

# **Лабораторная работа №1**

**Шифры простой замены**

Хохлачева Яна Дмитриевна, НПМмд-02-22

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
3.1	Шифр Цезаря . . . . .	7
3.2	Шифр Атбаш . . . . .	8
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>9</b>
4.1	Структура программной реализации . . . . .	9
4.2	Листинг . . . . .	9
4.3	Полученные результаты . . . . .	11
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>13</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>14</b>

## Список иллюстраций

4.1	Шифр Цезаря . . . . .	11
4.2	Шифр Атбаш . . . . .	12

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Знакомство с шифрами простой замены: Цезаря и Атбаш.

## 2 Задание

1. Реализовать шифр Цезаря с произвольным ключом  $k$ .
2. Реализовать шифр Атбаш.

## 3 Теоретическое введение

В основе функционирования шифров простой замены лежит следующий принцип: для получения шифротекста отдельные символы или группы символов исходного алфавита заменяются символами или группами символов шифроалфавита. Шифр простой замены, простой подстановочный шифр, моноалфавитный шифр — класс методов шифрования, которые сводятся к созданию по определённому алгоритму таблицы шифрования, в которой для каждой буквы открытого текста существует единственная сопоставленная ей буква шифр-текста. Само шифрование заключается в замене букв согласно таблице. Для расшифровки достаточно иметь ту же таблицу, либо знать алгоритм, по которому она генерируется [1].

### 3.1 Шифр Цезаря

Шифр Цезаря, также известный как шифр сдвига, код Цезаря — один из самых простых и наиболее широко известных методов шифрования. Это вид шифра подстановки, в котором каждый символ в открытом тексте заменяется символом, находящимся на некотором постоянном числе позиций левее или правее него в алфавите. Например, в шифре со сдвигом вправо на 3, А была бы заменена на Г, Б станет Д, и так далее [2].

Математически процедуру шифрования можно описать следующим образом:

$$T_m = T^j, j = 0, 1, \dots, m - 1,$$

$$T^j(a) = (a + j) \bmod m,$$

где  $(a + j) \bmod m$  — операция нахождения остатка от целочисленного деления  $a + j$  на  $m$ ;  $T_m$  — циклическая подгруппа. Пронумеруем буквы латинского алфавита от 0 до 25:  $a = 0, b = 1, c = 3, \dots, z = 25$ . В латинском алфавите 26 букв и поэтому примем  $m = 26$ . Тогда операцию шифрования запишем в виде: буква с номером  $i$  заменяется на букву с номером  $(i + 3) \bmod 26$ . Возможно и обобщение шифра Цезаря на случай произвольного ключа  $k$ : символ с номером  $i$  заменится на символ с номером  $(i + k) \bmod 26$ .

Таким образом открытый текст  $a_0, a_1, \dots, a_N - 1$  преобразуется в криптограмму  $T^j(a_0), T^j(a_1), \dots, T^j(a_N - 1)$ . При использовании для шифрования подстановки  $T^j$  символ  $a$  открытого текста заменяется символом  $a + j$  шифрованного текста. Цезарь обычно для шифрования использовал подстановку  $T^3$ .

## 3.2 Шифр Атбаш

Атбаш — простой шифр подстановки для алфавитного письма. Правило шифрования состоит в замене  $i$ -й буквы алфавита буквой с номером  $n - i + 1$ , где  $n$  — число букв в алфавите. Данный шифр является шифром сдвига на всю длину алфавита [3].



## 4 Выполнение лабораторной работы

### 4.1 Структура программной реализации

### 4.2 Листинг

```
FIRST_SYMBOL_ASCII = 97
LAST_SYMBOL_ASCII = 122
alphabet = 26
IGNORE_SYMBOLS = " 1234567890.,?!-=:;*+[]{}<>^"

def caesar(message, shift, code):
    new_message = ""
    for symbol in message:
        if symbol in IGNORE_SYMBOLS:
            new_message += symbol
            continue
        if (code == 1):
            new_symbol = chr(FIRST_SYMBOL_ASCII + ((ord(symbol) - FIRST_SYMBOL_ASCII) + shift) % alphabet)
        else:
            new_symbol = chr(FIRST_SYMBOL_ASCII + ((ord(symbol) - FIRST_SYMBOL_ASCII) - shift) % alphabet)
        new_message += new_symbol
    return new_message
```

```

def atbash(message, code):
    new_message = ""
    for symbol in message:
        if symbol in IGNORE_SYMBOLS:
            new_message += symbol
            continue
        if (code == 1):
            new_symbol = chr(FIRST_SYMBOL_ASCII + LAST_SYMBOL_ASCII - ord(symbol))
        else:
            new_symbol = chr(FIRST_SYMBOL_ASCII - ord(symbol) + LAST_SYMBOL_ASCII)
        new_message += new_symbol
    return new_message

while(True):
    code = int(input("\nВведите:\n1 - для работы с шифром Цезаря\n2 - для работы с шифром Атбаш\n"))
    if (code == 1):
        code1 = int(input("\nВведите:\n1 - для зашифровки сообщения\n2 - для дешифровки\n"))
        message = input("Введите сообщение: ")
        shift = int(input("Задайте сдвиг от 1 до 25: "))
        if (code1 == 1):
            result = caesar(message, shift, 1)
            print("\nШифр Цезаря\nЗашифрованное сообщение:\n{}".format(result))
        else:
            result = caesar(message, shift, 2)
            print("\nШифр Цезаря\nРасшифрованное сообщение:\n{}".format(result))
    elif (code == 2):
        code1 = int(input("\nВведите:\n1 - для зашифровки сообщения\n2 - для дешифровки\n"))
        message = input("Введите сообщение: ")
        if (code1 == 1):

```

```

        result = atbash(message, 1)
        print("\nШифр Атбаш\nЗашифрованное сообщение:\n{}".format(result))
    else:
        result = atbash(message, 2)
        print("\nШифр Атбаш\nРасшифрованное сообщение:\n{}".format(result))
elif (code == 0):
    break
else:
    print("Ошибка ввода")

```

## 4.3 Полученные результаты

Шифрование и расшифровка сообщения шифром Цезаря представлена на рисунке 4.1.

<pre> Введите: 1 - для работы с шифром Цезаря 2 - для работы с шифром Атбаш 0 - для выхода из программы 1 </pre>	<pre> Введите: 1 - для работы с шифром Цезаря 2 - для работы с шифром Атбаш 0 - для выхода из программы 1 </pre>
<pre> Введите: 1 - для зашифровки сообщения 2 - для дешифровки сообщения 1 Введите сообщение: qwe Задайте сдвиг от 1 до 25: 1 </pre>	<pre> Введите: 1 - для зашифровки сообщения 2 - для дешифровки сообщения 2 Введите сообщение: gxt Задайте сдвиг от 1 до 25: 1 </pre>
<pre> Шифр Цезаря Зашифрованное сообщение: gxf </pre>	<pre> Шифр Цезаря Расшифрованное сообщение: qws </pre>

Рис. 4.1: Шифр Цезаря

В результате шифрования шифром Атбаш получено сообщение zyx. Шифрование и расшифровка сообщения шифром Атбаш представлена на рисунке 4.2.

Введите:	Введите:
1 - для работы с шифром Цезаря	1 - для работы с шифром Цезаря
2 - для работы с шифром Атбаш	2 - для работы с шифром Атбаш
0 - для выхода из программы	0 - для выхода из программы
2	2
 Введите:	 Введите:
1 - для зашифровки сообщения	1 - для зашифровки сообщения
2 - для дешифровки сообщения	2 - для дешифровки сообщения
1	2
Введите сообщение: qwe	Введите сообщение: jdv
 Шифр Атбаш	 Шифр Атбаш
Зашифрованное сообщение:	Расшифрованное сообщение:
jdv	qwe

Рис. 4.2: Шифр Атбаш

## 5 Выводы

Таким образом в процессе лабораторной работы я была изучила теоретические основы шифров простой замены, а также программно реализовала шифр Цезаря с произвольным ключом  $k$  и шифр Атбаш.

## Список литературы

1. Шифр Цезаря [Электронный ресурс]. Википедия, 2022. URL: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Шифр\\_простой\\_замены](https://ru.wikipedia.org/wiki/Шифр_простой_замены).
2. Шифр Цезаря [Электронный ресурс]. Википедия, 2022. URL: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Шифр\\_Цезаря](https://ru.wikipedia.org/wiki/Шифр_Цезаря).
3. Шифр Атбаш [Электронный ресурс]. Википедия, 2022. URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Атбаш>.