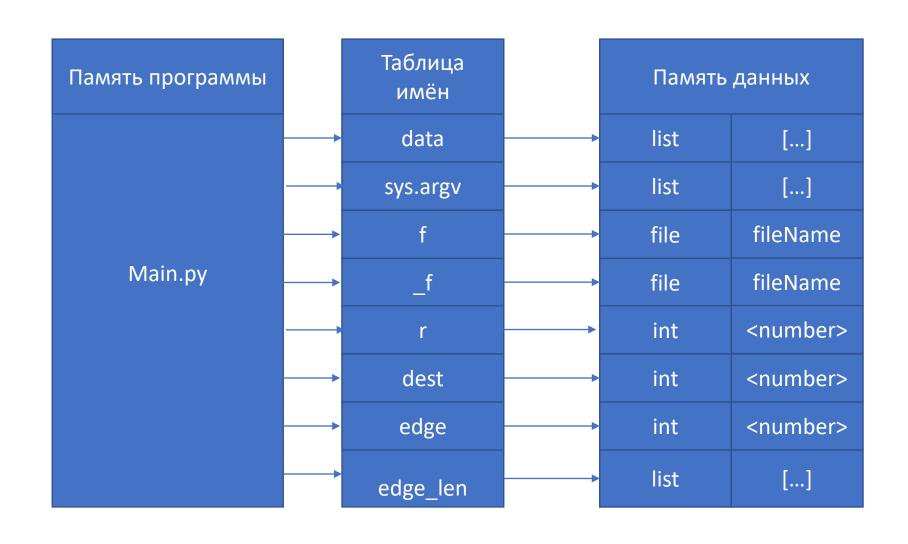
Структура программы с образными ассоциациями альтернативных геометрических фигур

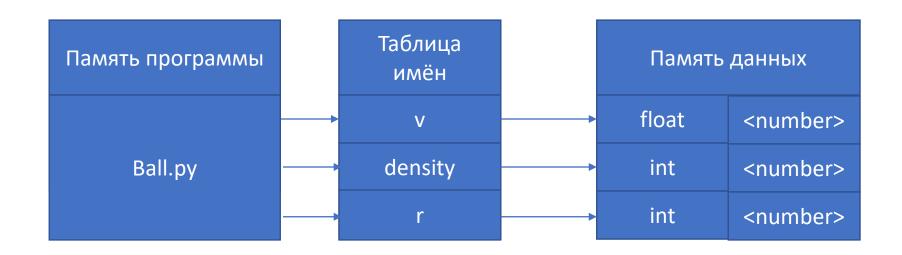
Отображение на память содержимого модуля main



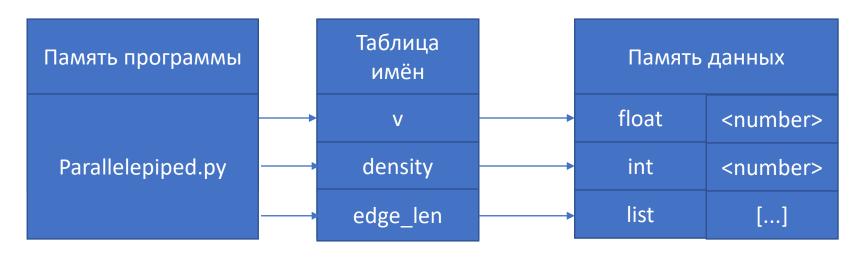
Отображение на память содержимого модуля Figure



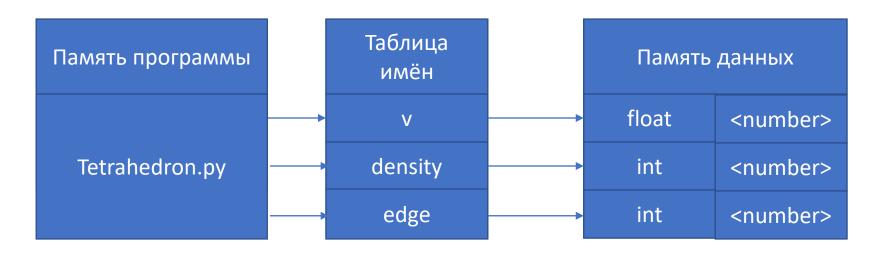
Отображение на память содержимого модуля **Ball**



Отображение на память содержимого модуля Parallelepiped

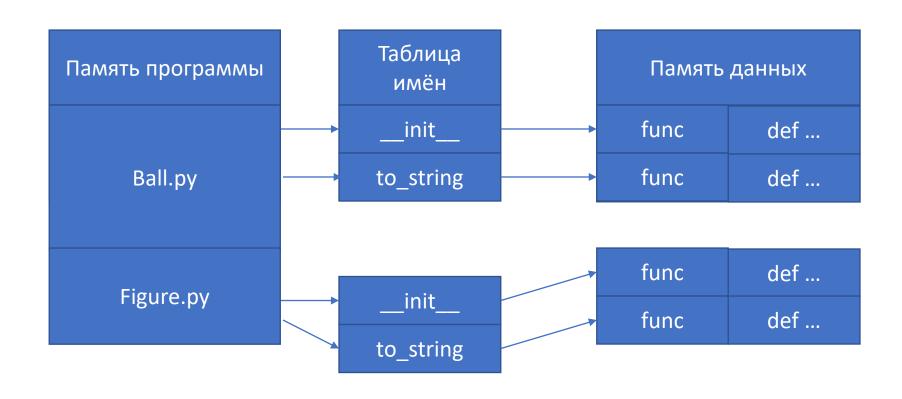


Отображение на память содержимого модуля Tetrahedron



Структура программы с реализацией геометрических фигур на основе классов

Отображение содержимого классов Figure и Ball



Отображение содержимого классов Parallelepiped и Tetrahedron

