

ПЗ 11. Работа с хранителем (снимком).

Задание:

Создать графическое приложение (wpf / winForms) - блокнот с минимальным интерфейсом и следующими функциями:

- Изменение размера шрифта
- Изменение стиля шрифта (полужирный, курсив, подчеркнутый)
- Сохранение в файл

Реализовать функцию отмены действий по следующему принципу:

- Каждые 5 секунд происходит сохранение состояния текста с применением паттерна «хранитель». Состояние – это сам текст, его стили и размер.
- При нажатии на кнопку «отмена» происходит загрузка последнего состояния
- При повторном нажатии на кнопку «отмена» загружается более раннее состояние и т.д.

Дополнительное задание: ограничить количество сохранений пятью снимками для экономии памяти.

[Работа с таймерами](#)

[Хранитель](#)