

### **War Game Rules**

**Number of Players:** 2 – 4

**Object:** To capture all the cards in the deck.

**Play:** Choose a dealer. The dealer shuffles the cards and deals out the entire deck, one card at a time. Place your cards in a pile, face down, in front of you.

Play begins with all of the players turning their top card face up on the playing surface. The player with the highest card takes everyone's cards and adds them face down to the bottom of their pile. Then players take their next card and place it face up, and repeat the same process.

If any of the players turn up a card of the same value, there is a war! Keep the tied cards face up on the playing surface. Only those players with the matching cards take part in the war. These players take the next card from their pile, place it face down and then another card face up. The player with the higher face up card wins the war and takes all the cards. These go in the bottom of the winner's face down pile. If the face up cards happen to match again, there is another war. Repeat the same process until the war is won.

**Winning:** The game continues until one player has won all of the cards in the deck.

### **Memory Game Rules**

**Number of Players:** 2 or more

**Object:** To score the most points by making 2-card matches.

**Play:** Shuffle and spread the entire deck out face down in the center of the playing area. Players take turns turning any two cards face up. If they are match, take the pair of cards and put them in front of you, and play again. If they do not match, return the cards to their original position, face down on the playing area. Then it is the next player's turn. Play continues until all the cards have been matched.

**Scoring:** Each pair is worth one point. The player with the most points wins!

### **Reglas para Jugar "War"**

**Número de Jugadores:** de 2 a 4

**Objetivo:** Capturar todas las cartas de la baraja.

**Juego:** Se elige al repartidor. El repartidor baraja las cartas y reparte todo el mazo, una carta a la vez. Apila tus cartas una encima de la otra, con el frente hacia abajo, y frente a ti.

El juego comienza con todos los jugadores descubriendo su primera carta sobre la mesa de juego. El jugador con la carta de mayor valor toma las cartas de los demás y las coloca, frente hacia abajo, debajo de su pila. A continuación, los jugadores descubren su siguiente carta, y se repite el mismo proceso.

Si alguno de los jugadores volteó una carta con el mismo valor, ¡hay guerra! Mantén las cartas de igual valor con el frente arriba sobre la mesa de juego. Solamente los jugadores con las cartas iguales compiten en la guerra. Estos jugadores toman la primera carta de su pila, la colocan con el frente hacia abajo y luego ponen otra carta con el frente hacia arriba. El jugador con la carta descubierta de mayor valor gana la Guerra y toma todas las cartas. Estas se colocan debajo de las cartas con el frente hacia abajo de la pila del ganador. Si las cartas con el frente hacia arriba son otra vez del mismo valor, hay otra guerra. El proceso se repite hasta que se gane la guerra.

**Para Ganar:** El juego continúa hasta que uno de los jugadores haya Ganado todas las cartas de la baraja.

### **Reglas para Jugar "Memory"**

**Número de Jugadores:** 2 o más

**Objetivo:** Lograr la mayor puntuación haciendo pares de cartas iguales.

**Juego:** Mezcla y reparta toda la baraja con el frente hacia abajo en el centro de la mesa de juego. Los jugadores se turnan para voltear hacia arriba dos cartas. Si las cartas son iguales, toma las dos cartas, colócalas frente a ti, y vuelve a jugar. Si no son iguales, coloca las cartas en su posición original, con el frente hacia abajo, en la mesa de juego. Ahora es el turno del siguiente jugador. El juego continúa hasta que se hayan formado pares iguales con todas las cartas.

**Puntuación:** Cada par vale un punto ¡El ganador es el jugador con más puntos!

© 2015 CARTAMUNDI USA, INC.