

Celková analýza a vyhodnocení zkoumaných dat

Z důvodu zachování soukromí nebudu jmenovat hráče, kteří se testování zúčastnili.

Subjekt 1 – Na mou radu začal nejdříve na easy mode. Tam strávil nějaký čas obdivováním hry a hraním. V tomto módu vyhrál dvakrát ze tří her, měl přes 250 otoček.

Hru hodnotil velice kladně a posunul se na další dva gamemódy.

Tam už, i přes jeho velké úsilí, neměl takové štěstí a nepodařilo se mu vyhrát.

Zakončil testování s počtem okolo 3000 otáček.

Ostatní hráči – Také hodnotili hru kladně, dostal jsem mnoho komentářů na to, jak si hru oblíbili. Velice jim tímto děkuji za testování aplikace.

Pozorování vlivu na hráče – Všichni hráči postupně hry přestávali hrát. Konfrontoval jsem je o tom a zjistil, že jim chybí možnost vydělávat.

Vysvětlil jsem jim, že z toto je automat sloužící na edukativní účely, takže máme zakázáno implementovat peněžní transakce.

Na závěr jsem vyvodil toto:

Uživatele ze začátku naše hra baví, testují limity a užívají si to. Po chvíli hraní od ní ustoupí. Ti, kteří pravidelně hrají hazardní hry mají problém se u hry udržet. V často případech končí s testováním mnohem dříve než hráči, kteří dříve podobné věci nehráli. Co jsem od nich pochopil, chybí jim ve hře možnost vsázet peníze. Proto od hry ustupují dříve.