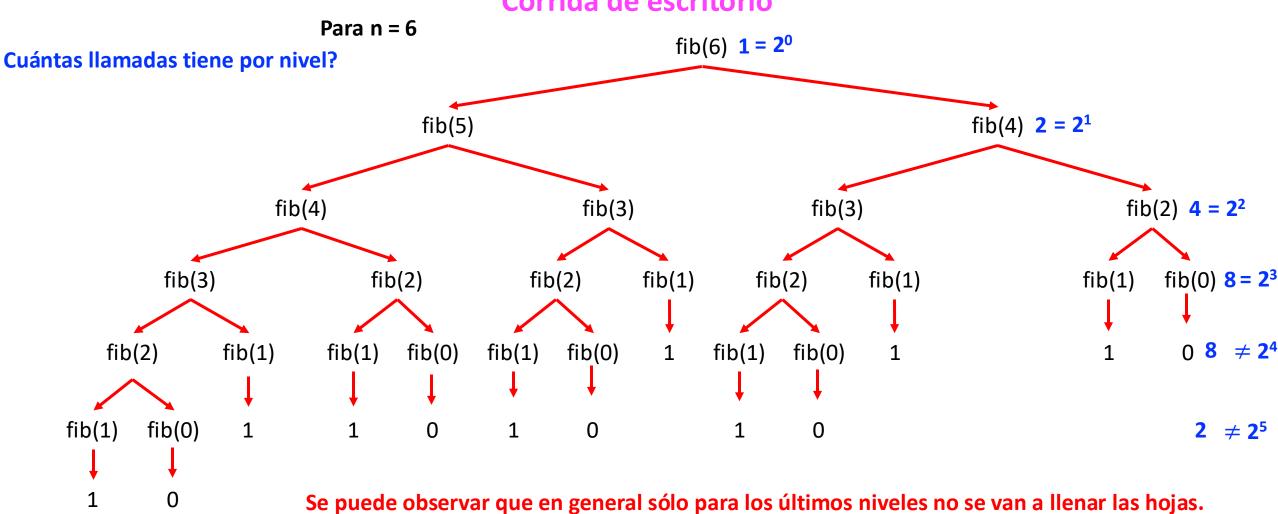








Corrida de escritorio



Algoritmos y Estructuras de Datos





$$T(n) = 2^0 + 2^1 + 2^2 + \dots + 2^{n-1}$$

Nos quedamos con el término de mayor grado

$$T(n) = O(2^n)$$





- Escriba una función recursiva que reciba como parámetro una lista de números enteros y un número entero a eliminar. La función debe permitir eliminar todos los elementos iguales al número entero seleccionado.
- Escriba una función recursiva que reciba como parámetro una cadena y la devuelva invertida.
- Escriba una función recursiva que reciba como parámetro una lista de números enteros y devuelva la lista sin elementos repetidos.
- Escriba una función recursiva que reciba como parámetro una cadena y compruebe si la cadena es o no un palíndromo.