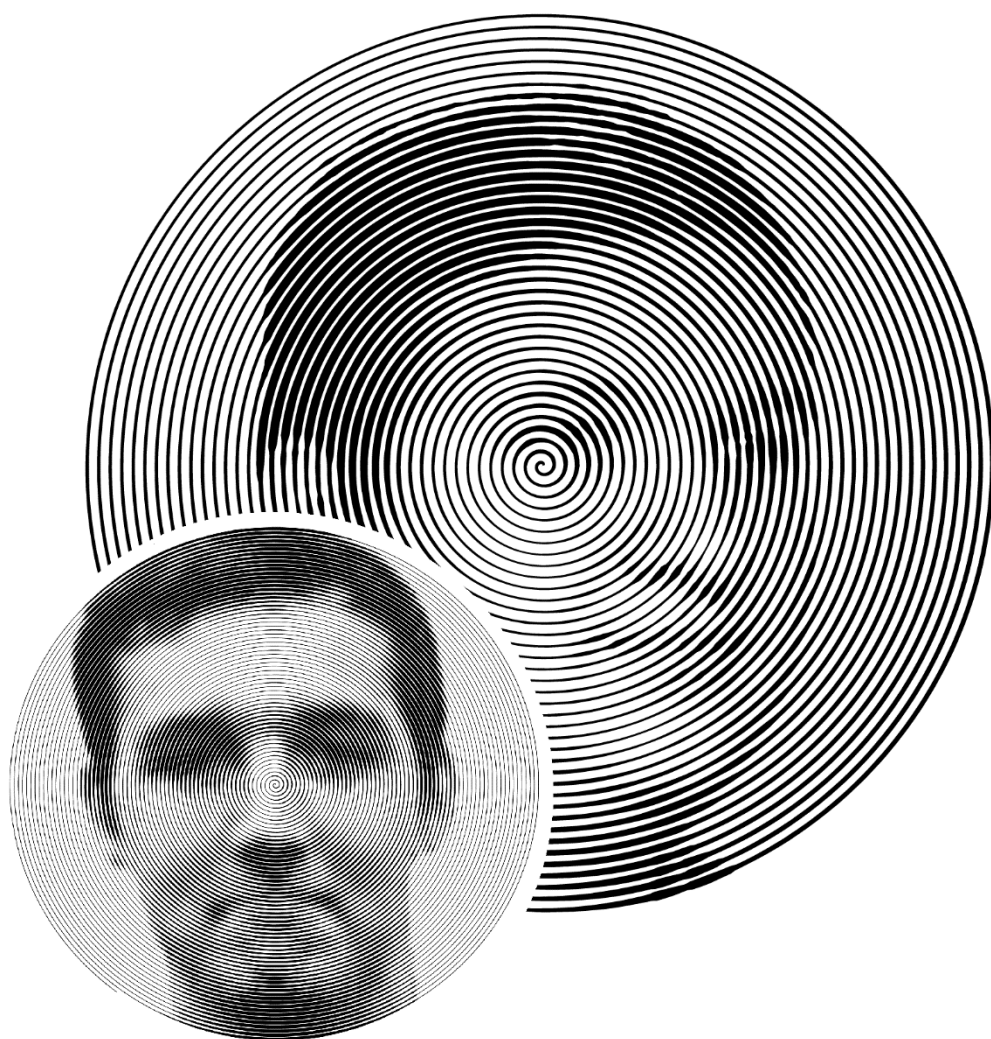


**Н.Р. Кудлай**  
**Конспект по материалу**  
**“Аналитическая геометрия”**  
**Лекция №4**



**Санкт-Петербург**

**2021**

МИНИСТР ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЗ111

НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
“ИНСТИТУТ ТЕПЛЫХ МУЖСКИХ ОТНОШЕНИЙ”

**Н.Р. Кудлай**

**Конспект по материалу  
“Аналитическая геометрия”**

**Лекция №4**



**УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Санкт-Петербург**

**2021**



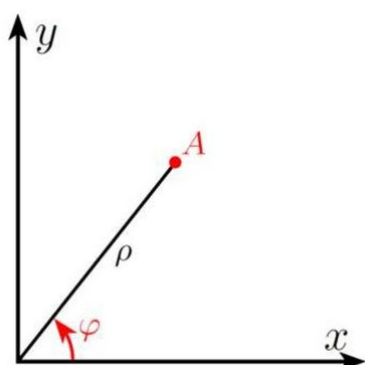
## Уравнения линий

Уравнение  $F(x, y, z) = 0$ \* является **уравнением поверхности  $S$**  если ему удовлетворяют координаты  $M(x, y, z) \in S$ .

**Уравнение сферы** -  $r^2 = (x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2$

**Уравнение окружности** -  $x^2 + y^2 = 1$

Уравнение  $F(x, y) = 0$  – **уравнение линии**.

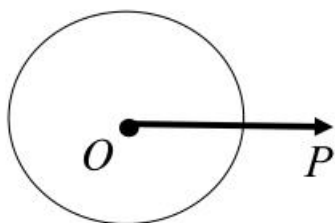


**Полярная система координат** задается точкой  $O$ , называемой **полюсом** и лучом  $Op$ , называемым **полярной осью**

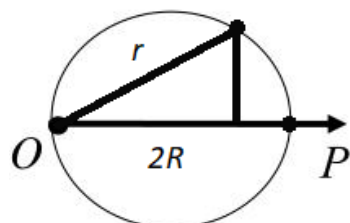
Числа  $r$  и  $\varphi$  называются **полярными координатами**,  $r$  – **полярным радиусом**,  $\varphi$  – **полярным углом**

$$\begin{cases} -\pi \leq \varphi \leq \pi \\ 0 \leq r \leq \infty \end{cases}; \begin{cases} x = r \cos \varphi \\ y = r \sin \varphi \end{cases}; \begin{cases} r = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \operatorname{tg} \varphi = \frac{y}{x} \end{cases}$$

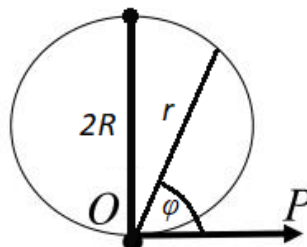
1)  $r = R$



2)  $r = 2R \cos \varphi$

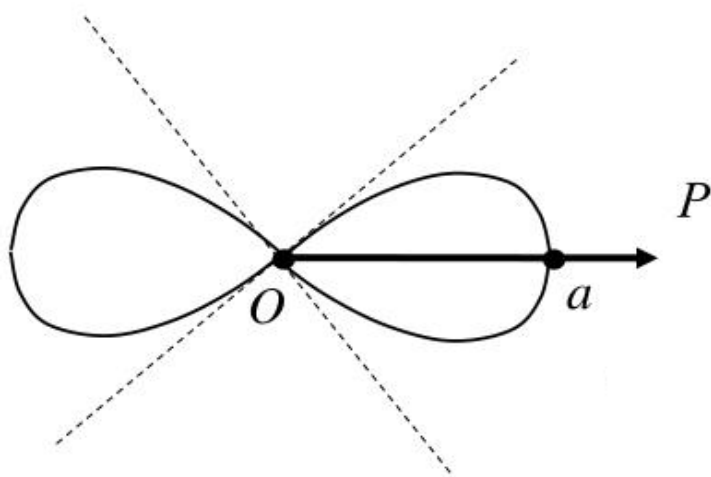


3)  $r = 2R \sin \varphi$



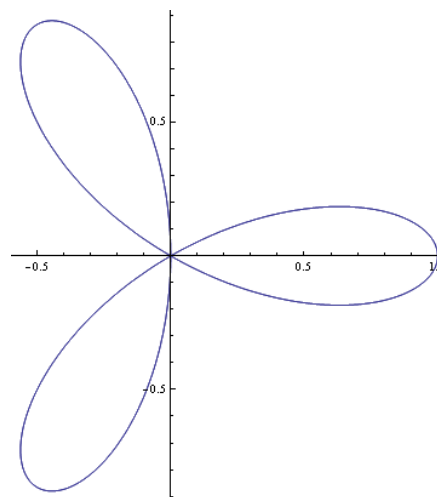
4)  $r = \sqrt{\cos \varphi}$  –

**Лемниската Бернулли**

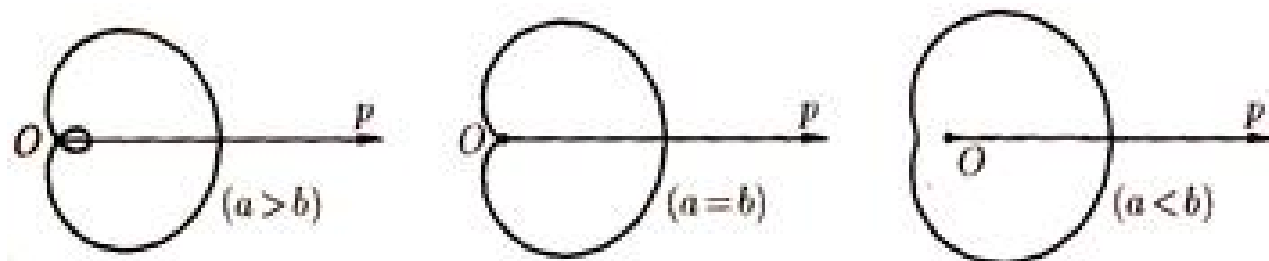


5)  $r = R \cos 3\varphi$ ,  $R > 0$  –

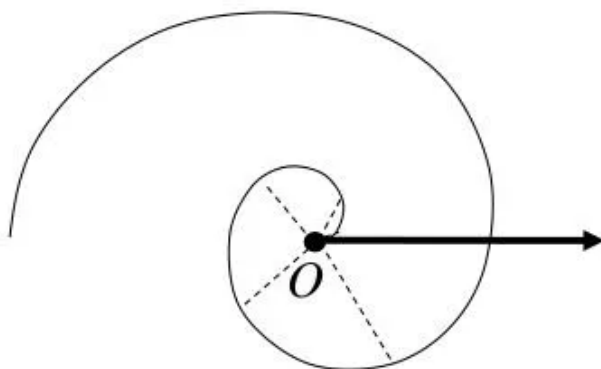
**Трёхлепестковая роза**



6)  $r = b + a \cos \varphi$  – **Улитка Паскаля** (для  $a = b$  – **Кардиоида**)



7)  $r = ae$  – **Спираль Архимеда**

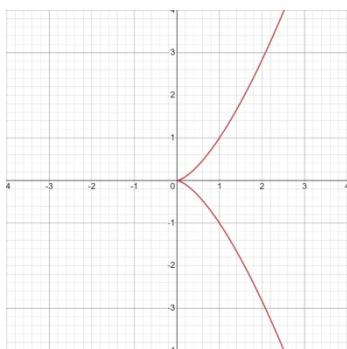


Замечание: любую линию на плоскости можно задать системой из двух уравнений, где  $t$  называется **параметром**, в систему уравнений или уравнение – **параметрическим уравнением линии**

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}$$

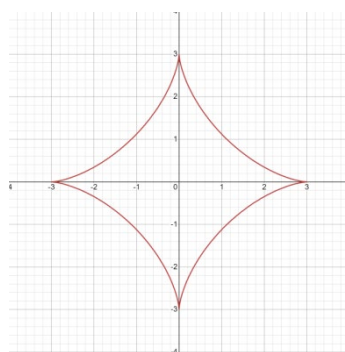
1)  $y^2 = x^3$  или  $\begin{cases} x = t^2 \\ y = t^3 \end{cases}$

**Полукубическая парабола**

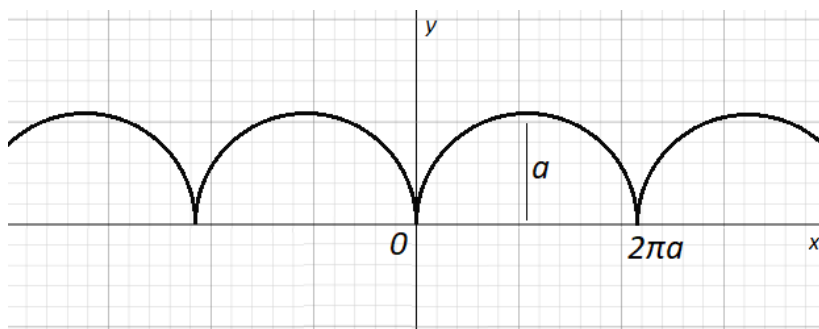


2)  $x^{2/3} + y^{2/3} = a^{2/3}$  или  $\begin{cases} x = a \cos^3 t \\ y = a \sin^3 t \end{cases}$

**Астроида**



3)  $\begin{cases} x = a(t - \cos t) \\ y = a(1 - \sin t) \end{cases}$  **Циклоида**

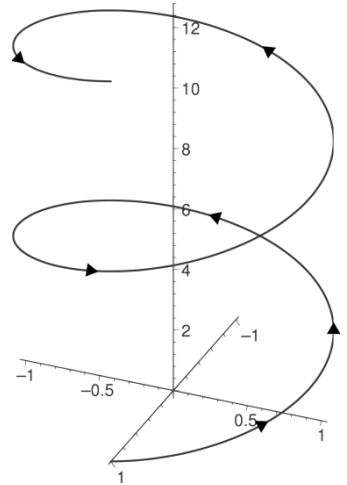


**Прямую в пространстве** можно задать как пересечение двух плоскостей

$\begin{cases} F_1(x, y, z) = 0 \\ F_2(x, y, z) = 0 \end{cases}$  – **уравнение прямой**, заданной как прямая пересечения плоскостей

Линию в пространстве можно задать как траекторию движения точки, тогда её задают **векторными** или **параметрическими уравнениям**

$$\begin{cases} x = R \cos t \\ y = R \sin t \\ z = \frac{h}{2\pi} t \end{cases} \quad - \text{Винтовая линия}$$



**Алгебраической поверхностью** называют множество  $(.)^*$ , заданное в виде  $A_1 x^{k_1} y^{l_1} z^{m_1} + \dots + A_5 x^{k_5} y^{l_5} z^{m_5} = 0$ , а  $\max \{k_i + l_i + m_i\}$  – **степенью уравнения** или **порядком алгебраической поверхности**. Так, например, сфера – поверхность второго порядка.

**Алгебраической линией** называют множество  $(.)$ , заданное в виде

$A_1 x^{k_1} y^{l_1} + \dots + A_5 x^{k_5} y^{l_5} = 0$ , а  $\max \{k_i + l_i\}$  – **степенью уравнения** или **порядком линии**.

Алгебраическая поверхность не всегда будет поверхностью с точки интуитивного понимания

$$\begin{cases} x = \varphi(t_1, t_2) \\ y = \psi(t_1, t_2) \\ z = \chi(t_1, t_2) \end{cases} \quad - \text{Параметрическое уравнение поверхности}$$

## Уравнения плоскости

Существует несколько основных видов представления плоскости в пространстве.

1) **Векторное уравнение плоскости** – плоскость задается точкой и ненулевым вектором, перпендикулярным к плоскости – **нормальным вектором**

$\vec{r}$  – радиус вектор к (.)  $M$

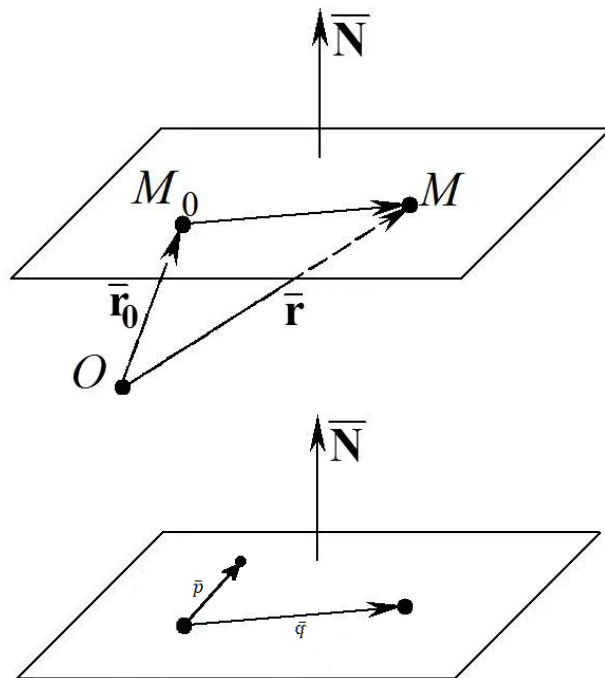
$\vec{r}_0$  – радиус вектор к (.)  $M_0$

$$\vec{r} - \vec{r}_0 \perp \vec{n} \Rightarrow (\vec{r} - \vec{r}_0)\vec{n} = 0$$

Это **векторное уравнение плоскости**, если  $\vec{p}$  и  $\vec{q}$  – **направляющие векторы плоскости**, то  $\vec{p} * \vec{q} = \vec{n} \Rightarrow$

$$(\vec{r} - \vec{r}_0)\vec{q}\vec{p} = 0$$

Это тоже считается **векторным уравнением плоскости**.



2) **Уравнение плоскости, проходящей через данную точку.**

$$Ax + By + Cz + d = 0 \text{ или } A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

3) **Векторно-параметрические уравнения плоскости.**

Пусть  $\vec{p}$  и  $\vec{q}$  – направляющие векторы плоскости  $\vec{r}$  и  $\vec{r}_0$  – радиус векторы к (.)  $M$  и  $M_0$ , то  $\vec{r} - \vec{r}_0 = t_1 \vec{p} + t_2 \vec{q} \Rightarrow$

$$\begin{cases} x - x_0 = t_1 p_1 + t_2 q_1 \\ y - y_0 = t_1 p_2 + t_2 q_2 \\ z - z_0 = t_1 p_3 + t_2 q_3 \end{cases} \text{ — это параметрические уравнения плоскости}$$

4) **Уравнение плоскости, проходящей через три данные точки**

$M_1(x_1, y_1, z_1)$ ,  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ ,  $M_3(x_3, y_3, z_3)$  должны не лежать на одной прямой  
(.)  $M_1$  – фиксирована,  $\overline{M_1 M_2}$  и  $\overline{M_1 M_3}$  – направляющие векторы  $\Rightarrow$

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

### 5) Уравнение плоскости в отрезках

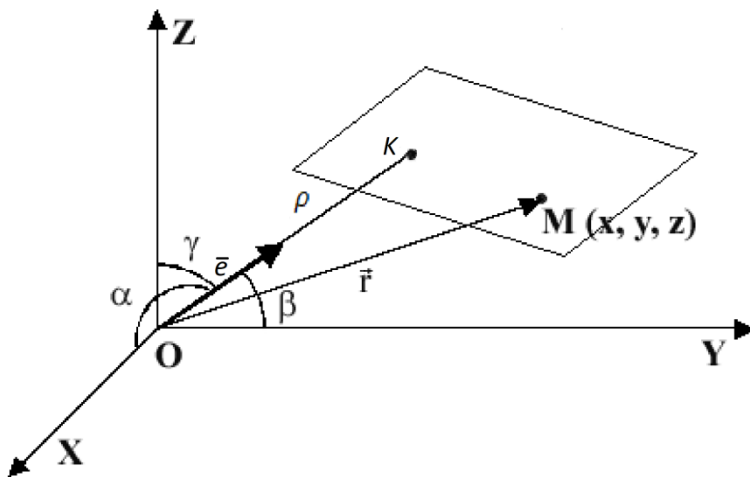
Пусть плоскость отсекает на осях  $Ox$ ,  $Oy$  и  $Oz$  соответственно отрезки  $|a|$ ,  $|b|$  и  $|c|$ , то есть проходит через точки  $M_1(a, 0, 0)$ ,  $M_2(0, b, 0)$  и  $M_3(0, 0, c)$

$$\Rightarrow \begin{vmatrix} x-a & y & z \\ -a & b & 0 \\ -a & 0 & c \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow bcx + acy + abz - abc = 0 \Rightarrow \boxed{\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1}$$

Если плоскость задана в другом виде, то коэффициенты  $a, b$  и  $c$  – длина отрезков, которые отсекает пл-ть от осей, а знак зависит от того, с какой стороны отсекаются отрезки.

### 6) Нормальные уравнения функции

Плоскость в пространстве однозначно задается единичным вектором  $\bar{e} \uparrow \overline{OK}$   $\overline{OK} \perp \pi$  ( $\pi$  - плоскость),  $(.)K \in \pi$  и  $\overline{OK} = \rho$ . Пусть  $\alpha = (\bar{e}, \overline{Ox})$ ,  $\beta = (\bar{e}, \overline{Oy})$ ,  $\gamma = (\bar{e}, \overline{Oz}) \Rightarrow \bar{e} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$ . Пусть  $M(x, y, z) \in \pi$ .



Проекция  $\bar{r}$  на  $\bar{e} = p \Rightarrow$

$\boxed{\bar{r} * \bar{e} - p = 0}$  – это **нормальное уравнение плоскости в векторной форме**

Так как  $\bar{r} = (x, y, z) \Rightarrow$

$$\boxed{x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma - p = 0}$$

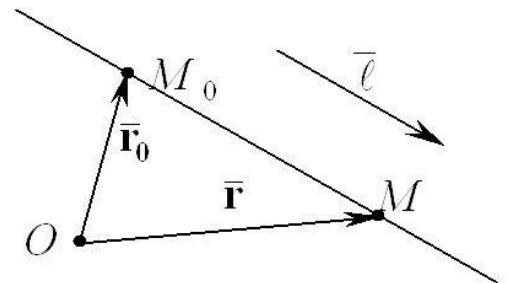
– это **нормальное уравнение плоскости в координатной форме**

## Уравнение прямой в пространстве

### 1) Векторное уравнение прямой

Если  $\bar{a} \parallel e$ ,  $\bar{a} \neq 0$ , то  $\bar{a}$  – направляющий вектор прямой  $e$ .  $\bar{a} \parallel (\bar{r} - \bar{r}_0) \Rightarrow$

$$\boxed{\bar{a} \parallel (\bar{r} - \bar{r}_0) * \bar{a} = \bar{0}}$$



### 2) Векторно-параметрическое уравнение прямой

$\overline{MM_0} \parallel \bar{a} \Rightarrow \boxed{\bar{r} - \bar{r}_0 = t\bar{a}}$ ,  $t \in R$ ,  $t$  называется **параметром**

### 3) Параметрическое уравнение прямой

$$\vec{r} = (x, y, z), \begin{cases} \vec{r}_0 = (x_0, y_0, z_0) \\ \vec{a} = (a_1, a_2, a_3) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x - x_0 = a_1 t \\ y - y_0 = a_2 t \\ z - z_0 = a_3 t \end{cases}$$

### 4) Каноническое уравнение прямой

Рассматривая  $t$  в пункте 3 получим: 
$$\begin{cases} t = \frac{x-x_0}{a_1}; a_1 \neq 0 \\ t = \frac{y-y_0}{a_2}; a_2 \neq 0 \\ t = \frac{z-z_0}{a_3}; a_3 \neq 0 \end{cases} \Rightarrow \boxed{\frac{x-x_0}{a_1} = \frac{y-y_0}{a_2} = \frac{z-z_0}{a_3}}$$

Если  $a_1 = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = x_0 \\ \frac{y-y_0}{a_2} = \frac{z-z_0}{a_3} \end{cases}$

### 5) Уравнение прямой, проходящей через две заданные точки

Пусть в пространстве лежат точки  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  и  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ .

Пусть  $\overline{M_1 M_2} \neq 0 \Rightarrow \boxed{\frac{x-x_1}{x_2-x_1} = \frac{y-y_1}{y_2-y_1} = \frac{z-z_1}{z_2-z_1}}$

### 6) Общее уравнение прямой

Если прямая задана двумя не параллельными и несовпадающими плоскостями, то её система уравнений, задающей её имеет вид:

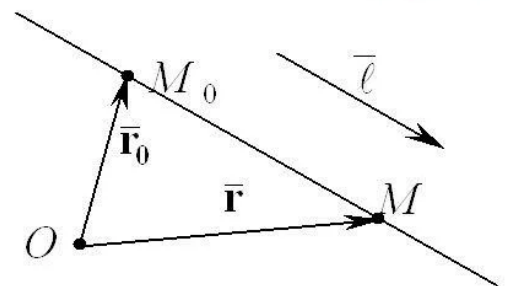
$$\begin{cases} A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1 = 0 \\ A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2 = 0 \end{cases}$$

## Уравнение прямой на плоскости

### 1) Векторное уравнение прямой

Если  $\vec{n}$  – вектор нормали к прямой  $\vec{a}$ , а вектора  $\vec{r}$  и  $\vec{r}_0$  берут начало в центре системы координат и оканчиваются в точках  $M$  и  $M_0$ , принадлежащих прямой  $\vec{a}$ , то  $\vec{r} - \vec{r}_0 \perp \vec{n} \Rightarrow$

$$\boxed{(\vec{r} - \vec{r}_0) * \vec{n} = 0}$$



### 2) Уравнение прямой, проходящей через данную точку

Если эта точка имеет координаты  $M_0(x_0, y_0)$ .  $\vec{n} = (A, B)$ , то уравнение будет:

$$\boxed{A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0} \text{ или } \boxed{Ax + By + C = 0}$$

(общее уравнение прямой)

### 3) Векторно-параметрическое уравнение прямой

При  $t \in \mathbb{R}$ : 
$$\boxed{\vec{r} - \vec{r}_0 = t\vec{a}}$$



#### 4) Параметрическое уравнение прямой

$$\begin{cases} x - x_0 = a_1 t \\ y - y_0 = a_2 t \end{cases} \text{ при } \bar{a} = (a_1, a_2), t \in \mathbb{R}$$

#### 5) Каноническое уравнение прямой

$$\frac{x - x_0}{a_1} = \frac{y - y_0}{a_2} \text{ при } a_1 \neq 0, a_2 \neq 0$$

#### 6) Уравнение прямой с угловыми коэффициентами

Если прямая задана, как  $\begin{cases} x - x_0 = a_1 t \\ y - y_0 = a_2 t \end{cases}, a_1 \neq 0 \Rightarrow \boxed{y - y_0 = \frac{a_2}{a_1} (x - x_0)} \Rightarrow$

$y = kx + b$ , где  $\boxed{k = \frac{a_2}{a_1}}, b = y_0 - \frac{x_0 a_2}{a_1}$ .  $k$  называют **угловым коэффициентом прямой**,  $b$  – ордината точки пересечения с осью ординат ( $Oy$ )

Если  $e \parallel Oy \Rightarrow a_1 = 0 \Rightarrow e: x = x_0$ , где  $x_0$  – абсцисса ( $x$ ) точки пересечения прямой с осью  $Ox$ .

#### 7) Уравнение прямой, проходящей через две заданные точки

Если эти точки  $M_1(x_1, y_1)$  и  $M_2(x_2, y_2)$ , то  $\boxed{\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1}}$

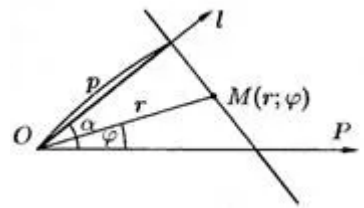
#### 8) Уравнение прямой в отрезках

Если прямая пересекает оси в координата  $a$  и  $b$ , уравнение будет  $\boxed{\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1}$

#### 9) Полярное уравнение прямой

Для любой  $(.) M \in e$ : проекция  $\overline{OM}$  на  $\bar{q} = p$ , где  $\bar{q}$  – вектор нормали к прямой  $e$ , угол отклонения  $\bar{q} = \alpha$ , а угол отклонения  $\overline{OM} = \varphi$ . С другой стороны эта проекц. =  $|\overline{OM}| \cos(\varphi - \alpha) = r \cos(\varphi - \alpha) \Rightarrow$

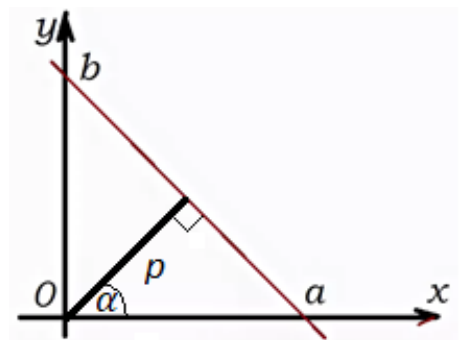
$$\boxed{r \cos(\varphi - \alpha) = p}$$



#### 10) Нормальное уравнение прямой

$$r \cos \alpha \cos \varphi + r \sin \alpha \sin \varphi - p = 0$$

$$\begin{cases} r \cos \alpha \\ r \sin \alpha \end{cases} \Rightarrow \boxed{x \cos \alpha + y \sin \alpha - p = 0}$$



## Некоторые задачи о прямых и плоскостях

### 1) Угол между плоскостями

Если вектора нормалей плоскостей  $\overline{n_1}$  и  $\overline{n_2}$ , то  $\cos \varphi = \frac{|\overline{n_1} * \overline{n_2}|}{|\overline{n_1}| |\overline{n_2}|}$

### 2) Условие параллельности двух прямых

Параллельные прямые, если их вектора нормали параллельны  $\Rightarrow \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$

Другое условие параллельности:  $\begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} B_1 & C_1 \\ B_2 & C_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} A_1 & C_1 \\ A_2 & C_2 \end{vmatrix} = 0$

### 3) Условие перпендикулярности двух плоскостей

$$A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2 = 0$$

### 4) Угол между двумя прямыми

Если угол  $\varphi$  – наименьший, то  $\cos \varphi = \frac{|\overline{a_1} * \overline{a_2}|}{|\overline{a_1}| |\overline{a_2}|}$

### 5) Условие параллельности двух прямых

Две прямые параллельны, если  $\begin{cases} \overline{a_1} = (m_1, n_1, p_1) \\ \overline{a_2} = (m_2, n_2, p_2) \\ \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2} \end{cases}$

### 6) Условие перпендикулярности двух прямых

Две прямые перпендикулярны, если  $\begin{cases} \overline{a_1} = (m_1, n_1, p_1) \\ \overline{a_2} = (m_2, n_2, p_2) \\ m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2 = 0 \end{cases}$

### 7) Взаимное расположение прямой и плоскости в пространстве

**Углом между прямой и плоскостью** называют угол между прямой и её проекцией на эту плоскость

Если плоскость и прямые заданы каноническими формами, то  $\sin \varphi = \frac{|\overline{n} * \overline{a}|}{|\overline{n}| |\overline{a}|}$

Если плоскость и прямые параллельны, то  $\overline{a} \overline{n} = 0$

Если плоскость и прямые перпендикулярны, то  $\overline{a} * \overline{n} = 0 \Rightarrow \frac{A}{m} = \frac{B}{n} = \frac{C}{p}$

**8) Расстояние от точки до плоскости**

Если плоскость задана в виде  $(\vec{r} - \vec{r}_0)\vec{q}\vec{p} = 0$ , Пусть существует  $(.) M(\vec{R})$ , где

$\vec{R}$  – радиус-вектор  $(.) M$ , то 
$$h = \frac{|(\vec{R} - \vec{r}_0)\vec{q}\vec{p}|}{|\vec{q} * \vec{p}|} \text{ или } h = \frac{|(\vec{R} - \vec{r}_0)\vec{n}|}{|\vec{n}|}$$

При  $M(x, y, z)$ : 
$$h = \frac{|Ax + By + Cz + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

**9) Расстояние от точки до прямой на плоскости**

$$h = \frac{|(\vec{R} - \vec{r}_0)\vec{a}|}{|\vec{a}|} \text{ или } h = \frac{|Ax + By + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}} \quad h = \frac{|(\vec{R} - \vec{r}_0)\vec{n}|}{|\vec{n}|}$$

**10) Расстояние между непараллельными прямыми в пространстве**

Если  $\begin{cases} \vec{r} - \vec{r}_1 = t\vec{a}_1 \\ \vec{r} - \vec{r}_2 = t\vec{a}_2 \end{cases}$ , то 
$$h = \frac{|(\vec{r}_2 - \vec{r}_1)\vec{a}_1 \vec{a}_2|}{|\vec{a}_1 * \vec{a}_2|}$$