

# Fantasy World





# SOMMAIRE

- Présentation du projet
- Scénario du tutoriel
- Méthodes de collaboration
- Développement
- Design
  - Inspirations
  - Moodboard
  - Réalisations
- Prototype
- Conclusion



# Présentation du projet

- Action-RPG
- Thème fantaisie
- Vue isométrique 3<sup>e</sup> personne
- Déplacement cliques souris ou clavier



- Objectif :
  - Proposer un version jouable de notre jeu sous forme d'un tutoriel
    - Deux ou trois cartes différentes
    - Déplacement du personnage
    - Interaction avec le monde (combats / PNJ (quêtes) / collecte de ressources)





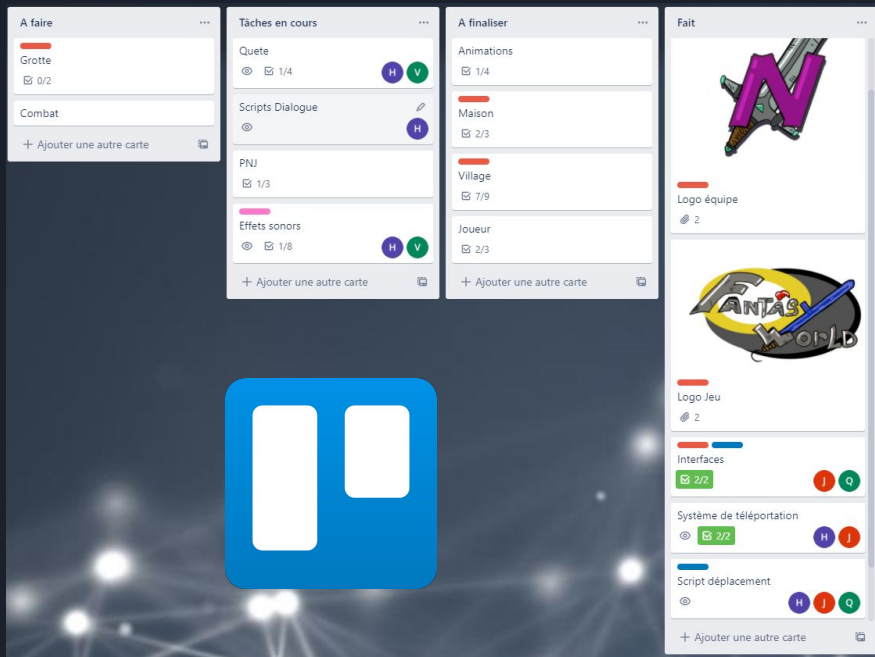
# *Scénario du tutoriel*

- 1 scénario
- 3 zones exploitables
  - 2 zones d'exploration (maison/village)
  - 1 zone de combat (grotte)
- 2 quêtes
  - 1 principale et 1 secondaire



# Collaboration entre secteurs

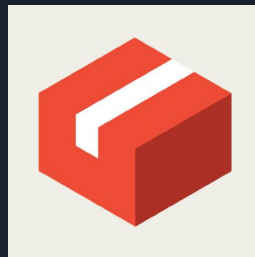
Trello



GitHub




Git LFS



Unity Collabs







RESOLUTION

1920x1080

▼

VOLUME

FULLSCREEN

☒



# Développement

- Développement :
  - C++ (abandon)
  - Unity

## Script réalisé:

- Déplacement cliquable type diablo
- Barre d'action type minecraft
- Inventaire style sac dans WOW
- Objet qui soigne la vie et qui se détruit une fois ramassé
- Barre de vie fonctionnelle
- Barre d'XP qui s'arrête lvl 30 max et un système de calcul d'XP
- Ennemie qui attaque et inflige des dégâts au joueurs et qui suis le joueur pour l'attaquer

## Menu principal comprenant :

- Le lancement de la scène du jeu
  - L'ouverture d'un sous-menu menant sur une gestion d'option (volume, résolution d'écran, pleine écran/fenêtré)
  - Quitter le jeu.
- 
- Pendant le jeu avoir la possibilité d'accéder à des options en appuyant sur une touche et effectuer une pause

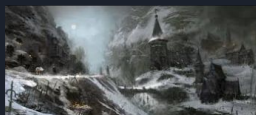
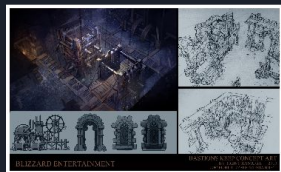


# Inspirations

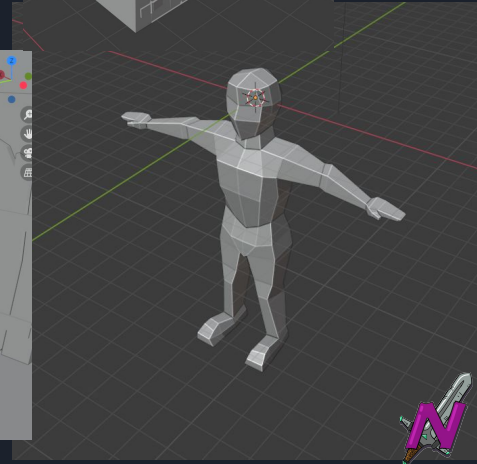
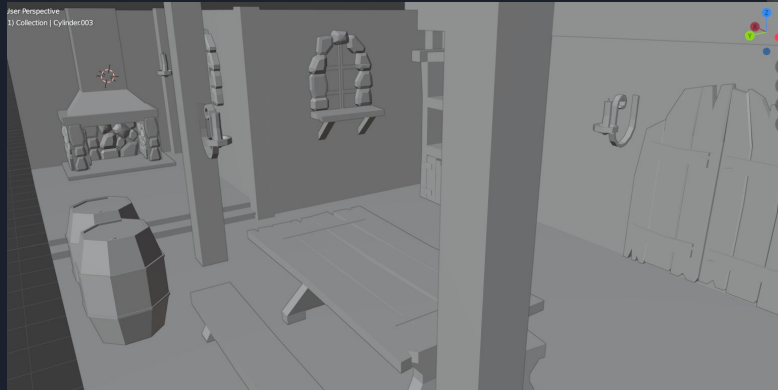
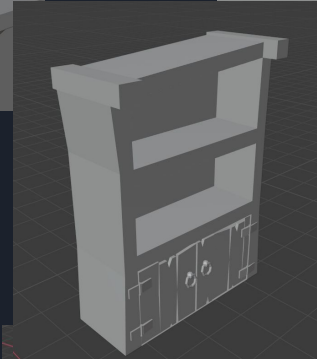
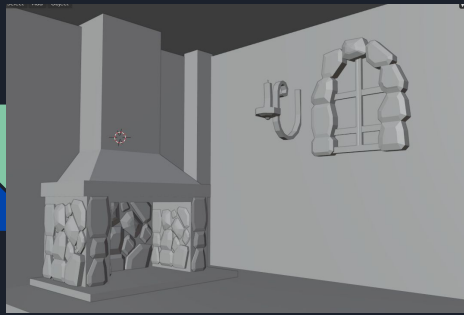




# MoodBaord



# Réalisations



# Prototype





# Conclusion

- Points négatifs :
  - Mise en route un peu lente
  - Manque d'organisation initiale
  - Confinement / Connection
    - Communication
  - Intérêt et implication
- Point positifs :
  - Réalisation d'un prototype
  - Bonne collaboration
  - Motivation
- Avenir du projet :
  - Volonté de poursuivre le projet dans le futur
  - Proposer sa poursuite l'an prochain



*Merci pour votre écoute !*



*Avez vous des questions ?*

