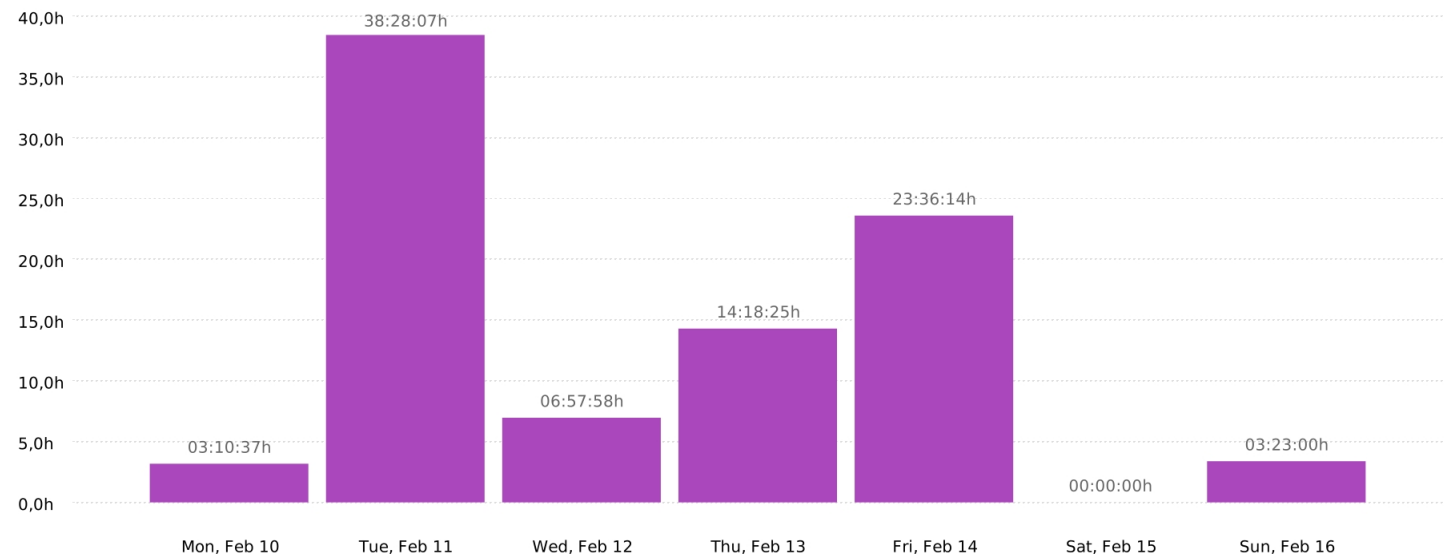


Summary report

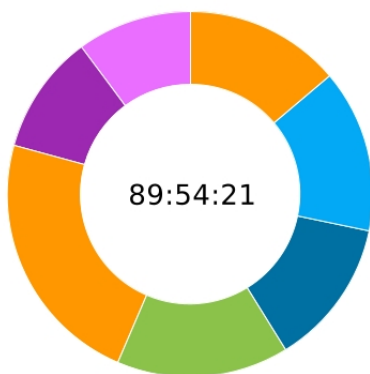
10/02/2025 - 16/02/2025



Total: 89:54:21 Billable: 00:00:00 Amount: 0,00 USD

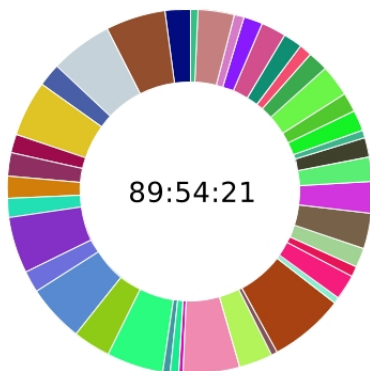


User



ddarren	09:05:08	10,11%
Elie	09:30:00	10,57%
Kylian	20:35:02	22,89%
lounadh2.0	13:40:42	15,21%
mouctar bah	11:40:00	12,98%
neilakrika	12:58:29	14,43%
Ömer	12:25:00	13,81%

Description



Emergency Meeting	02:00:00	2,22%
Session de la semaine + débordement	04:45:00	5,28%
(Without Description)	04:52:37	5,42%
team meeting	01:50:00	2,04%
2nd meeting	04:30:00	5,01%

● Rapport du jour (tuteur et team) + modifications git et seafile + don des devoirs au équipes	01:25:55	1,59%
● init NodeJS	01:53:00	2,09%
● group up w @lounas to discuss on backend before meeting w teammembers	01:43:00	1,91%
● research on different technologies for UI	01:30:00	1,67%
● debat de rapport que chaque team ont opte a utuliser le framework/outils/langages/technos	04:30:00	5,01%
● recherches sur les technologies qu'on doit chosir natament godot	01:45:00	1,95%
● choix des langages et des technologies a utiliser	04:32:26	5,05%
● Data Base Structure v2	03:00:00	3,34%
● choix des technologies et répartitions des taches pour une recherches approfondie des technologies	04:30:00	5,01%
● comprendre le jeu le 07/02/2025	00:35:00	0,65%
● Specifications - Diagrams of functionalities V1	00:44:20	0,82%
● IHM - Figma Game Login Screen	00:17:34	0,33%
● Second Meeting	04:30:00	5,01%
● Searching up real experiences on difficulties of rust/nodeJS to be able to differentiate	02:39:00	2,95%
● appel pour avoir des infos concernant le jeu avec un ami et qui m'as donné acces à son git aussi	00:30:00	0,56%
● Gantt setup	05:57:01	6,62%
● Cahier des charges mid	00:30:00	0,56%
● reunion choix techno	02:00:00	2,22%
● express et socketio	00:50:46	0,94%
● Development - JS based game engines research	01:33:14	1,73%
● Technologies that we are going to use	02:48:00	3,11%
● Gantt refactor / finish	02:30:00	2,78%

● Meeting to discuss technology	02:00:00	2,22%
● Research on Interface	01:30:00	1,67%
● Godot tuto	00:38:29	0,71%
● meeting w team to take the final decision	01:40:00	1,85%
● getting started on Godot	01:30:00	1,67%
● Cahier des charges final	02:29:08	2,76%
● le choix de langage pour le backend	01:39:12	1,84%
● Cahier des charges setup	00:57:58	1,07%
● choix de technologie le 14/02/2025	01:30:00	1,67%
● Réunion équipe	02:00:00	2,22%
● cahier de charges partie 1 description du jeu	01:27:41	1,63%
● DB justification report	00:50:00	0,93%
● realisation d'un premier interface avec figma le 11/02	02:50:00	3,15%
● MySQL vs Postgres	00:40:00	0,74%

User / Description	Duration	Amount
ddarren	09:05:08	0,00 USD
Emergency Meeting	02:00:00	0.00 USD
Specifications - Diagrams of functionalities V1	00:44:20	0.00 USD
IHM - Figma Game Login Screen	00:17:34	0.00 USD
Second Meeting	04:30:00	0.00 USD
Development - JS based game engines research	01:33:14	0.00 USD
Elie	09:30:00	0,00 USD
research on different technologies for UI	01:30:00	0.00 USD
Meeting to discuss technology	02:00:00	0.00 USD
Research on Interface	01:30:00	0.00 USD

(Without Description)	04:30:00	0.00 USD
Kylian	20:35:02	0,00 USD
Session de la semaine + débordement	04:45:00	0.00 USD
Rapport du jour (tuteur et team) + modifications git et seafile + don des devoirs au équipes	01:25:55	0.00 USD
Gantt setup	05:57:01	0.00 USD
Cahier des charges mid	00:30:00	0.00 USD
Gantt refactor / finish	02:30:00	0.00 USD
Cahier des charges final	02:29:08	0.00 USD
Cahier des charges setup	00:57:58	0.00 USD
Réunion équipe	02:00:00	0.00 USD
lounadh2.0	13:40:42	0,00 USD
(Without Description)	00:22:37	0.00 USD
choix des langages et des technologies a utiliser	04:32:26	0.00 USD
reunion choix techno	02:00:00	0.00 USD
express et socketio	00:50:46	0.00 USD
Technologies that we are going to use	02:48:00	0.00 USD
le choix de langage pour le backend	01:39:12	0.00 USD
cahier de charges partie 1 description du jeu	01:27:41	0.00 USD
mouctar bah	11:40:00	0,00 USD
recherches sur les technologies qu'on doit choisir natament godot	01:45:00	0.00 USD
choix des technologies et répartitions des taches pour une recherches approfondie des technologies	04:30:00	0.00 USD
comprendre le jeu le 07/02/2025	00:35:00	0.00 USD
appel pour avoir des infos concernant le jeu avec un ami et qui m'as donné acces à son git aussi	00:30:00	0.00 USD
choix de technologie le 14/02/2025	01:30:00	0.00 USD

realisation d'un premier interface avec figma le 11/02	02:50:00	0.00 USD
neilakrika	12:58:29	0,00 USD
team meeting	01:50:00	0.00 USD
2nd meeting	04:30:00	0.00 USD
Data Base Structure v2	03:00:00	0.00 USD
Godot tuto	00:38:29	0.00 USD
getting started on Godot	01:30:00	0.00 USD
DB justification report	00:50:00	0.00 USD
MySQL vs Postgres	00:40:00	0.00 USD
Ömer	12:25:00	0,00 USD
init NodeJS	01:53:00	0.00 USD
group up w @lounas to discuss on backend before meeting w teammembers	01:43:00	0.00 USD
debat de rapport que chaque team ont opte a utiliser le framework/outils/langages/technos	04:30:00	0.00 USD
Searching up real experiences on difficulties of rust/nodeJS to be able to differentiate	02:39:00	0.00 USD
meeting w team to take the final decision	01:40:00	0.00 USD