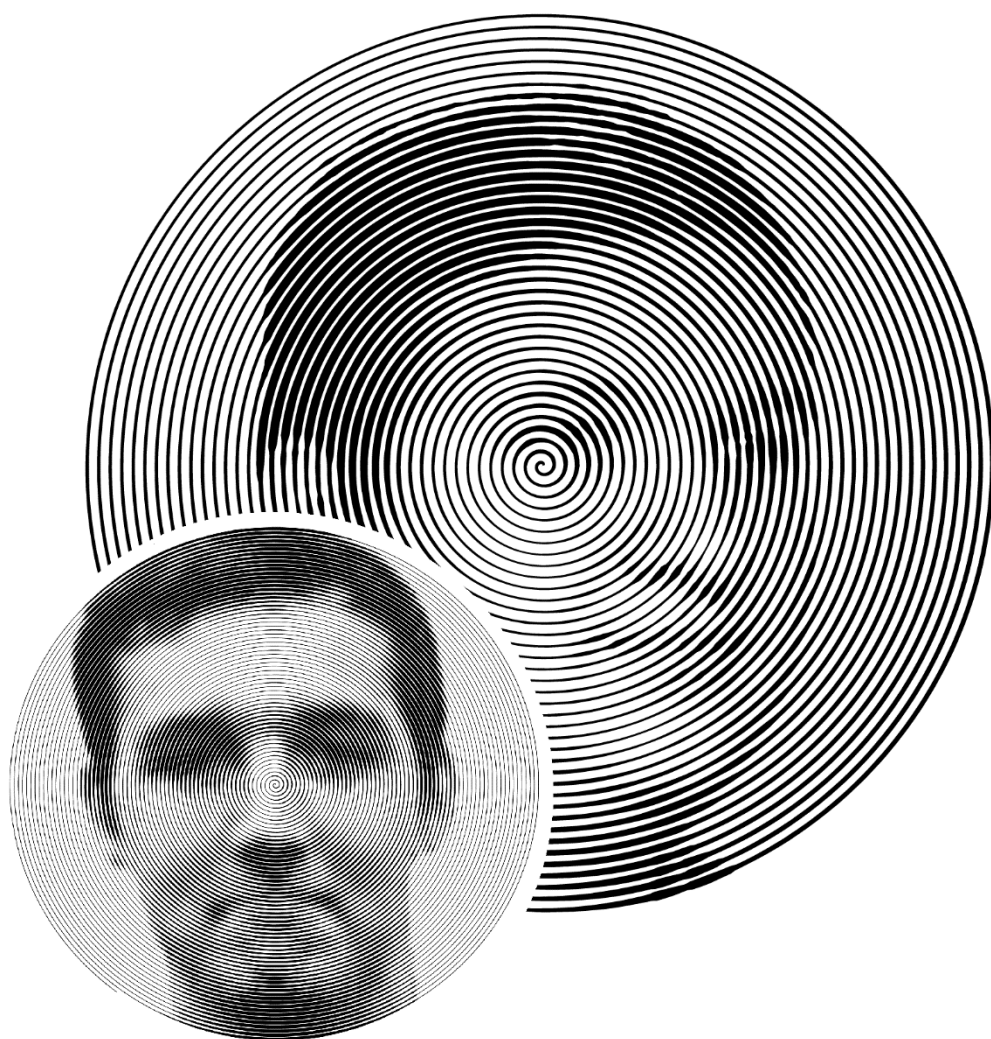


Н.Р. Кудлай
Конспект по материалу
“Аналитическая геометрия”
Лекция №4



Санкт-Петербург

2021

МИНИСТР ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЗ111

НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
“ИНСТИТУТ ТЕПЛЫХ МУЖСКИХ ОТНОШЕНИЙ”

Н.Р. Кудлай

**Конспект по материалу
“Аналитическая геометрия”**

Лекция №4



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Санкт-Петербург

2021



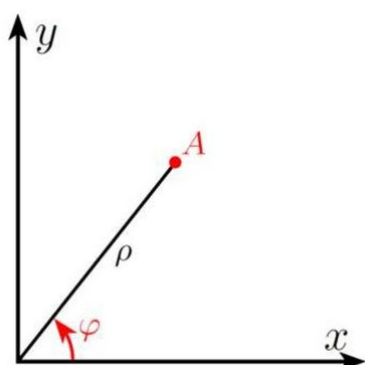
Уравнения линий

Уравнение $\boxed{F(x, y, z) = 0}$ * является **уравнением поверхности S** если ему удовлетворяют координаты $M(x, y, z) \in S$.

Уравнение сферы - $r^2 = (x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2$

Уравнение окружности - $x^2 + y^2 = 1$

Уравнение $\boxed{F(x, y) = 0}$ – **уравнение линии**.

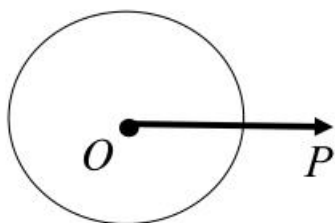


Полярная система координат задается точкой O , называемой **полюсом** и лучом Op , называемым **полярной осью**

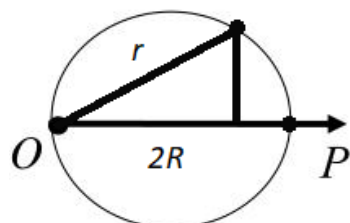
Числа r и φ называются **полярными координатами**,
 r – **полярным радиусом**, φ – **полярным углом**

$$\begin{cases} -\pi \leq \varphi \leq \pi \\ 0 \leq r \leq \infty \end{cases}; \begin{cases} x = r \cos \varphi \\ y = r \sin \varphi \end{cases}; \begin{cases} r = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \operatorname{tg} \varphi = \frac{y}{x} \end{cases}$$

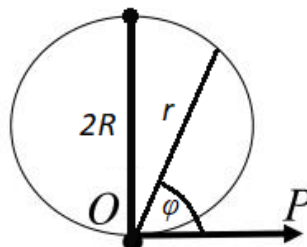
1) $r = R$



2) $r = 2R \cos \varphi$

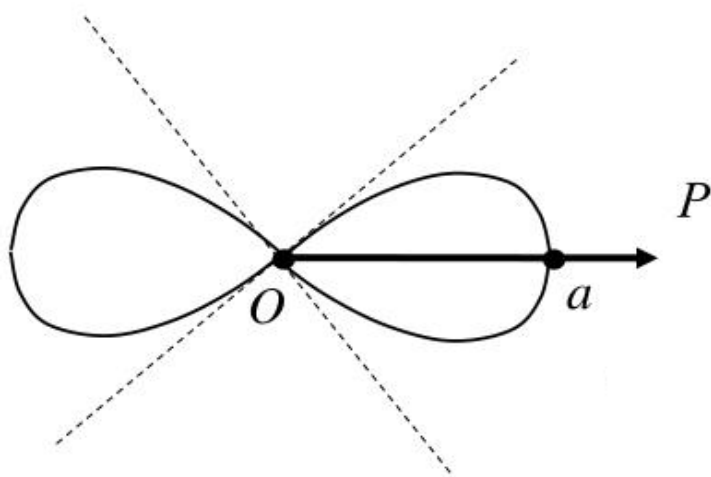


3) $r = 2R \sin \varphi$



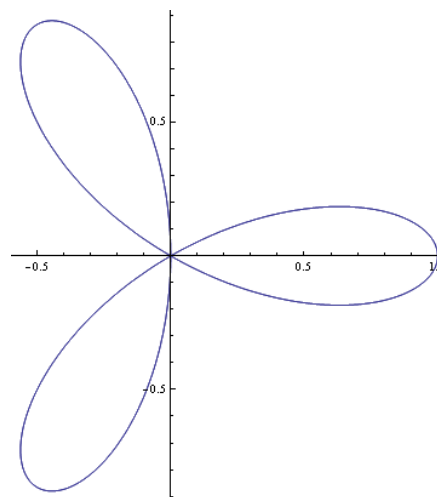
4) $r = \sqrt{\cos \varphi}$ –

Лемниската Бернулли

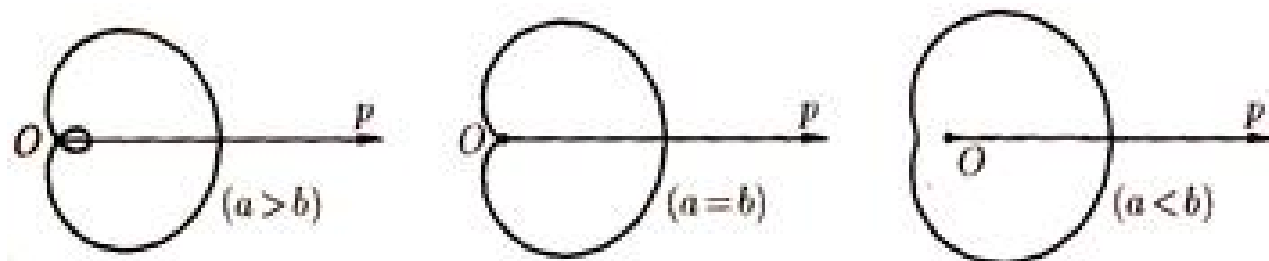


5) $r = R \cos 3\varphi$, $R > 0$ –

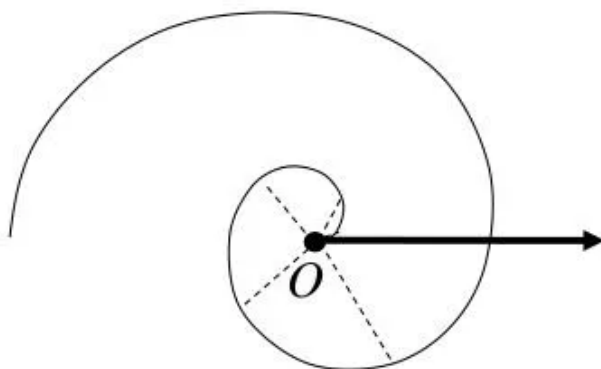
Трёхлепестковая роза



6) $r = b + a \cos \varphi$ – **Улитка Паскаля** (для $a = b$ – **Кардиоида**)



7) $r = ae$ – **Спираль Архимеда**

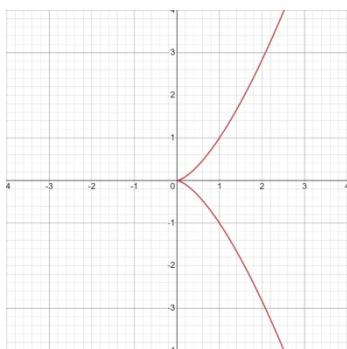


Замечание: любую линию на плоскости можно задать системой из двух уравнений, где t называется **параметром**, в систему уравнений или уравнение – **параметрическим уравнением линии**

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}$$

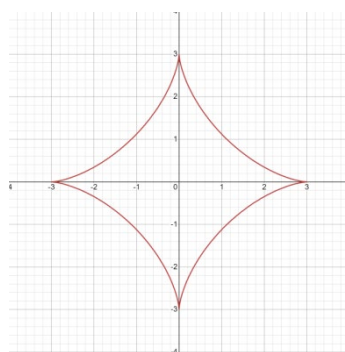
1) $y^2 = x^3$ или $\begin{cases} x = t^2 \\ y = t^3 \end{cases}$

Полукубическая парабола

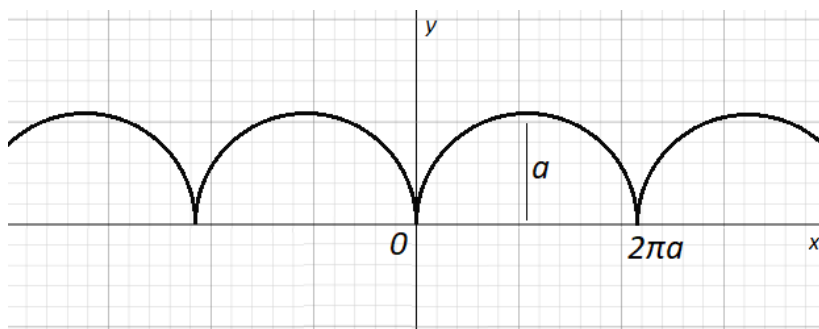


2) $x^{2/3} + y^{2/3} = a^{2/3}$ или $\begin{cases} x = a \cos^3 t \\ y = a \sin^3 t \end{cases}$

Астроида



3) $\begin{cases} x = a(t - \cos t) \\ y = a(1 - \sin t) \end{cases}$ **Циклоида**

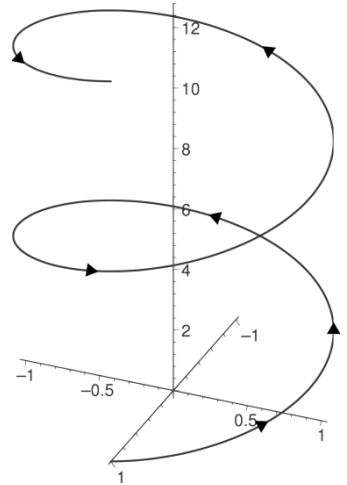


Прямую в пространстве можно задать как пересечение двух плоскостей

$$\begin{cases} F_1(x, y, z) = 0 \\ F_2(x, y, z) = 0 \end{cases}$$
 – **уравнение прямой**, заданной как прямая пересечения плоскостей

Линию в пространстве можно задать как траекторию движения точки, тогда её задают **векторными** или **параметрическими уравнениям**

$$\begin{cases} x = R \cos t \\ y = R \sin t \\ z = \frac{h}{2\pi} t \end{cases} \quad - \text{Винтовая линия}$$



Алгебраической поверхностью называют множество $(.)^*$, заданное в виде
$$A_1 x^{k_1} y^{l_1} z^{m_1} + \dots + A_5 x^{k_5} y^{l_5} z^{m_5} = 0$$
, а $\max \{k_i + l_i + m_i\}$ – **степенью уравнения** или **порядком алгебраической поверхности**. Так, например, сфера – поверхность второго порядка.

Алгебраической линией называют множество $(.)$, заданное в виде

$$A_1 x^{k_1} y^{l_1} + \dots + A_5 x^{k_5} y^{l_5} = 0$$
, а $\max \{k_i + l_i\}$ – **степенью уравнения** или **порядком линии**.

Алгебраическая поверхность не всегда будет поверхностью с точки интуитивного понимания

$$\begin{cases} x = \varphi(t_1, t_2) \\ y = \psi(t_1, t_2) \\ z = \chi(t_1, t_2) \end{cases} \quad - \text{Параметрическое уравнение поверхности}$$

Уравнения плоскости

Существует несколько основных видов представления плоскости в пространстве.

1) **Векторное уравнение плоскости** – плоскость задается точкой и ненулевым вектором, перпендикулярным к плоскости – **нормальным вектором**

\vec{r} – радиус вектор к (.) M

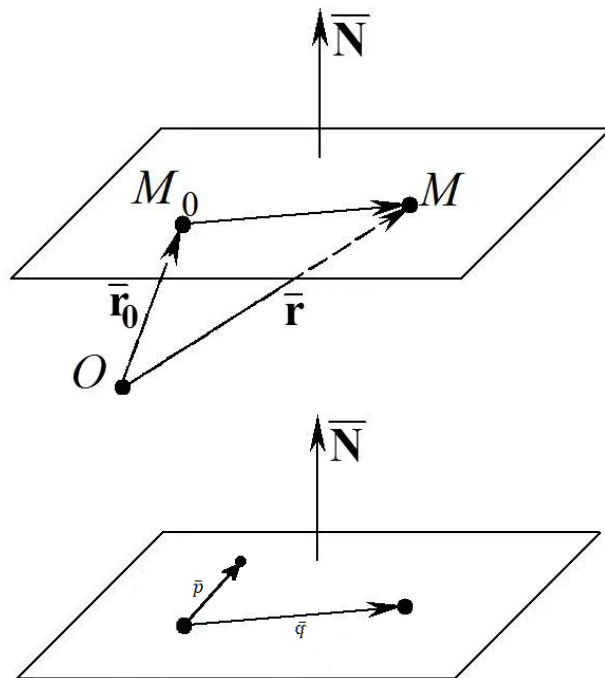
\vec{r}_0 – радиус вектор к (.) M_0

$$\vec{r} - \vec{r}_0 \perp \vec{n} \Rightarrow (\vec{r} - \vec{r}_0)\vec{n} = 0$$

Это **векторное уравнение плоскости**, если \vec{p} и \vec{q} – **направляющие векторы плоскости**, то $\vec{p} * \vec{q} = \vec{n} \Rightarrow$

$$(\vec{r} - \vec{r}_0)\vec{q}\vec{p} = 0$$

Это тоже считается **векторным уравнением плоскости**.



2) **Уравнение плоскости, проходящей через данную точку.**

$$Ax + By + Cz + d = 0 \text{ или } A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

3) **Векторно-параметрические уравнения плоскости.**

Пусть \vec{p} и \vec{q} – направляющие векторы плоскости \vec{r} и \vec{r}_0 – радиус векторы к (.) M и M_0 , то $\vec{r} - \vec{r}_0 = t_1 \vec{p} + t_2 \vec{q} \Rightarrow$

$$\begin{cases} x - x_0 = t_1 p_1 + t_2 q_1 \\ y - y_0 = t_1 p_2 + t_2 q_2 \\ z - z_0 = t_1 p_3 + t_2 q_3 \end{cases} \text{ — это параметрические уравнения плоскости}$$

4) **Уравнение плоскости, проходящей через три данные точки**

$M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$, $M_3(x_3, y_3, z_3)$ должны не лежать на одной прямой
(.) M_1 – фиксирована, $\overline{M_1 M_2}$ и $\overline{M_1 M_3}$ – направляющие векторы \Rightarrow

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

5) Уравнение плоскости в отрезках

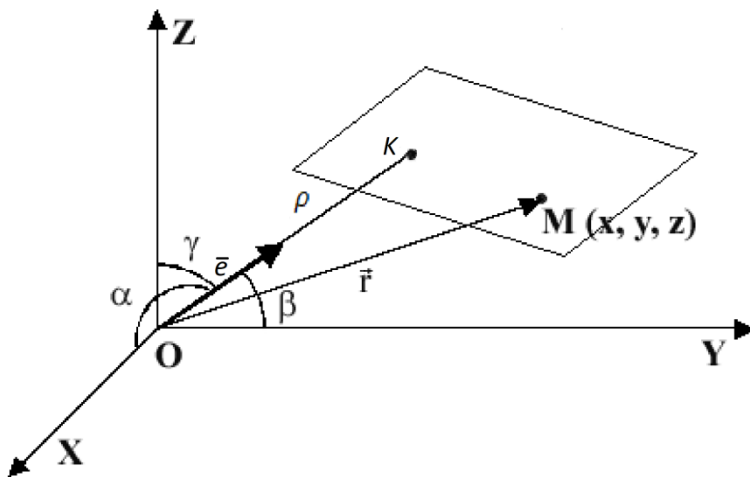
Пусть плоскость отсекает на осях Ox , Oy и Oz соответственно отрезки $|a|$, $|b|$ и $|c|$, то есть проходит через точки $M_1(a, 0, 0)$, $M_2(0, b, 0)$ и $M_3(0, 0, c)$

$$\Rightarrow \begin{vmatrix} x-a & y & z \\ -a & b & 0 \\ -a & 0 & c \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow bcx + acy + abz - abc = 0 \Rightarrow \boxed{\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1}$$

Если плоскость задана в другом виде, то коэффициенты a, b и c – длина отрезков, которые отсекает пл-ть от осей, а знак зависит от того, с какой стороны отсекаются отрезки.

6) Нормальные уравнения функции

Плоскость в пространстве однозначно задается единичным вектором $\bar{e} \uparrow \overline{OK}$ $\overline{OK} \perp \pi$ (π - плоскость), $(.)K \in \pi$ и $\overline{OK} = \rho$. Пусть $\alpha = (\bar{e}, \overline{Ox})$, $\beta = (\bar{e}, \overline{Oy})$, $\gamma = (\bar{e}, \overline{Oz}) \Rightarrow \bar{e} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$. Пусть $M(x, y, z) \in \pi$.



Проекция \bar{r} на $\bar{e} = p \Rightarrow$

$\boxed{\bar{r} * \bar{e} - p = 0}$ – это **нормальное уравнение плоскости в векторной форме**

Так как $\bar{r} = (x, y, z) \Rightarrow$

$$\boxed{x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma - p = 0}$$

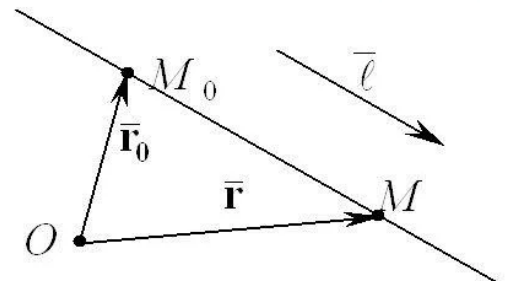
– это **нормальное уравнение плоскости в координатной форме**

Уравнение прямой в пространстве

1) Векторное уравнение прямой

Если $\bar{a} \parallel e$, $\bar{a} \neq 0$, то \bar{a} – направляющий вектор прямой e . $\bar{a} \parallel (\bar{r} - \bar{r}_0) \Rightarrow$

$$\boxed{\bar{a} \parallel (\bar{r} - \bar{r}_0) * \bar{a} = \bar{0}}$$



2) Векторно-параметрическое уравнение прямой

$\overline{MM_0} \parallel \bar{a} \Rightarrow \boxed{\bar{r} - \bar{r}_0 = t\bar{a}}$, $t \in R$, t называется **параметром**

3) Параметрическое уравнение прямой

$$\vec{r} = (x, y, z), \begin{cases} \vec{z}_0 = (x_0, y_0, z_0) \\ \vec{a} = (a_1, a_2, a_3) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x - x_0 = a_1 t \\ y - y_0 = a_2 t \\ z - z_0 = a_3 t \end{cases}$$

4) Каноническое уравнение прямой

Рассматривая t в пункте 3 получим: $\begin{cases} t = \frac{x-x_0}{a_1}; a_1 \neq 0 \\ t = \frac{y-y_0}{a_2}; a_2 \neq 0 \\ t = \frac{z-z_0}{a_3}; a_3 \neq 0 \end{cases} \Rightarrow \boxed{\frac{x-x_0}{a_1} = \frac{y-y_0}{a_2} = \frac{z-z_0}{a_3}}$

Если $a_1 = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = x_0 \\ \frac{y-y_0}{a_2} = \frac{z-z_0}{a_3} \end{cases}$

5) Уравнение прямой, проходящей через две заданные точки

Пусть в пространстве лежат точки $M_1(x_1, y_1, z_1)$ и $M_2(x_2, y_2, z_2)$.

Пусть $\overline{M_1 M_2} \neq 0 \Rightarrow \boxed{\frac{x-x_1}{x_2-x_1} = \frac{y-y_1}{y_2-y_1} = \frac{z-z_1}{z_2-z_1}}$

6) Общее уравнение прямой

Если прямая задана двумя не параллельными и несовпадающими плоскостями, то её система уравнений, задающей её имеет вид:

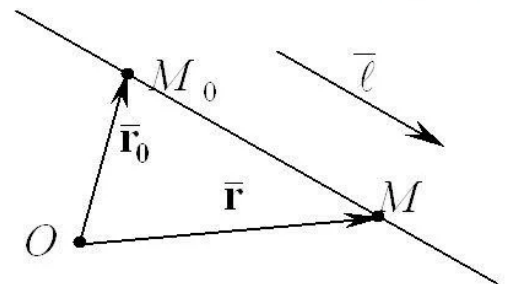
$$\begin{cases} A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1 = 0 \\ A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2 = 0 \end{cases}$$

Уравнение прямой на плоскости

1) Векторное уравнение прямой

Если \vec{n} – вектор нормали к прямой \vec{a} , а вектора \vec{r} и \vec{r}_0 берут начало в центре системы координат и оканчиваются в точках M и M_0 , принадлежащих прямой \vec{a} , то $\vec{r} - \vec{r}_0 \perp \vec{n} \Rightarrow$

$$\boxed{(\vec{r} - \vec{r}_0) * \vec{n} = 0}$$



2) Уравнение прямой, проходящей через данную точку

Если эта точка имеет координаты $M_0(x_0, y_0)$. $\vec{n} = (A, B)$, то уравнение будет:

$$\boxed{A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0} \text{ или } \boxed{Ax + By + C = 0}$$

(общее уравнение прямой)

3) Векторно-параметрическое уравнение прямой

При $t \in R: \boxed{\vec{r} - \vec{r}_0 = t\vec{a}}$

4) Параметрическое уравнение прямой

$$\begin{cases} x - x_0 = a_1 t \\ y - y_0 = a_2 t \end{cases} \text{ при } \bar{a} = (a_1, a_2), t \in \mathbb{R}$$

5) Каноническое уравнение прямой

$$\frac{x - x_0}{a_1} = \frac{y - y_0}{a_2} \text{ при } a_1 \neq 0, a_2 \neq 0$$

6) Уравнение прямой с угловыми коэффициентами

Если прямая задана, как $\begin{cases} x - x_0 = a_1 t \\ y - y_0 = a_2 t \end{cases}, a_1 \neq 0 \Rightarrow \boxed{y - y_0 = \frac{a_2}{a_1}(x - x_0)} \Rightarrow$

$y = kx + b$, где $\boxed{k = \frac{a_2}{a_1}}, b = y_0 - \frac{x_0 a_2}{a_1}$. k называют **угловым коэффициентом прямой**, b – ордината точки пересечения с осью ординат (Oy)

Если $e \parallel Oy \Rightarrow a_1 = 0 \Rightarrow e: x = x_0$, где x_0 – абсцисса (x) точки пересечения прямой с осью Ox .

7) Уравнение прямой, проходящей через две заданные точки

Если эти точки $M_1(x_1, y_1)$ и $M_2(x_2, y_2)$, то $\boxed{\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1}}$

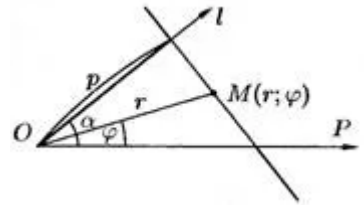
8) Уравнение прямой в отрезках

Если прямая пересекает оси в координата a и b , уравнение будет $\boxed{\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1}$

9) Полярное уравнение прямой

Для любой $(.) M \in e$: проекция \overline{OM} на $\bar{q} = p$, где \bar{q} – вектор нормали к прямой e , угол отклонения $\bar{q} = \alpha$, а угол отклонения $\overline{OM} = \varphi$. С другой стороны эта проекц. = $|\overline{OM}| \cos(\varphi - \alpha) = r \cos(\varphi - \alpha) \Rightarrow$

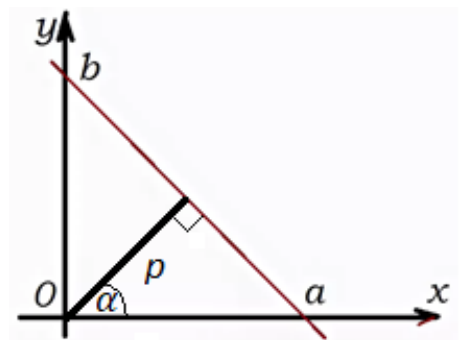
$$\boxed{r \cos(\varphi - \alpha) = p}$$



10) Нормальное уравнение прямой

$$r \cos \alpha \cos \varphi + r \sin \alpha \sin \varphi - p = 0$$

$$\begin{cases} r \cos \alpha \\ r \sin \alpha \end{cases} \Rightarrow \boxed{x \cos \alpha + y \sin \alpha - p = 0}$$



Некоторые задачи о прямых и плоскостях

1) Угол между плоскостями

Если вектора нормалей плоскостей $\overline{n_1}$ и $\overline{n_2}$, то $\cos \varphi = \frac{|\overline{n_1} * \overline{n_2}|}{|\overline{n_1}| |\overline{n_2}|}$

2) Условие параллельности двух прямых

Параллельные прямые, если их вектора нормали параллельны $\Rightarrow \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$

Другое условие параллельности: $\begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} B_1 & C_1 \\ B_2 & C_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} A_1 & C_1 \\ A_2 & C_2 \end{vmatrix} = 0$

3) Условие перпендикулярности двух плоскостей

$$A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2 = 0$$

4) Угол между двумя прямыми

Если угол φ – наименьший, то $\cos \varphi = \frac{|\overline{a_1} * \overline{a_2}|}{|\overline{a_1}| |\overline{a_2}|}$

5) Условие параллельности двух прямых

Две прямые параллельны, если $\begin{cases} \overline{a_1} = (m_1, n_1, p_1) \\ \overline{a_2} = (m_2, n_2, p_2) \\ \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2} \end{cases}$

6) Условие перпендикулярности двух прямых

Две прямые перпендикулярны, если $\begin{cases} \overline{a_1} = (m_1, n_1, p_1) \\ \overline{a_2} = (m_2, n_2, p_2) \\ m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2 = 0 \end{cases}$

7) Взаимное расположение прямой и плоскости в пространстве

Углом между прямой и плоскостью называют угол между прямой и её проекцией на эту плоскость

Если плоскость и прямые заданы каноническими формами, то $\sin \varphi = \frac{|\overline{n} * \overline{a}|}{|\overline{n}| |\overline{a}|}$

Если плоскость и прямые параллельны, то $\overline{a} \overline{n} = 0$

Если плоскость и прямые перпендикулярны, то $\overline{a} * \overline{n} = 0 \Rightarrow \frac{A}{m} = \frac{B}{n} = \frac{C}{p}$

8) *Расстояние от точки до плоскости*

Если плоскость задана в виде $(\vec{r} - \vec{r}_0)\vec{q}\vec{p} = 0$, Пусть существует $(.) M(\vec{R})$, где

\vec{R} – радиус-вектор $(.) M$, то
$$h = \frac{|(\vec{R} - \vec{r}_0)\vec{q}\vec{p}|}{|\vec{q} * \vec{p}|} \text{ или } h = \frac{|(\vec{R} - \vec{r}_0)\vec{n}|}{|\vec{n}|}$$

При $M(x, y, z)$:
$$h = \frac{|Ax + By + Cz + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

9) *Расстояние от точки до прямой на плоскости*

$$h = \frac{|(\vec{R} - \vec{r}_0)\vec{a}|}{|\vec{a}|} \text{ или } h = \frac{|Ax + By + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}} \quad h = \frac{|(\vec{R} - \vec{r}_0)\vec{n}|}{|\vec{n}|}$$

10) *Расстояние между непараллельными прямыми в пространстве*

Если $\begin{cases} \vec{r} - \vec{r}_1 = t\vec{a}_1 \\ \vec{r} - \vec{r}_2 = t\vec{a}_2 \end{cases}$, то
$$h = \frac{|(\vec{r}_2 - \vec{r}_1)\vec{a}_1 \vec{a}_2|}{|\vec{a}_1 * \vec{a}_2|}$$

Все пособия под авторством Никиты Кудлая распространяются на бесплатной основе, так как они помогают усваивать материал и созданы не для капитализации, но тираж уже вскоре достигнет полусотни, а стоимость составляет 5р, и если есть желание поддержать авторов, то вот счет Сбера: 40817810552097130180