

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Факультет прикладної математики Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

Лабораторна робота № 3

з дисципліни "Бази даних" тема "Практика використання графової бази даних Neo4J"

| Виконала | Перевір | ИЕ |
|---------------------------|----------------------------|----|
| студентка III курсу | | _p |
| групи КП-81 | Петрашенко Андрій Васильов | ИЧ |
| Мозгова Катерина Олегівна | | |
| варіант №12 | | |

Завдання

Мета роботи: здобуття практичних навичок створення програм, орієнтованих на використання графової бази даних Neo4J за допомогою мови Python.

Завдання: реалізувати можливості формування графової бази даних в онлайн-режимі на основі модифікованої програми лабораторної роботи №2. На основі побудованої графової бази даних виконати аналіз сформованих даних.

Окремі програмні компоненти

- 1. Інфраструктура лабораторної роботи №2:
 - 1.1. Redis server.
 - 1.2. Програма емуляції активності користувачі (вхід/вихід, відправка/отримання повідомлення).
 - 1.3. Виконувач задач (Worker).
- 2. Cepвep Neo4J.
- 3. Інтерфейс користувача Neo4J.

Порядок виконання роботи

- 1. В ЛР№2 залишити єдиний режим роботи емуляція активності.
- 2. Внести доповнення у програму ЛР№2 шляхом додавання у повідомлення тегу або тегів з переліку, заданого у вигляді констант, обраних студентом.
- 3. Встановити сервер Neo4J Community Edition.
- 4. Розробити схему бази даних Neo4J для збереження інформації про активності користувачів (вхід/вихід, відправлення/отримання повідомлень) та Worker (перевірка на спам). Визначити вузли та зв'язки між ними на графі.
- 5. Розширити функціональність ЛР№2 шляхом збереження будь-якої активності (див. п. 4) у базу даних Neo4J у момент збереження даних у Redis.
- 6. У програмі "Інтерфейс користувача Neo4J" виконати і вивести результат наступних запитів до сервера Neo4J:

- 6.1. Задано список тегів (tags). Знайти всіх користувачів, що відправили або отримали повідомлення з набором тегів tags.
- 6.2. Задано довжину зв'язку N кількість спільних повідомлень між користувачами. Знайти усі пари користувачів, що мають зв'язок довжиною N через відправлені або отримані повідомлення. Наприклад, якщо користувач A відправив повідомлення користувачу B, а B відправив повідомлення C, то довжина зв'язку між A і C ε N=2.
- 6.3. Задано два користувача. Знайти на графі найкоротший шлях між ними через відправлені або отримані повідомлення.
- 6.4. Знайти авторів повідомлень, які пов'язані між собою лише повідомленнями, позначеними як "спам".
- 6.5. Задано список тегів (*tags*). Знайти всіх користувачів, що відправили або отримали повідомлення з набором тегів tags, але ці користувачі не пов'язані між собою.

Вимоги до засобів емуляції даних

Забезпечити генерацію даних відносно невеликого обсягу, що підтверджують коректність виконання завдання пунктів 6.1 - 6.5.

Вимоги до інтерфейсу користувача

Використовувати консольний (текстовий) інтерфейс користувача.

GitHub посилання

Результати роботи програми:

Рис. 1. Виконання завдання 6.1.

Enter the number of action:

```
Enter the number of action: 2

Enter length of relations: 3

Users:

1. [Charlie Ryan, Corey O'Connor]

2. [Noah Hussain, Tyler Lyons]

3. [Patrick Ball, Oliver Smith]

Enter length of relations: 6

Users:

1. [Skye Norton, Muhammad Barrett]

2. [Charlie Bishop, Joel Yates]

3. [Isabelle Banks, Freddie Alexander]

4. [Sophia Cook, Courtney Hope]

5. [Jayden Baldwin, Sophie Pollard]
```

Рис. 2-3. Виконання завдання 6.2.

```
Enter the number of action: 3

Enter username of the first user: Sarah Fox

Enter username of the second user: Abbie Joyce

Sarah Fox >> Courtney Hope >> Ryan Hamilton >> Abbie Joyce
```

Рис. 4. Виконання завдання 6.3.

```
Enter the number of action: 4
Users:
1. [Eleanor Davison, Courtney Hope]
2. [Scarlett Humphreys, Sophie Dennis]
```

Рис. 5. Виконання завдання 6.4.

```
Enter the number of action: 5
Enter tags separated by comma [family, private, work]: family
Users:
1. Joseph Khan
2. Evan Frost
3. Nathan Finch
```

Рис. 6. Виконання завдання 6.5.

Висновок: в процесі виконання лабораторної роботи я здобула практичні навички створення програм, орієнтованих на використання графової бази даних Neo4J за допомогою мови Python.