# Ministère de l'enseignement supérieure Et de la recherche scientifique

# République de Côte d'Ivoire

Union - Discipline - Travail





Niveau d'Etude: Licence 2

# CAHIER DES CHARGES, SYSTEME DE PARTAGE DE FICHIER

Année Académique: 2023 - 2024

**KOUAKOU YANN** 

**Formateur** 

**Dr SORO** 

## **Projet: SYSTEME DE PARTAGE DE FICHIER**

#### 1. Le Contexte

Au jour d'aujourd'hui, la préparation aux examens pour les étudiants de ton université est un mal pour ces derniers. Afin de résoudre ce problème, vous êtes sollicités pour réaliser un « Système de partage de fichier ».

## 2. Les Objectifs

L'objectif de ce projet est de faciliter le partage des fichiers entre les étudiants. Les fonctionnalités souhaitées comprennent : la gestion des utilisateurs, la gestion des fichiers.

## 4. Critères d'acceptabilité du produit

L'application créée doit répondre à plusieurs critères d'acceptabilité, d'abord elle doit permettre de gérer les utilisateurs et stocker leurs informations afin de mieux les suives et faciliter le partage de fichier.

## 5. Fonctionnalités Principales

#### • Gestion des Utilisateurs

Inscription avec Vérification OTP/Email

Connexion pour les déjà inscrit

#### • Gestion des fichiers

Permettre l'ajout, le téléchargement des fichiers.

Chaque fichier est caractérisé par sa filière, son niveau etc.

#### • Profil Admin

Accès aux fonctionnalités d'administration telles que la gestion des utilisateurs et des fichiers. Mieux, il a accès à toute la plateforme avec tous les droits.

## • Implémentation Technique

Framework: Front-end (Angular), Back-end (Laravel)

Interface Utilisateur: Interface graphique conviviale pour interagir

avec l'application.

Gestion des Données : Utilisation d'une base de données pour stocker les

informations sur les utilisateurs et les fichiers

Choix du SGBD: MySQL

#### • Sécurité

Mécanismes d'authentification pour les administrateurs.

Confidentialité des informations des utilisateurs.

Cryptage des données de l'utilisateur

## 6. Contraintes de Temps

Développement de l'application dans un délai d'un mois.

## 7. Tests et Validation

Tests réguliers pour détecter et corriger les erreurs éventuelles.

Validation avec les utilisateurs finaux pour s'assurer que les fonctionnalités répondent à leurs besoins.

### 8. Livrables

Application fonctionnelle répondant aux spécifications mentionnées.

Documentation détaillée sur l'utilisation et la maintenance de la nouvelle application.

## 9. Équipe de Développement

#### > KOUAKOU YANN