

## **Celkové propojení Python kódu a webových šablon**

Můj úkol spočíval v nalezení způsobu přenášení určitých hodnot z Pythonu do „webových stránek“. Toho jsem docílil pomocí Python balíku Flask. Udělal jsem tedy jeden hlavní Python soubor s všemi třemi kódy kde každý kód má vlastní pododkaz s přiřazeným web šablonou.

Při spuštění příslušného odkazu se spustí i přiřazený kód, jehož hodnoty se následně přenesou na webovku pomocí {{ #hodnota }}

Dále jsem na stránky připravil odkazy pro obrázky, stránky nakopíroval pro každý herní mód a propojil s potřebnými kódy.