

### Koncepce generátoru náhodných čísel a volba vhodného typu (viz. URBWM-Level1/2)

Způsob generování náhodných čísel jsme vymysleli už minule takže jsme se mohli přesunout na další krok. Vytvořili jsme zbylé dva gamemody, tedy ten nejlehčí, kdy vám program víceméně pomáhá, a ten střední který je prostě obyčejný hrací automat s téměř nulovou šancí na výhru.