**Skyscraper: Your little heaven**

**1.1 Основная идея.**

Главная задача игры — оставить у прошедшего ее человека неоднозначное чувство удивления, заставить его начать размышлять над собой.

В игре будут такие вещи, как черная сатира о человеческих пороках, поднятие пробематики навязанных идей, навязанных желаний, комичности современного мира.

**1.2 Краткое описание сюжета.**