

Zprovoznění stránky a zlepšování jejího designu

Tento měsíc se nám podařilo úspěšně zprovoznit prototyp naší webové stránky. Přestože se jedná o prototyp, který budu v budoucnu vizuálně vylepšovat, avšak funkčnost je již zajištěna.

Během tohoto období jsem vytvořil několik stránek, které lze nalézt v složce LasGambas/templates. Konkrétně jsem implementoval stránky, jež budou sloužit jako herní prostředí. Tyto stránky se nám také podařilo úspěšně propojit s kódem Vojáčka, který zajišťuje herní logiku, a s texturami karet dodanými Němcem.

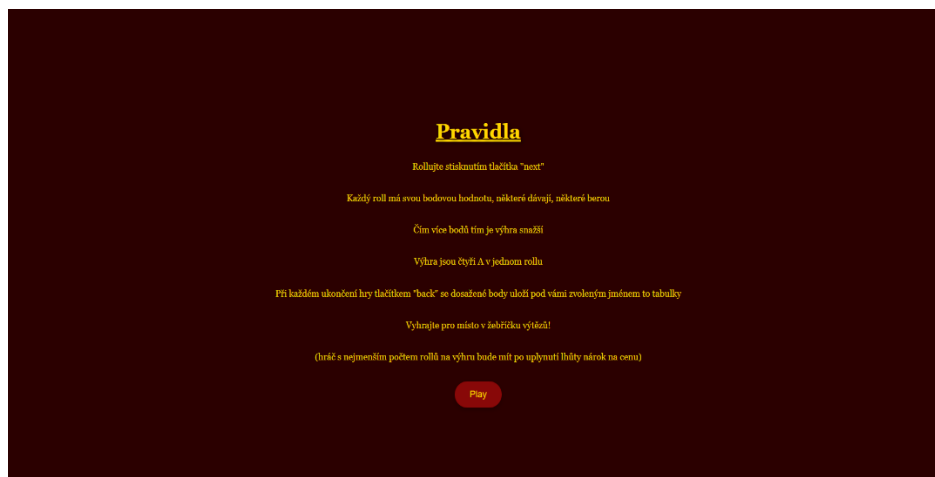
Dále jsem se zaměřil na úpravu a ladění souboru styles.css, aby naše stránka působila vizuálně atraktivněji. Na vzhledu stále plánuji nadále pracovat a vylepšovat detaily.

Zde ještě přikládám fotky z naší stránky:

1.Výběr obtížnosti (budu ještě nějak vyplňovat, aby to nevypadalo tak prázdný)



2. po kliknutí na obtížnost se zobrazí pravidla k danému gamemodu



3. Průběh hry (na místech gifů bude animace točení jako u klasického automatu, animace je ovšem ještě ve vývoji :D)



4. Obrazovka s výsledkem (vidíme vytočené karty, pod nimi se píše co jsme vytočily a úplně na spod je progress bar jak jsme blížíme k výhře)

