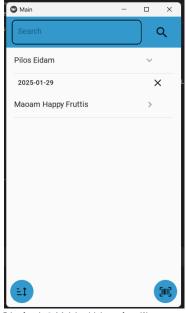
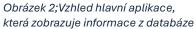
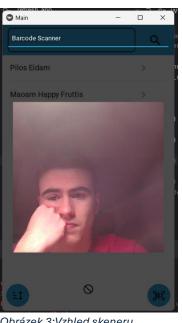
## Odevzdání za Únor

V tomto měsíci jsem v zadání měl implementaci aplikace "chytré lednice" (spíše databáze lednice) na zařízení android. Protože jsem ale narazil na několik závažných problémů, rozhodl jsem se zaměřit se na ně a až poté přejít na implementaci, kterou jsem nakonec nestihl. Při závěrečném připojování jednotlivých softwarových komponent (čtení čárového kódu, vlastnoručně vyrobený kalendář, zpracování a nahrávání informací o produktu do databáze a hlavní aplikace), které jsem v jednotlivých odevzdáních vypracovával každé zvlášť ve svém vlastním souboru. Při propojování se naskytlo mnoho chyb, z kterých se mi nepovedla objasnit jen jedna a kterou bych chtěl s Vámi při hodině projednat. Při několikanásobném nahráváním dat produktu do databáze se stane, že program ignoruje nové expirační datum, ale v databázi nově přidané datum již je. Nevím, jak je toto možné, jelikož všechny informace o produktu získávám ze zmíněné databáze a beru tyto informace ve správném pořadí, tedy až po přidání nebo aktualizaci dat spotřeby.







Obrázek 3;Vzhled skeneru čárových kódů



Obrázek 1;Vzhled výběru dat expirace(date picker)

Jinak tedy kromě této chyby se mi úspěšně podařilo spojit dílčí softwarové komponenty do jedné aplikace. Musel jsem upravit skener čárových kódů a výběr expiračních dat aby otevřít ve formě popup. Zároveň jsem také integroval "final product Handling" aby docházelo k nahrávání dat do databáze. Jsem rád, že se mi nakonec podařilo realizovat automatický přechod mezi skenerem čárových kódů a výběrem dat. Přecijen je to pro uživatele pohodlnější. Bohužel se mi nepodařilo více optimalizovat načítání knihovny cv2 a proto si uživatel musí pár sekund počkat než se knihovny načtou. Momentálně se knihovny načítají znovu pokaždé když uživatel stiskne tlačítko v pravo dole. Tuto skutečnost bych chtěl změnit bohužel ale jakékoli pokusy implementace dopadly katastrofou 😊 . Tento měsíc byl spíše měsícem neuspěchu nežli úspěchu, jelikož jsem některé programy předělával několikrát.