

# Cycle de vie des composants

## Boards :

**Début :** Appelé par **Workspace**.

**Tâches :** Joue le rôle d'un écran et appelle les composants

**StickyButtonComponent**, **OptionBoardEdit**, **List**, en leur transmettant des données et des fonctions.

**Fin :** Lorsqu'on quitte l'écran **Board**.

## StickyButtonComponent :

**Début :** Appelé par **Boards** et **Workspace**.

**Tâche :** Affiche un modal en fonction d'où il est appelé, afin d'exécuter l'ajout d'un workspace ou d'une liste.

**Fin :** Lorsqu'on ferme le modal, mais reste présent en permanence sous forme de bouton.

## OptionBoardEdit :

**Début :** Appelé par **Boards**.

**Tâche :** Ouvre un menu qui permet d'éditer un board, tel que le supprimer ou le renommer. Pour renommer, il fait appel au composant **ModalOneField**.

**Fin :** Lorsqu'on ferme le menu, mais reste présent sous forme de bouton.

## List :

**Début :** Appelé par **Board**.

**Tâche :** Appelle les composants **Edit** et **LinkMember**, affiche les listes et card d'un board et permet d'éditer les listes grâce à Edit et d'éditer les card.

**Fin :** Lorsqu'on quitte l'écran **Board**.

### **ModalOneField :**

**Début :** Appelé par **OptionBoardEdit**.

**Tâche :** Simple modal qui permet la modification du nom d'un board.

**Fin :** Lorsqu'on ferme le modal.

### **Edit :**

**Début :** Appelé par **Board** et **Workspace**.

**Tâche :** Menu qui change de contenu en fonction d'où il est appelé, permet l'ajout d'un board avec ou sans Kanban, d'une card, ainsi que leur suppression. Permet certaines éditions, comme renommer un workspace, renommer une liste. Ces actions (sauf pour la suppression) sont gérées par le composant **Update** qui a été appelé par **Edit**.

**Fin :** Lorsqu'on quitte le menu, mais reste présent sous forme de bouton.

### **LinkMember :**

**Début :** Appelé par **List**.

**Tâche :** Menu affichant des utilisateurs, afin de pouvoir les lier à la card une fois sélectionnée. On peut également les délier.

**Fin :** Lorsqu'on ferme le menu, mais reste présent sous forme de bouton.

### **Update :**

**Début :** appelé par **Edit**

**Tâche :** Modal qui permet l'édition d'un workspace et d'une liste. L'ajout d'une card, d'un board avec ou sans Kanban

**Fin :** Lorsqu'on quitte le modal, mais reste présent sous forme de bouton

### **Organization :**

**Début** : appelé par **Workspace**

**Tâche** : affiche les workspaces ainsi que leurs boards et appelle le composant **Edit**  
(Lire le rôle de **Edit** ainsi que **Update**)

**Fin** : Lorsqu'on quitte l'écran **Workspace**

### **TopBar :**

**Début** : appelé à la racine du projet (**App.js**)

**Tâche** : affiche en haut de l'écran le logo et le nom de l'application

**Fin** : Lorsqu'on quitte l'application

### **Workspace :**

**Début** : appelé à la racine du projet (**App.js**)

**Tâche** : appelle les composants **StickyButtonComponent** et **Organization**

**Fin** : Lorsqu'on quitte l'écran **Workspace**

### **Documentation :**

**Début** : appelé à la racine du projet (**App.js**)

**Tâche** : Affiche une documentation pour mieux utiliser l'application

**Fin** : Lorsqu'on quitte l'écran **Documentation**