

# Лабораторная работа

---

Хохлачева Яна

## Линейная алгебра

### Цель работы

- Основной целью работы является изучение возможностей специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры.

# Поэлементные операции над многомерными массивами

```
# Массив 4x3 со случайными целыми числами (от 1 до 20):  
a = rand(1:20, (4,3))
```

```
***
```

Операции

```
# Поэлементная сумма:  
sum(a)
```

```
***
```

```
# Поэлементная сумма по столбцам:  
sum(a,dims=1)
```

```
***
```

```
# Поэлементная сумма по строкам:  
sum(a,dims=2)
```

```
***
```

```
# Поэлементное произведение:  
prod(a)
```

```
***
```

```
# Поэлементное произведение по столбцам:  
prod(a,dims=1)
```

```
***
```

```
# Поэлементное произведение по строкам:  
prod(a,dims=2)
```

```
***
```

Для работы со средними значениями можно воспользоваться возможностями пакета Statistics:

```
# Подключение пакета Statistics:  
import Pkg  
Pkg.add("Statistics")  
using Statistics
```

• • •

```
# Вычисление среднего значения массива:  
mean(a)
```

• • •

```
# Среднее по столбцам:  
mean(a, dims=1)
```

• • •

```
# Среднее по строкам:  
mean(a,dims=2)
```

• • •

# Транспонирование, след, ранг, определитель и инверсия матрицы

```
# Подключение пакета LinearAlgebra:
import Pkg
Pkg.add("LinearAlgebra")
using LinearAlgebra

***

# Массив 4x4 со случайными целыми числами (от 1 до 20):
b = rand(1:20,(4,4))

***

# Транспонирование:
transpose(b)

***

# След матрицы (сумма диагональных элементов):
tr(b)

***

# Извлечение диагональных элементов как массив:
diag(b)

***

# Ранг матрицы:
rank(b)

***

# Инверсия матрицы (определение обратной матрицы):
inv(b)

***

# Определитель матрицы:
det(b)

***
```

# Вычисление нормы векторов и матриц, повороты, вращения

|   |   |
|---|---|
| <pre># Создание вектора X:<br/>X = [2, 4, -5]<br/><br/>***</pre>  | <pre># Создание матрицы:<br/>d = [5 -4 2 ; -1 2 3; -2 1 0]<br/><br/>***</pre> |
| <pre># Вычисление евклидовой нормы:<br/>norm(X)<br/><br/>***</pre>  | <pre># Вычисление Евклидовой нормы:<br/>norm(d)<br/><br/>***</pre>            |
| <pre># Вычисление p-нормы:<br/>p = 1<br/>norm(X, p)<br/><br/>***<br/><br/>***</pre>                                   | <pre># Вычисление p-нормы:<br/>p=1<br/>norm(d,p)<br/><br/>***</pre>           |
| <pre># Расстояние между двумя векторами X и Y:<br/>X = [2, 4, -5]<br/>Y = [1, -1, 3]<br/>norm(X-Y)<br/><br/>***</pre> | <pre># Поворот на 180 градусов:<br/>rot180(d)<br/><br/>***</pre>              |
| <pre># Проверка по базовому определению:<br/>sqrt(sum((X-Y).^2))<br/><br/>***<br/><br/>***</pre>                      | <pre># Переворачивание строк:<br/>reverse(d,dims=1)<br/><br/>***</pre>        |
| <pre># Угол между двумя векторами:<br/>acos((transpose(X)*Y)/(norm(X)*norm(Y)))</pre>                                 | <pre># Переворачивание столбцов<br/>reverse(d,dims=2)<br/><br/>***</pre>      |

Рис. 4: Нормы, повороты и вращения

# Матричное умножение, единичная матрица, скалярное произведение

```
# Матрица 2x3 со случайными целыми значениями от 1 до 10:  
A = rand(1:10,(2,3))
```

• • •

```
# Матрица 3x4 со случайными целыми значениями от 1 до 10:  
B = rand(1:10,(3,4))
```

• • •

```
# Произведение матриц A и B:  
A*B
```

• • •

```
# Единичная матрица 3x3:  
Matrix{Int}(I, 3, 3)
```

• • •

```
# Скалярное произведение векторов X и Y:  
X = [2, 4, -5]  
Y = [1, -1, 3]  
dot(X,Y)
```

• • •

```
# тоже скалярное произведение:  
X'*Y
```

• • •

# Факторизация. Специальные матричные структуры

```
# Задать квадратную матрицу 3x3 со случайными значениями:
A = rand(3, 3)
# Задать единичный вектор:
x = fill{1.0, 3}
# Задать вектор b:
b = A*x
***

# Решить исходное уравнение получив с помощью функции (убедимся, что x - единичный вектор):
A\b
***

# LU-факторизация:
lu = lu(A)
***

# Матрица перестановок:
lu.p
***

# Вектор перестановок:
lu.p
***

# Матрица L:
lu.L
***

# Матрица U:
lu.U
***

# Решение СЛАУ через матрицу A:
A\b
***

# Решение СЛАУ через объект факторизации:
lu\b
***

# Детерминант матрицы A:
det(A)
***

# Детерминант матрицы A через объект факторизации:
det(lu)
***
```

Рис. 6: LU-факторизация



# Факторизация. Специальные матричные структуры

```
# QR-факторизация:
Aqr = qr(A)
***

***

# Матрица Q:
Aqr.Q
***

# Матрица R:
Aqr.R
***

***

# Проверка, что матрица Q - ортогональная:
Aqr.Q'*Aqr.Q
***

***

# Симметризация матрицы A:
Asym = A + A'
***

# Спектральное разложение симметризованной матрицы:
AsymEig = eigen(Asym)
***

# Собственные значения:
AsymEig.values
***

# Собственные векторы:
AsymEig.vectors
***

# Матрица 1000 x 1000:
n = 1000
A = randn(n,n)
***

# Симметризация матрицы:
Asym = A + A'
***

# Проверка, является ли матрица симметричной:
issymmetric(Asym)
***

***

# Добавление шума:
Asym_noisy = copy(Asym)
Asym_noisy[1,2] += 5eps()
***

# Проверка, является ли матрица симметричной:
issymmetric(Asym_noisy)
***

***

# Явно указываем, что матрица является симметричной:
Asym_explicit = Symmetric(Asym_noisy)
***
```

Рис. 7: QR-факторизация и матрицы большого размера

# Факторизация. Специальные матричные структуры

```
import Pkg
Pkg.add("BenchmarkTools")
using BenchmarkTools

***

# Оценка эффективности выполнения операции по нахождению собственных значений симметризованной матрицы:
@btime eigvals(Asym);

252.963 ms (11 allocations: 7.99 MiB)

# Оценка эффективности выполнения операции по нахождению собственных значений зашумлённой матрицы:
@btime eigvals(Asym_noisy);

971.020 ms (13 allocations: 7.92 MiB)

# Оценка эффективности выполнения операции по нахождению собственных значений зашумлённой матрицы,
# для которой явно указано, что она симметричная:
@btime eigvals(Asym_explicit)

***

***

# Трёхдиагональная матрица 1000000 x 1000000:
n = 1000000;
A = SymTridiagonal(randn(n), randn(n-1))

***

# Оценка эффективности выполнения операции по нахождению собственных значений:
@btime eighmax(A)

***

***

B = Matrix(A)

***
```

Рис. 8: BenchmarkTools

```
# Матрица с рациональными элементами:  
Arational = Matrix{Rational{BigInt}}(rand(1:10, 3, 3))/10  
  
***  
  
# Единичный вектор:  
x = fill(1, 3)  
  
***  
  
# Задать вектор b:  
b = Arational*x  
  
***  
  
# Решение исходного уравнения получаем с помощью функции (убеждаемся, что x - единичный вектор):  
Arational\b  
  
***  
  
# LU-разложение:  
lu(Arational)  
  
***
```

Рис. 9: Работа с рациональными значениями

# Задания для самостоятельного выполнения

1. Задайте вектор  $v$ . Умножьте вектор  $v$  скалярно сам на себя и сохраните результат в  $\text{dot\_v}$ .

```
v = [2, 4, 6]
```

```
3-element Vector{Int64}:
```

```
2
```

```
4
```

```
6
```

```
v*v
```

```
56
```

2. Умножьте  $v$  матрично на себя (внешнее произведение), присвоив результат переменной  $\text{outer\_v}$ .

```
outer_v = v*v'
```

```
3x3 Matrix{Int64}:
```

```
4  8 12
```

```
8 16 24
```

```
12 24 36
```

Рис. 10: Задание 1

# Задания для самостоятельного выполнения

|  |   |   |  |
|--|---|---|--|
| <pre>x = [1 1; 1 -1]  2x2 Matrix{Int64}:  1  1  1 -1  y = [2; 3]  2-element Vector{Int64}:  2  3  res = [1; 1] res = x\y  2-element Vector{Float64}:  2.5 -0.5</pre> | <p>b - нет решений</p> <pre>x = [1 1; 2 2]  2x2 Matrix{Int64}:  1  1  2  2  y = [2; 4]  2-element Vector{Int64}:  2  4  res = [1; 1] res = x\y ***</pre> <p>c - нет решений</p> <pre>x = [1 1; 2 2]  2x2 Matrix{Int64}:  1  1  2  2  y = [2; 5]  2-element Vector{Int64}:  2  5  res = [1; 1] res = x\y ***</pre> | <p>d</p> <pre>x = [1 1; 2 2; 3 3]  3x2 Matrix{Int64}:  1  1  2  2  3  3  y = [1; 2; 3]  3-element Vector{Int64}:  1  2  3  res = [1; 1] res = x\y  2-element Vector{Float64}:  0.4999999999999999  0.5<p>e)</p><pre>x = [1 1; 2 1; 1 -1] y = [2; 1; 3] res = [1; 1] res = x\y  2-element Vector{Float64}:  1.5000000000000004 -0.9999999999999997</pre></pre> | <p>e)</p> <pre>x = [1 1; 2 1; 1 -1] y = [2; 1; 3] res = [1; 1] res = x\y  2-element Vector{Float64}:  1.5000000000000004 -0.9999999999999997</pre> <p>f)</p> <pre>x = [1 1; 2 1; 3 2] y = [2; 1; 3] res = [1; 1] res = x\y  2-element Vector{Float64}: -0.9999999999999999  2.9999999999999982</pre> |
|--|---|---|--|

Рис. 11: Задание 2 пункт 1

## Задания для самостоятельного выполнения

|  |  |
|--|--|
| a)   | с) - нет решений   |
| <pre>x = [1 1 1; 1 -1 -2] y = [2; 3] res = [1; 1; 1] res = x\y</pre>                           | <pre>x = [1 1 1; 1 1 2; 2 2 3] y = [1; 0; 1] res = [1; 1; 1] res = x\y</pre> |
| 3-element Vector{Float64}:<br>2.2142857142857144<br>0.35714285714285704<br>-0.5714285714285712 | ***  |
| b)   | d) - нет решений   |
| <pre>x = [1 1 1; 2 2 -3; 3 1 1] y = [2; 4; 1] res = [1; 1; 1] res = x\y</pre>                  | <pre>x = [1 1 1; 1 1 2; 2 2 3] y = [1; 0; 0] res = [1; 1; 1] res = x\y</pre> |
| 3-element Vector{Float64}:<br>-0.5<br>2.5<br>0.0   | ***  |

Рис. 12: Задание 2 пункт 2

# Задания для самостоятельного выполнения

| a)  | b)  |
|---|---|
| <pre>x = [1 -2; -2 1]</pre>   | <pre>y = [1 -2; -2 3]</pre>   |
| <pre>2x2 Matrix{Int64}:<br/> 1 -2<br/>-2 1</pre>  | <pre>2x2 Matrix{Int64}:<br/> 1 -2<br/>-2 3</pre>  |
| <pre># Спектральное разложение симметризованной матрицы:<br/>AsymEig = eigen(x)</pre>   | <pre># Спектральное разложение симметризованной матрицы:<br/>AsymEig = eigen(y)<br/># Собственные значения:<br/>AsymEig.values<br/>Diagonal(AsymEig.values)</pre> |
| <pre>Eigen{Float64, Float64, Matrix{Float64}, Vector{Float64}}<br/>values:<br/>2-element Vector{Float64}:<br/>-1.0<br/> 3.0<br/>vectors:<br/>2x2 Matrix{Float64}:<br/>-0.707107 -0.707107<br/>-0.707107  0.707107</pre> | <pre>2x2 Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:<br/>-0.236068 .<br/> . 4.23607</pre>   |
| <pre># Собственные значения:<br/>AsymEig.values</pre>   | c)<br><pre>z = [1 -2 0; -2 1 2; 0 2 0]</pre>  |
| <pre>2-element Vector{Float64}:<br/>-1.0<br/> 3.0</pre>   | <pre>3x3 Matrix{Int64}:<br/> 1 -2 0<br/>-2  1 2<br/> 0  2 0</pre>   |
| <pre>Diagonal(AsymEig.values)</pre>   | <pre># Проверка, является ли матрица симметричной:<br/>issymmetric(z)</pre>   |
| <pre>2x2 Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:<br/>-1.0 .<br/> . 3.0</pre>  | <pre>true</pre>   |
|   | <pre># Спектральное разложение симметризованной матрицы:<br/>AsymEig = eigen(z)<br/># Собственные значения:<br/>AsymEig.values<br/>Diagonal(AsymEig.values)</pre> |
|   | <pre>3x3 Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:<br/>-2.14134 . .<br/> . 0.515138 .<br/> . . 3.6262</pre>   |

Рис. 13: Задание 3

# Задания для самостоятельного выполнения

|  |  |
|--|--|
| a)   | c)   |
| $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}$       | $C = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}$   |
| 2x2 Matrix{Int64}:<br>1 -2<br>-2 1                         | 2x2 Matrix{Int64}:<br>1 -2<br>-2 1   |
| $A^{10}$   | $C^{(1/3)}$  |
| 2x2 Matrix{Int64}:<br>29525 -29524<br>-29524 29525         | 2x2 Symmetric{ComplexF64, Matrix{ComplexF64}}:<br>0.971125+0.433013im -0.471125+0.433013im<br>-0.471125+0.433013im 0.971125+0.433013im |
| b)   | d)   |
| $B = \begin{bmatrix} 5 & -2 \\ -2 & 5 \end{bmatrix}$       | $D = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$   |
| 2x2 Matrix{Int64}:<br>5 -2<br>-2 5                         | 2x2 Matrix{Int64}:<br>1 2<br>2 3   |
| $\sqrt{B}$   | $\sqrt{D}$   |
| 2x2 Matrix{Float64}:<br>2.1889 -0.45685<br>-0.45685 2.1889 | 2x2 Matrix{ComplexF64}:<br>0.568864+0.351578im 0.920442-0.217287im<br>0.920442-0.217287im 1.48931+0.134291im                           |

Рис. 14: Задание 3



# Задания для самостоятельного выполнения

```
A = [
140 97 74 168 131;
97 106 89 131 36;
74 89 152 144 71;
168 131 144 54 142;
131 36 71 142 36]

5x5 Matrix{Int64}:
140  97  74 168 131
 97 106  89 131  36
 74  89 152 144  71
168 131 144  54 142
131  36  71 142  36

***

# Проверка, является ли матрица симметричной:
issymmetric(A)

true

# Спектральное разложение симметризованной матрицы:
AsymEig = eigen(A)
# Собственные значения:
AsymEig.values
Diagonal(AsymEig.values)

5x5 Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:
-128.493      "      "      "      "      "
      " -55.8878      "      "      "      "
      "      " 42.7522      "      "      "
      "      "      " 87.1611      "      "
      "      "      "      " 542.468
```

```
lu(A).L

5x5 Matrix{Float64}:
1.0      0.0      0.0      0.0      0.0
0.779762  1.0      0.0      0.0      0.0
0.440476 -0.47314  1.0      0.0      0.0
0.833333  0.183929 -0.556312  1.0      0.0
0.577381 -0.459012 -0.189658  0.897068  1.0

# Оценка эффективности выполнения операции
@btime AsymEig.values;

37.941 ns (1 allocation: 32 bytes)

# Оценка эффективности выполнения операции
@btime Diagonal(AsymEig.values);

202.931 ns (2 allocations: 48 bytes)

# Оценка эффективности выполнения операции
@btime lu(A).L;

764.423 ns (4 allocations: 736 bytes)
```

Рис. 15: Задание 3

# Задания для самостоятельного выполнения

```
A = [1 2 ; 3 4]
y = rand(1:15, 2)
E = Matrix{Int}(I, 2, 2)
A = E - A
x = A\y
```

```
decision = "Something"
for i in 1:2
    if x[i] < 0
        decision = "Условие не выполняется"
        break
    else
        decision = "Матрица продуктивная"
    end
end
print(decision)
```

Условие не выполняется

```
B = (1/2)*[1 2 ; 3 4]
y = rand(1:15, 2)
E = Matrix{Int}(I, 2, 2)
A = E - A
x = A\y
```

```
decision = "Something"
for i in 1:2
    if x[i] < 0
        decision = "Условие не выполняется"
        break
    else
        decision = "Матрица продуктивная"
    end
end
print(decision)
```

Условие не выполняется

```
C = (1/10)*[1 2 ; 3 4]
y = rand(1:15, 2)
E = Matrix{Int}(I, 2, 2)
A = E - A
x = A\y
```

```
decision = "Something"
for i in 1:2
    if x[i] < 0
        decision = "Условие не выполняется"
        break
    else
        decision = "Матрица продуктивная"
    end
end
print(decision)
```

Условие не выполняется

Рис. 16: Задание 4.1

- Изучила возможности специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры.