# GUI Aplikace pro Rozpoznávání Objektů

# 1. Úvod

Tato zpráva poskytuje přehled o aplikaci pro rozpoznávání objektů, která byla vytvořena pomocí knihovny Tkinter v Pythonu. Aplikace umožňuje uživatelům nahrát obrázky, upravit citlivost detekce a simulovat rozpoznávání objektů. Níže jsou uvedeny klíčové komponenty návrhu GUI.

#### 2. Struktura GUI

Grafické uživatelské rozhraní (GUI) je rozděleno do několika částí:

- Hlavní okno: Hlavní rozhraní, kde uživatelé mohou interagovat s tlačítky a vidět výsledky.
- Tlačítka: Tlačítka 'Nahrát obrázek' a 'Rozpoznat objekty' slouží pro interakci uživatele.
- Posuvník citlivosti: Umožňuje uživatelům nastavit citlivost detekce objektů.
- Panel výsledků: Zobrazuje rozpoznané objekty a jejich přesnost po dokončení detekce.

## 3. Použité knihovny

Pro vytvoření aplikace byly použity následující knihovny:

- Tkinter: Pro grafické uživatelské rozhraní.
- OpenCV: Pro zpracování obrázků a rozpoznávání objektů (bude implementováno).
- Pillow: Pro konverzi obrázků a jejich zobrazení v GUI Tkinteru.

# 4. Design GUI

Návrh GUI je zaměřen na minimalismus a snadnost použití. Barevné schéma zahrnuje tmavé pozadí s kontrastními akcentními barvami pro tlačítka a posuvník citlivosti. Jednoduché rozložení zajišťuje, že uživatel může snadno nahrát obrázek a zobrazit výsledky po rozpoznání objektů.

## 5. Příklad kódu

Python

### 6. Závěr

Tato aplikace poskytuje uživatelsky přívětivé rozhraní pro rozpoznávání objektů. Budoucí aktualizace mohou zahrnovat integraci rozpoznávacích modelů, jako jsou YOLO nebo TensorFlow, a podporu pro živé video přenosy.

