# Retrospective sprints

## Sprint 1: Basis setup en eerste user story implementatie

* **Wat ging goed?**
  + Het importeren en analyseren van de dataset (*PizzaSales.xlsx)* verliep zonder problemen.
  + De basisstructuur van het dashboard en de wireframes zorgde voor duidelijkheid.
  + De 1D-visualisatie werd succesvol uitgewerkt en functioneerde naar verwachting.
* **Wat kon beter?**
  + Er was enige vertraging bij het opzetten van de dashboardstructuur, mogelijk door een gebrek aan detail in de oorspronkelijke planning.
  + De focus lag grotendeels op de visualisaties, waardoor minder aandacht werd besteed aan de overige zaken.
* **Acties voor de volgende sprint:**
  + Meer aandacht besteden aan de overige zaken.
  + De planning verbeteren om tijd te reserveren voor eventuele aanpassingen.

## Sprint 2: Uitbreiden van visualisaties en verfijnen van design

* **Wat ging goed?**
  + Het maken van de 2D-visualisatie van de meest verkochte pizza’s verliep ook soepel.
  + Feedback op de wireframes werd goed verwerkt.
  + Testing en validatie van data-output toegevoegd, dat zorgde voor meer nauwkeurigheid en betrouwbaarheid.
* **Wat kon beter?**
  + Het verwerken van feedback duurde langer dan gepland.
  + Er werd beperkt getest; sommige issues kwamen pas naar voren nadat de visualisatie klaar was.
* **Acties voor de volgende sprint:**
  + Testcycli uitbreiden om issues vroegtijdiger op te sporen.
  + Feedbackmomenten vooraf inplannen om vertragingen te voorkomen.

## Sprint 3: Voltooien van resterende visualisaties

* **Wat ging goed?**
  + De implementatie van de 2D-visualisatie van verkochte aantallen per categorie is soepel verlopen.
  + Feedback van de klant werd verwerkt.
  + Testplan opgesteld.
* **Wat kon beter?**
  + De communicatie over de klantfeedback zorgde voor verwarring binnen het team, wat leidde tot onduidelijkheid over de prioriteiten.
  + Meer tijd besteden aan het testplan, in plaats van alleen aan het testen.
* **Acties voor de volgende sprint:**
  + Duidelijke afspraken maken over prioriteiten bij klantfeedback.
  + Extra tijd reserveren voor testen.

## Sprint 4: Finaliseren en testen

* **Wat ging goed?**
  + De 3D-visualisatie werd zonder veel problemen toegevoegd en functioneerde.
  + Het testplan is uitgevoerd, wat bijdraagt aan een goed functionerend eindproduct.
  + De documentatie en het logboek van de Scrum Master zijn afgerond.
* **Wat kon beter?**
  + De laatste tests brachten enkele kleine bugs aan het licht, wat vlak voor de deadline voor stress heeft gezorgd.
  + Het overzicht over alle documentatie werd door feedback op het laatste moment complexer, wat voor meer risico op fouten zorgde.
* **Acties voor toekomstige projecten:**
  + Bugfixes oplossen voor de laatste sprint om stress te verminderen.
  + Documentatie tijdens het project up-to-date houden om aanpassingen in de laatste fase te minimaliseren.