

Práce se bude zaměřovat na:

- Vliv zvukových a vizuálních efektů na hráče
- Zaznamenávání předešlých výsledků hraní, například kolik bychom prodělali a co se na obrazovce objevuje nejčastěji.
- Případný dopad hazardních her na studenty a změny jejich chování

Cílem naší práce není jen vytvořit funkční prototyp herního automatu s vlastními vizuálními a zvukovými efekty, ale budeme i zaznamenávat tabulky šancí na výhru. Dle domluvy by šlo i tento automat veřejně vystavit, abychom mohli zkoumání rozšířit na sledování dopadu těchto her na mladistvé.

Věříme, že na toto téma se dá posbírat mnoho užitečných informací. Tyto adiktivní hry začaly být poslední dobou velice populární, a dokonce i veřejně propagované přes sociální sítě. To má obrovský vliv na mladistvé, zejména na takové, kteří jsou tomu dedikováni začít a nemají v povaze ustupovat po počátečních porážkách. Jejich chování se může postupem času měnit, kvůli jejich vystavení tomuto typu her.

Abychom mohli toto řádně porovnat s reálnými podmínkami, jaké jsou v kasinech, vyšleme našeho jediného plnoletého zástupce. Ten bude mít za úkol na toto téma posbírat co nejvíce informací, z reálného prostředí. Například jak na něj působí prostředí, v jakém se ocitá, máme podezření, že to uvnitř těchto kasin je schválně naaranžované tak, aby pro hráče bylo těžké odejít. Tyto vlivy jsou na ně přenášeny pomocí série efektů, například dlouhé úzké chodby, hodně světla a zvuků sloužících k rozptýlení atd.