## Tiến Đào Duy Nam PTNK - ĐHQG TPHCM

# QUAY XÂU KÝ TỰ

Cho S là một xâu gồm không quá 80 ký tự, mỗi ký tự là một chữ cái trong bảng chữ cái tiếng Anh A-Z, a-z. Ta gọi phép dịch chuyển S đi 1 ký tự là việc chuyển ký tự đầu tiên của S xuống vị trí cuối cùng. Ký hiệu T(S) là xâu thu được sau phép dịch chuyển S đi một ký tự.

Cho trước xâu S và số nguyên dương  $N < 10^{100}$ , cần tìm xâu thu được sau khi thực hiện N phép dịch chuyển đối với S, tức là tìm T(T(...T(S)...)) (có N chữ T trong biểu thức).

Dữ liệu: Vào từ file văn bản TRANSTR.INP:

- Dòng đầu tiên chứa số N;
- Dòng thứ hai chứa xâu ký tự S.

Kết quả: Đưa ra file văn bản TRANSTR.OUT xâu ký tự thu được.

#### Ví dụ:

TRANSTR.INP	TRANSTR.OUT
3	puterCom
Computer	

## Tiến Đào Duy Nam PTNK - ĐHQG TPHCM

#### ĐA GIÁC

Trên mặt phẳng có n đa giác không tự cắt, các đa giác đánh số từ 1 đến n. Ta nói rằng đa giác thứ i nằm trong đa giác thứ j nếu mọi điểm thuộc đa giác thứ i đều nằm trong đa giác thứ j. Với hai đa giác bất kì i và j ( $i \neq j$ ) thỏa hoặc đa giác i nằm trong đa giác j hoặc đa giác j nằm trong đa giác i.

Đa giác thứ k gọi là đa giác trung vị nếu có đúng m đa giác nằm trong đa giác thứ k với  $m = \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil$ , trong đó  $\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil$  là số nguyên lớn nhất không lớn hơn  $\frac{n}{2}$ .

**Yêu cầu:** Hãy tìm đa giác trung vị của n đa giác đã cho.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản POLYGON.INP

- Dòng đầu tiên là số  $n (2 \le n \le 10^4) \text{số đa giác.}$
- n dòng tiếp theo, dòng thứ i mô tả đa giác thứ i : Đầu tiên là số đỉnh của đa giác a<sub>i</sub> ( 3 ≤ a<sub>i</sub> ≤ 100 ), tiếp theo là 2 × a<sub>i</sub> số nguyên có giá trị tuyệt đối không vượt quá 2 × 10<sup>9</sup> : xi<sub>1</sub>, yi<sub>1</sub>, xi<sub>2</sub>, yi<sub>2</sub>, ... với (xi<sub>1</sub>, yi<sub>1</sub>), (xi<sub>2</sub>, yi<sub>2</sub>),... lần lượt là tọa độ các đỉnh của đa giác được liệt kê theo một chiều nào đó.

**Kết quả:** Ghi ra file văn bản **POLYGON.OUT** số nguyên k – chỉ số của đa giác trung vị.

#### Ví dụ:

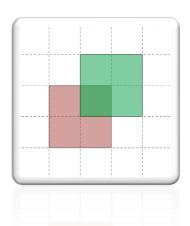
POLYGON.INP	POLYGON.OUT
3	3
3 -2 1 8 9 12 1	
3756374	
4 4 3 7 7 9 3 1 2	

## Tiến Đào Duy Nam PTNK - ĐHQG TPHCM

#### KHẨM TRANH

Một họa sỹ đã lấy cảm hứng từ các tranh khảm sành sứ nổi tiếng để tạo ra một

trường phái nghệ thuật riêng – nghệ thuật khảm tranh bằng màu. Trên tấm vải nền màu trắng kích thước  $\mathbf{w} \times \mathbf{h}$  ô ông vẽ  $\mathbf{n}$  hình chữ nhật có màu khác màu nền(màu trắng). Hình chữ nhật thứ i được xác định bởi cặp tọa độ đỉnh đối  $(\mathbf{x}\mathbf{1}_i, \mathbf{y}\mathbf{1}_i)$  và  $(\mathbf{x}\mathbf{2}_i, \mathbf{y}\mathbf{2}_i)$ ,  $0 \le \mathbf{x}\mathbf{1}_i, \mathbf{x}\mathbf{2}_i \le \mathbf{w}, \ 0 \le \mathbf{y}\mathbf{1}_i, \mathbf{y}\mathbf{2}_i \le \mathbf{h}, \ 1 \le \mathbf{w}, \ \mathbf{h} \le 100, \ \mathbf{i} = 1 \div \mathbf{n}, \ 0 \le \mathbf{n} \le 5 \ 000.$ 



Hình bên ứng với trường hợp  $\mathbf{w} = \mathbf{h} = 5$ ,  $\mathbf{n} = 2$ , hình chữ nhật thứ nhất được xác định bởi cặp điểm (1, 1) và (3, 3), hình chữ nhật thứ 2

Phần vải còn để mộc (chưa bị tô) có diện tích là 18.

Yêu cầu: Cho w, h, n và tọa độ các điểm xác định từng hình chữ nhật. Hãy xác định phần vải còn được để mộc.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản MOSAIC.INP:

- Dòng đầu tiên chứa 2 số nguyên w và h,
- Dòng thứ 2 chứa số nguyên **n**,

- cặp điểm (2, 4) và (4, 2).

• Dòng thứ i trong n dòng còn lại chứa 4 số nguyên  $x1_i$ ,  $y1_i$ ,  $x2_i$  và  $y2_i$ .

Kết quả: Đưa ra file văn bản MOSAIC.OUT một số nguyên – diện tích phần để mộc.

Ví dụ:

MOSAIC.INP				
5	5			
2				
1	1	3	3	
2	4	4	2	