import random

def insert\_random\_number(text, min\_value, max\_value):

"""

Chèn một số ngẫu nhiên vào một đoạn văn bản.

Args:

text: Đoạn văn bản.

min\_value: Giá trị số ngẫu nhiên nhỏ nhất.

max\_value: Giá trị số ngẫu nhiên lớn nhất.

Returns:

Đoạn văn bản sau khi chèn số ngẫu nhiên.

"""

# Tạo số ngẫu nhiên

random\_number = random.randint(min\_value, max\_value)

# Tìm vị trí ngẫu nhiên để chèn

insert\_index = random.randint(0, len(text))

# Chèn số ngẫu nhiên vào văn bản

new\_text = text[:insert\_index] + str(random\_number) + text[insert\_index:]

return new\_text

# Ví dụ sử dụng

text = "Đây là một đoạn văn bản mẫu. Chúng ta sẽ chèn một số ngẫu nhiên vào đây."

min\_value = 10

max\_value = 100

result = insert\_random\_number(text, min\_value, max\_value)

print(result)