

Kierunek: **Informatyka Stosowana (IST)**
Specjalność: **Projektowanie Systemów Informatycznych (PSI)**

PRACA DYPLOMOWA
MAGISTERSKA

**Badanie wykorzystania sztucznej inteligencji
w procesie tworzenia dostosowującej się do
użytkownika narracji w grach komputerowych**

Kajetan Pynka

Opiekun pracy
Dr Maciej Walczyński

Słowa kluczowe: sztuczna inteligencja, narracja, gry komputerowe, duże modele językowe