Za měsíc Listopad jsem naprogramoval čtečku čárových kódů. Bohužel jsem ale kvůli chybám při instalaci knihoven a kvůli problémům při naprogramování tlačítka nestihl implementovat skenování a ruční zadávání data spotřeby produktu. Skenování data plánuji realizovat díky knihovně <u>Tesseract</u>. Tesseract se specificky soustředí na rozeznávání písmen a znaků z obrázku a tak předpokládám, že bude přesněji a rychleji rozeznávat znaky než knihovna <u>cv2</u>(ale ještě zkusím obě otestovat).

Sestavená část kódu je funkční, ale plánuji ji ještě optimalizovat. Nejsem spokojen časem spuštění. Zkusím jestě zredukovat počet knihoven popřípadě využít více vláken (knihovna <u>Threading</u>).

Přizpůsobení obrazovce zařízení uživatele bych chtěl nechat až ke konci vývoje, kdy již bude kód alespoň funkční.

V dokumentaci jsem zanesl počáteční osnovu, podle které bych chtěl do budoucna pracovat.

Odkaz na dokumentaci: Overleaf