NAMA: KYLA ZAHRA WINNETOU

NIM: 221401106

KOM: C

LAB PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK 6 <TODO 1>

NIM Genap buatlah class untuk Anjing dan lakukan instantiation dengan 3 object berbeda sebagai hasilnya. MINIMAL: 4 Properti, 4 Methods!

=

Properti yang dipakai adalah Jenis, Ukuran, Berat Badan, dan Umur. Metode yang dipakai adalah Menggonggong, Bermain, Tidur dan Tampilkan Info.

```
public class Anjing {
    /**
    * @param args the command line arguments
    */
    public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
    }
}
```

```
Projects × Files Services

Anjing [0000000...]

Anjing.java [-/A]

Anjing.java [-/A]

Test Packages

Libraries

Test Libraries
```

```
Output × Anjing.java [-/A] × Anjing.java [-/A] ×
Source History | 🔀 🖟 - 🐺 - | 🔼 🖓 🞝 🖶 🖟 | 👉 😓 | 💇 💇 | 🌑 🖂 | 💯 📑
       * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
       * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template
      package anjing;
 6 7 - /**
8 *
9 * (
       * @author USER
11
12
      public class Anjing {
13
14
15
          * @param args the command line arguments */
   F
          public static void main(String[] args) {
16
              // TODO code application logic here
18
19
```

```
public class Anjing {
  private String Jenis;
  private String Ukuran;
  private int BeratBadan;
  private int Umur;
  public Anjing(String Jenis, String Ukuran, int BeratBadan, int Umur)
  {
    this.Jenis = Jenis;
    this.Ukuran = Ukuran;
    this.BeratBadan = BeratBadan;
    this.Umur = Umur;
  }
  public void Menggonggong()
    if (Jenis.equals("Alaskan Malamute"))
    {System.out.println("Grouck! Grouck!");}
    else
    {System.out.println("Ouck! Ouck!");}
  }
  public void Bermain()
  {System.out.println("Anjing sedang asik bermain!");}
  public void Tidur()
  {System.out.println("Anjing sedang tidur dengan nyaman (^o^)");}
  public void TampilkanInfo()
    System.out.println("Jenis : " + Jenis);
    System.out.println("Ukuran : " + Ukuran);
    System.out.println("Berat Badan: " + BeratBadan + " kg");
    System.out.println("Umur: " + Umur + " tahun");
  }
  public static void main(String[] args)
    Anjing anjing1 = new Anjing("Alaskan Malamute", "Besar", 35, 3);
    Anjing anjing2 = new Anjing("Pomeranian", "Kecil", 3, 1);
```

```
anjing1.TampilkanInfo();
anjing1.Menggonggong();
anjing1.Bermain();
anjing1.Tidur();

System.out.println();
anjing2.TampilkanInfo();
anjing2.Menggonggong();
anjing2.Bermain();
anjing2.Tidur();
}
```

```
Output × Anjing.java [-/A] × Anjing.java [-/A] ×
Source History 🔯 🖟 - 👼 - 💆 🞝 - 💆 🚭 - 📮 - 🗳 - 😂 - 😫 - 🖆 📑
              public void Bermain()
 32 🖃
              {System.out.println("Anjing sedang asik bermain!");}
 33
 34
             public void Tidur()
 35 🖃
              {System.out.println("Anjing sedang tidur dengan nyaman (^o^)");}
 36
37
             public void TampilkanInfo()
             System.out.println("Jenis: " + Jenis);
System.out.println("Ukuran: " + Ukuran);
System.out.println("Berat Badan: " + BeratBadan + " kg");
System.out.println("Umur: " + Umur + " tahun");
 38
 39
 40
41
 43
             public static void main(String[] args)
{    Anjing anjing1 = new Anjing("Alaskan Malamute", "Besar", 35, 3);
 44
45
                  Anjing anjing2 = new Anjing("Pomeranian", "Kecil", 3, 1);
 47
48
49
                  anjing1.TampilkanInfo();
                  anjing1.Menggonggong();
 50
51
52
                  anjing1.Bermain();
                  anjing1.Tidur();
 53
                   System.out.println();
54
55
56
57
58
59
                  anjing2.TampilkanInfo();
                  anjing2.Menggonggong();
                   anjing2.Bermain();
                   anjing2.Tidur();
```

```
Output × Anjing.java [-/A] × Anjing.java [-/A] ×
Source History 🔯 🐺 - 🐺 - 💆 🞝 🖶 📮 🖓 😓 😤 💇 🎱 🔘 🗆 🏰 🚅
                                                                                                                                                                    8
             public void Bermain()
 31
 32 🖃
             {System.out.println("Anjing sedang asik bermain!");}
 33
             public void Tidur()
 34
 35 🖃
             {System.out.println("Anjing sedang tidur dengan nyaman (^o^)");}
 36
             public void TampilkanInfo()
 37
             System.out.println("Jenis: " + Jenis);
System.out.println("Ukuran: " + Ukuran);
System.out.println("Berat Badan: " + BeratBadan + " kg");
System.out.println("Umur: " + Umur + " tahun");
 38 □
 40
 41
 42
 43
             public static void main(String[] args)
{   Anjing anjing1 = new Anjing("Alaskan Malamute", "Besar", 35, 3);
 44
45
     Ē
                  Anjing anjing2 = new Anjing("Pomeranian", "Kecil", 3, 1);
 47
                  anjing1.TampilkanInfo();
anjing1.Menggonggong();
 48
 49
50
51
52
                   anjing1.Bermain();
                  anjing1.Tidur();
 53
                  System.out.println();
54
55
                  anjing2.TampilkanInfo();
 56
                  anjing2.Menggonggong();
 57
                   anjing2.Bermain();
58
59
                  anjing2.Tidur();
```

Output:

```
Output × Anjing.java [-/A] × Anjing.java [-/A] ×
USER - C:\Users\USER × Anjing (run) ×
Jenis : Alaskan Malamute
       Ukuran : Besar
Berat Badan : 35 kg
       Umur : 3 tahun
       Anjing sedang asik bermain!
Anjing sedang tidur dengan nyaman (^o^)
       Jenis : Pomeranian
       Ukuran : Kecil
       Berat Badan : 3 kg
       Umur : 1 tahun
       Ouck! Ouck!
       Anjing sedang asik bermain!
       Anjing sedang tidur dengan nyaman (^o^)
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```