# 網路程式設計實習

Unit06 - PHP

班級:資訊二乙

座號:26

姓名:陳維基

# 單元內容描述

- 1. Html Form
- 2. PHP Get & Post
- 3. Html input
  - 3.1. text
  - 3.2. password
  - 3.3. date
  - 3.4. radio
  - 3.5. checkbox
  - 3.6. pattern
- 4. Html select

#### 1 Html Form

在 Html 中扮演著收集使用者輸入的角色,讓使用者輸入的資料傳遞至PHP 內,使網頁跟後端有更完整的溝通。

#### Form 常見的屬性:

1. action:後端的回應程式

簡單來說就是指要將資料傳至哪個PHP 檔內

2. method:指傳送方式,分為GET、POST兩種

# 2 PHP Get & Post

在 PHP 內可以使用 \$\_GET(key) 和 \$\_POST(key) 來取得傳進 PHP 的資料

Method	GET	POST
資料存放位置	網址列	Request 的 Body
資料限制	會受網址列的字元數限制 (1024)	較無數量限制
隱密性	資料會暴露於網址列	會存於 Request 的 Body 內, 較不易存取

# 3 Html input

1. text

這是一種最普通的輸入框,在傳遞時也是以string 的型態傳遞資料

2. password

大多性質與text 相同,不過使用者在輸入的時候此欄位的字串會被以·隱藏起來

3. date

就視覺上與text 無太大的區別,不過使用者只能依年日月輸入,並不能輸入文字

# 3 Html input

4. radio

提供使用者選項進行單選,會在畫面上顯示所有選項,且利用name屬性來區分不同項目

5. checkbox

與 radio 相同, 不過可以多選, 且資料會以陣列的型態傳送。

# 3 Html input

6. pattern

利用正規表達式來規範使用者輸入的內容,包括起始字元、長度限制、輸入內容...等等。

類別	範例	
٨	表示開頭	
*	字元出現 0 次或多次	
+	字元出現 1 次或多次	
0	集合, 判斷字元是否在內, 可用 - 來表示範圍	
{}	長度, 判斷該字元總共出現的次數是否符合, 可用 , 來區分最大值及最小值	

#### 4 Html select

類似於 input radio 可從多個選項中進行選擇,與之不同的是, select 會多出一個 popup window 顯示可選擇的選項

不同的選項會以option 元素作為區分

# 雜記

- 1. Html textarea
- 2. Custom scroll bar
- 3. CSS property
- 4. CSS gradient
- 5. CSS transition
- 6. CSS selector

#### 1 Html textarea

textarea 可以使使用者在網頁中輸入多行資料,與input 相比,在畫面的安排上較為輕鬆

在 hw01 中需要使用者可以輸入文在再計算文字長度, 在畫面的編排上, input 會導致使用者無法輸入多行, 且畫面的編排也會長得很奇怪, 所以我特別花時間去研究了 textarea 這個元素。

在瀏覽相關資料的時候,可以發現許多網頁都有使用這個元素,例如github 在預覽檔案的時候就是使用textarea,而其中所屬語言的關鍵字會套用不同的顏色,若有時間的話應該會多花時間了解是如何做到的。

#### 2 Custom scroll bar

在 hw01 中的 textarea 若輸入有多行,會出現原生的scroll bar,整個風格會顯得十分突兀,所以我就花了些時間研究如何更改scroll bar 的樣式。

這與上次的range input 有異曲同工之妙,同樣是去更改-webkit-scrollbar 來調整樣式,透過更改background、border就可以達到更改樣式。

在撰寫的時候有特別使用到background-clip 這個屬性,為了讓滾動條可以不要 貼著邊緣顯示,而是與邊緣中間有空隙,所以將其設為padding-box,這樣背景 顏色就不會包含border 的範圍。

## 3 CSS property

在 css 中可以自訂 property, 可以設定其型態、初始值、是否繼承...等,滿多部分與 variable 相似,同樣可以取值、計...等。只知不同的一大特點是,這個會是全域的。

這次為了將背景的顏色設為漸層且一直保持旋轉,所以使用動畫將property的值持續更改。然而,可以發現上次的variable 並不是用於這種情形,在動畫中並無法取用到,因為variable 並非全域。所以這次透過property 來在動畫裡取用,這樣就可以實現持續旋轉的效果。

# 4 CSS gradient

這主要是可以使顏色做出漸層,在這次的作業中主要是用來設定dialog 的邊框顏色,使其不會過於單調,而這又有分為很多不同的效果。

類別	說明
linear-gradient	為線性漸層,可透過修改角度來改變方向
radial-gradient	為環形漸層, 由內到外, 可設定漸層形狀, 分 為圓形及橢圓
conic-gradient	為錐形漸層, 可設定中心偏移量、起始角度、 各顏色的角度等等

# 4 CSS gradient

在作業中主要是透過自訂的property 及 animate 來達到帶有漸層且持續旋轉的邊框, 主要是使用linear-gradient 來實作, 比較麻煩的大概就是探索如何做出旋轉的效果了吧, 最初有試過將整個邊框進行旋轉, 不過漸層的顏色會容易無法同步, 導致視覺上容易有偏差。最後是發現可以透過直接改變gradient 的角度實現旋轉的效果, 算是花了不少時間。

值得注意的一點:在各個gradient 中都可以選擇要不要將顏色repeat,不過就會發現在頭尾的交界處是無法有漸層效果的,所以如果要可以頭尾相連的話,我的作法是將起始的顏色添加到顏色的最後一項,就可以達到效果了。

### 5 CSS transition

與 animation 相同,可以做到動畫的效果,不過他主要是針對屬性,給予不同值時的過程變化,類似於轉場的概念。底下說明幾個常見的參數

類別	說明
timing function	為動畫如何呈現,可以設為一開始較快後來 趨緩 (ease)、等速 (linear)…等
duration	為動畫持續時間
delay	為動畫延遲時間

### 5 CSS gradient

在撰寫作業的時候可以發現transition 是非常的泛用,可以透過綁定元件的 height 屬性做到伸縮的效果,或是搭配transform 做到放大、縮小、位移、旋轉... 的動畫,作業中的input,就是使用 transition 做到當使用者點擊input 來升起所選的 input 的底線成為背景。

有趣的是 transition 並不會因為元件本身的屬性,影響改變後的屬性,簡單來說,就是他的轉場規轉場,元件的屬性歸屬性,實際上互不相干

#### 6 CSS selector

這次主要針對在這周作業中發現的一些寫法, 以下以表格說明。

語法	說明
~	可以取到相同層數的元素,後面可以在接 selector
:not()	為針對括號內的邏輯進行反邏輯運算

這幫助最多的主要是處理input 輸入背景升起的效果,透過input 是否有輸入,是否 focus,來取得同一層的背景,再搭配transition 做出動畫效果。

### 心得

這次主要的內容圍繞在 php 接 form 傳輸的資料, 從傳輸 string 一路到 陣列都有, 而透過這次的內容發現: php 可以做到 api 的功能, 我撰寫的網頁透過form 選擇 method 傳輸資料, 而 php 則是透過 get、post 來接取資料。因為有寫過 asp.net 的 api, 所以有這樣的聯想。

這次我延伸的內容都是關於dialog,主要原因是form是給使用者輸入資料,我認為這樣的介面並不會常駐於網頁畫面中,而是在使用者選擇要輸入資料的時候才換顯示出來,所以花了較多的時間研究dialog的畫面呈現,並透過css來實現,最後也發現了十分好用的屬性transition。