



Teddy Fetu

Programmeur Gameplay /
VFX Artist

07 67 00 82 39

fetuteddypro@gmail.com

<https://kylacrea5.github.io/Portfolio-Teddy-Fetu/index.html>

A propos

Passionné par l'apport artistique au côté de la programmation dans la conception de jeu vidéo, je recherche une alternance en tant que programmeur gameplay qui me permettra d'élargir mes compétences et de vous apporter une vision nouvelle diversifiée.

Compétences

- Pycharm, Visual Studio, Unity, GitHub, Aseprite
- Python, C#, C++, Html /Css, Javascript, SQL
- Anglais et Français
- créatif, autonome, organisé, motivé, sens de l'adaptation

Expériences

Mise en Rayon

Organisation

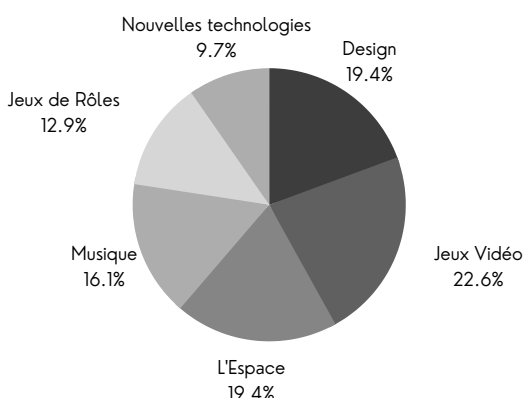
Restauration rapide

Travail sous pression

Club Cine et Art

Sensibilité artistique et créative

Centre d'intérêt



Etudes

Licence Informatique parcours Jeux Vidéo

2022-2025

Cnam Enjmin

C#, C++, Unity, Unreal Engine, Blender, Sound design, Game / level design, Réseaux, Jeux Mobile, IA, VFX...

Baccalauréat général 2018-2021

Lycée Joseph Loth

NSI et ICN : Python, Base de Donnée, Programmation Orienté Objet, Web, récursivité.

Projets

Millenia (en cours)

Millenia est un jeu tatical RPG tour par tour narratif en 2D. Long projet réalisé en autonomie, codé en C#, avec l'utilisation de Unity 2D pour l'interface et un système d'ia spécifique à la personnalité de chaque personnage. Les sprites ont été réalisés sur Aseprite.

Jeu de combat

Jeu tour par tour codé en C# orienté objet, avec implémentation d'une interface graphique et un système d'IA pour chaque classe de personnage. Un système de simulation a été mis en place pour l'équilibrage.

Blackjack avec Peter

Le Blackjack est codé en C# avec un interface console améliorée. le joueur affronte l'IA dotée d'une personnalité réagissant aux actions du joueur.

Head in the Clouds

Head in The Clouds est mon projet d'admission au concours du CNAM ENJMIN. Créé en C# et avec l'utilisation du moteur de jeu Unity 3D, il a été conçu entièrement par mes soins, de l'environnement jusqu'aux algorithmes de vie artificielle (boids).

Fate : Journal Intime

Fate est un journal intime codé en python avec une interface graphique. Un système de sécurité constitué d'un mot de passe avec sauvegarde a été implémenté pour les données des clients.