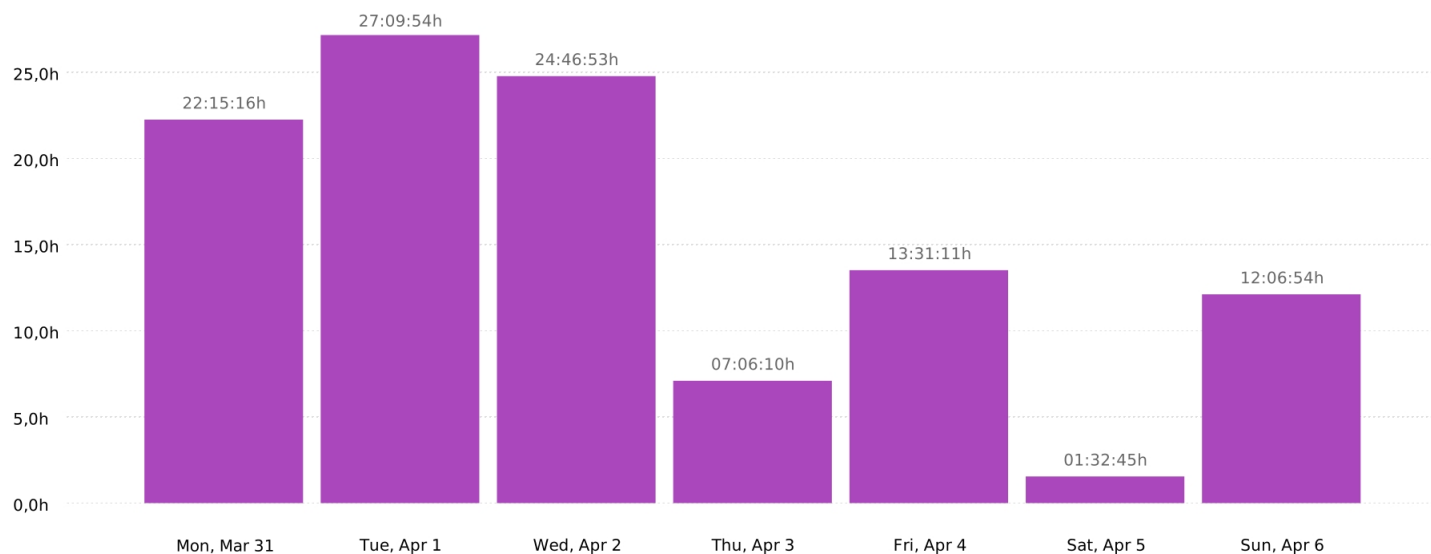


Summary report

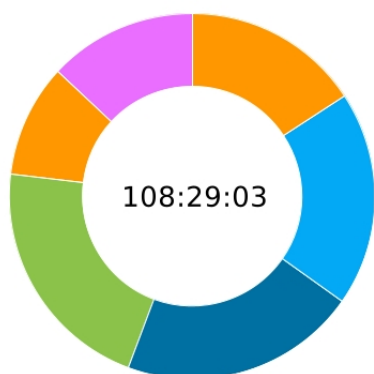
31/03/2025 - 06/04/2025



Total: 108:29:03 Billable: 00:00:00 Amount: 0,00 USD

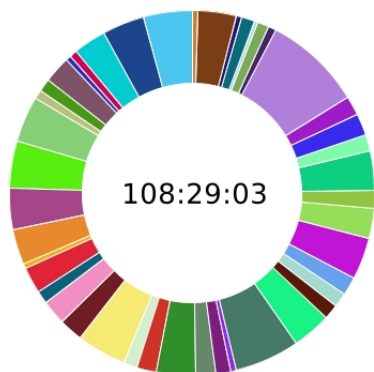


User



ddarren	14:14:02	13,12%
Kylian	10:50:00	9,99%
lounasss	23:01:41	21,23%
mouctar bah	22:43:00	20,94%
neilakrika	20:35:20	18,98%
Ömer	17:05:00	15,75%

Description



socket.io rooms tutoriel	04:40:48	4,31%
meeting du mardiith guyss	04:00:00	3,69%
03/04 avec @lounas on a travaillé sur la liaison avec socketio et godot mais ça marchait pas comme on souhaite	03:09:00	2,90%
le 04/04 avec @lounas connexion godto io mais là on a trouver l'erreur ça à marcher	00:46:00	0,71%

● 04/04 test avec le vrai porjet 6 takes pour create lobby ça à marcher tres bien aussi bref finalement ça à fonctionner	00:26:00	0,40%
● Tried to make up real singin/up between client-server-DB w @mokhtar @neila	02:33:00	2,35%
● Git Wiki Update + time sheets send	01:19:00	1,21%
● Ad Examples Preparation for Meeting	00:49:26	0,76%
● Weekly Team Meeting [9ebad4dc] & [1369f4524db893b6ca12a724c04577c2fe96e698]	04:25:37	4,08%
● Updating well from server to DB	04:31:00	4,16%
● weekly team meeting	04:00:00	3,69%
● login/ signUp and tokens	03:18:28	3,05%
● Ads Ideas	00:30:08	0,46%
● log In connexion between server-client-DB with @omer @mouctar #8f5897c	02:30:00	2,30%
● Squelette moteur de jeu (deroulement d'une partie) ==> 138a638ac2fe1ac918135942b07ea2952b50cbea	01:16:22	1,17%
● 04/04 traivaille sur la connexion mais y'avais une erreur de retour 0 pour la connexion	02:25:00	2,23%
● le 29/03 j'ai debuté de faire la partie authentication avec les enregistrement pour JSON j'ai créé le fichier mais j'arrive pas à enregistrer les users.	02:17:00	2,10%
● IHM cleanUp	04:45:53	4,39%
● error pop ups #37526b0	01:15:21	1,16%
● Godot Edit Profile Overlay Scene [eccf6a6dc9a1b852afa7d5a68ab6caf86d01c7ec]	01:50:46	1,70%
● le 31/03 travail sur l'authentificationn avec @neila et @omer commit:8f5897c	03:46:00	3,47%
● FTP and SFTP connexion trying	01:56:00	1,78%
● IHM cleanUp #e4f097b	01:27:43	1,35%

● Merge conflict solving	00:31:00	0,48%
● le 02/04 travail avec @lounas sur la connexion godot avec le server en utilisant socket io pour le moment pas grand chose à présenter	06:14:00	5,75%
● @moctar socket.io godot enfin connexion reussi	03:41:50	3,41%
● Godot Create Lobby Overhaul + Script [29f23d0241c5964cf8c5dfadc0fe79b9396ff43b]	01:27:21	1,34%
● Godot Singleplayer Lobby Dynamic Bot Fill [ac9e8acd] + [9a93dd37]	01:21:09	1,25%
● Godot SP Lobby Init + Scene creation [ac8bd4801089f2693822b7a38ddd6e87883b6185]	01:47:58	1,66%
● Week Meeting	04:00:00	3,69%
● still up for godot implemantation, had hard time but failed .. #589cf223	02:49:00	2,60%
● registration with @omer #40af1f5	01:47:55	1,66%
● Meeting w @Team +Finally done with signIN/UP	03:47:00	3,49%
● client side LOG IN set up #6b70ae4	01:30:00	1,38%
● all done now #5022c6d0	02:09:00	1,98%
● SCP file transfert connexion + tuto writte for team with pre config files	01:50:00	1,69%
● @moctar , on travaille sur la liaison front-back quant a la gestion des room (casse tete car on s'est rendu compte que socket.io n'est pas compatible avec websocketpeer donc on cherche des alternatives)	09:22:41	8,64%
● Write week report	00:42:00	0,65%
● Godot Scene Fix [b11872df] + Conflict fix [4006ab9d]	01:09:22	1,07%
● Normal Cards Design Fix [508b5f74c7af18ee44e7d570b9e14c00bbdb0b4b]	00:20:37	0,32%
● figuring out Token usage for account re-login	01:16:00	1,17%
● Global team management (git review and merge)	00:32:00	0,49%
● le 01/04 rencontre avec le team à fac et pour voir les avancés	03:40:00	3,38%
● Godot Edit Profile Integration with menu [13458be23b80347c5b0faf6794c92e2c06dc7dd3]	00:31:38	0,49%

User / Description	Duration	Amount
ddarren	14:14:02	0,00 USD
Ad Examples Preparation for Meeting	00:49:26	0.00 USD
Weekly Team Meeting [9ebad4dc] & [1369f4524db893b6ca12a724c04577c2fe96e698]	04:25:37	0.00 USD
Ads Ideas	00:30:08	0.00 USD
Godot Edit Profile Overlay Scene [eccf6a6dc9a1b852afa7d5a68ab6caf86d01c7ec]	01:50:46	0.00 USD
Godot Create Lobby Overhaul + Script [29f23d0241c5964cf8c5dfadc0fe79b9396ff43b]	01:27:21	0.00 USD
Godot Singleplayer Lobby Dynamic Bot Fill [ac9e8acd] + [9a93dd37]	01:21:09	0.00 USD
Godot SP Lobby Init + Scene creation [ac8bd4801089f2693822b7a38ddd6e87883b6185]	01:47:58	0.00 USD
Godot Scene Fix [b11872df] + Conflict fix [4006ab9d]	01:09:22	0.00 USD
Normal Cards Design Fix [508b5f74c7af18ee44e7d570b9e14c00bbdb0b4b]	00:20:37	0.00 USD
Godot Edit Profile Integration with menu [13458be23b80347c5b0faf6794c92e2c06dc7dd3]	00:31:38	0.00 USD
Kylian	10:50:00	0,00 USD
Git Wiki Update + time sheets send	01:19:00	0.00 USD
FTP and SFTP connexion trying	01:56:00	0.00 USD
Merge conflict solving	00:31:00	0.00 USD
Week Meeting	04:00:00	0.00 USD
SCP file transfert connexion + tuto writte for team with pre config files	01:50:00	0.00 USD
Write week report	00:42:00	0.00 USD
Global team management (git review and merge)	00:32:00	0.00 USD
lounasss	23:01:41	0,00 USD
socket.io rooms tutoriel	04:40:48	0.00 USD
meeting du mardiii ith guyss	04:00:00	0.00 USD

Squelette moteur de jeu (deroulement d'une partie) => 138a638ac2fe1ac918135942b07ea2952b50cbea	01:16:22	0.00 USD
@mouctar socket.io godot enfin connexion reussi	03:41:50	0.00 USD
@mouctar , on travaille sur la liaison front-back quant a la gestion des room (casse tete car on s'est rendu compte que socket.io n'est pas compatible avec websocketpeer donc on cherche des alternatives)	09:22:41	0.00 USD
mouctar bah	22:43:00	0,00 USD
03/04 avec @lounas on a travaillé sur la liaison avec socketio et godot mais ça marchait pas comme on souhaite	03:09:00	0.00 USD
le 04/04 avec @lounas connexion godto io mais là on a trouver l'erreur ça à marcher	00:46:00	0.00 USD
04/04 test avec le vrai porjet 6 takes pour create lobby ça à marcher tres bien aussi bref finalement ça à fonctionner	00:26:00	0.00 USD
04/04 traivaille sur la connexion mais y'avais une erreur de retour 0 pour la connexion	02:25:00	0.00 USD
le 29/03 j'ai debuté de faire la partie authentication avec les enregistrement pour JSON j'ai créé le fichier mais j'arrive pas à enregistrer les users.	02:17:00	0.00 USD
le 31/03 travail sur l'authentificationn avec @neila et @omer commit:8f5897c	03:46:00	0.00 USD
le 02/04 travail avec @lounas sur la connexion godot avec le server en utilisant socket io pour le moment pas grand chose à presenter	06:14:00	0.00 USD
le 01/04 rencontre avec le team à fac et pour voir les avancés	03:40:00	0.00 USD
neilakrika	20:35:20	0,00 USD
weekly team meeting	04:00:00	0.00 USD
logIn/ signUp and tokens	03:18:28	0.00 USD
log In connexion between server-client-DB with @omer @mouctar #8f5897c	02:30:00	0.00 USD
IHM cleanUp	04:45:53	0.00 USD
error pop ups #37526b0	01:15:21	0.00 USD
IHM cleanUp #e4f097b	01:27:43	0.00 USD
registration with @omer #40af1f5	01:47:55	0.00 USD
client side LOG IN set up #6b70ae4	01:30:00	0.00 USD
Ömer	17:05:00	0,00 USD

Tried to make up real singin/up between client-server-DB w @mokhtar @neila	02:33:00	0.00 USD
Updating well from server to DB	04:31:00	0.00 USD
still up for godot implemantation, had hard time but failed .. #589cf223	02:49:00	0.00 USD
Meeting w @Team +Finally done with signIN/UP	03:47:00	0.00 USD
all done now #5022c6d0	02:09:00	0.00 USD
figuring out Token usage for account re-login	01:16:00	0.00 USD