## Detailed report

28/04/2025 - 04/05/2025



Total: 146:17:30 Billable: 00:00:00 Amount: 0,00 USD

Date	Description	Duration	User
04/05/2025	le 01/05 en fijn j'ai en une version enocre meilleru pour l'affichage des cartes devant les io=cone tout en respectant la logique du jeu et tous mais l'affichage ne correspondait pas à la logique du jeu mias c'etait bien quand meme	<b>03:08:00</b> 22:21:00 - 01:29:00 +1	mouctar bah
	6 qui prend !		
04/05/2025	Création bot discord pour envoyer nos feedback du site sur notre serveur	02:28:00	Kylian
	6 qui prend !	21:38:00 - 00:06:00	
04/05/2025	le 28/04 travail sur le jeu single player pour la mise en place des bots du joueur mais avec quelques petit soucis tester à verifier mais pas d'issus car pour le placement des cartes j'ai pas compris ce que @omer àvait fait	05:07:00 20:21:00 - 01:28:00 <sup>+1</sup>	mouctar bah
	6 qui prend !		
04/05/2025	le 29/04 debug du jeu et une version plus adapter tout en faisant dans le gameboardSP la logique	05:43:00 20:14:00 - 01:57:00	mouctar bah
	6 qui prend !	20.14.00 - 01.37.00	
04/05/2025	picture enhancing	00:30:00	Elie
	6 qui prend !	20:00:00 - 20:30:00	
04/05/2025	Accomplissement objectif : sortie d'une première beta	00:38:00	Kylian
	6 qui prend !	19:35:00 - 20:13:00	
04/05/2025	le 29/04 repris le jeu pour regler l'affichage	00:33:00	mouctar bah
	6 qui prend !	19:13:00 - 19:46:00	
04/05/2025	Video editing for the trailer	01:00:00	Elie
	6 qui prend !	18:45:00 - 19:45:00	
04/05/2025	le 28/04 travail sur le jeu single player pour afficher les bots	01:56:00	mouctar bah
	des icon 6 qui prend!	17:51:00 - 19:47:00	
04/05/2025	Merge des derniers fix pour l'objectif de la semaine + Retour de bug sur certains élément (8f626dd64e0c70c7e4f35d9bc2254032314c4448)	01:24:00 17:12:00 - 18:36:00	Kylian
	6 qui prend !		
04/05/2025	Godot Settings File problem fix [21bebea44b191b5dcd1e71ab300d18ee5a76d6ac]	00:12:14	ddarren
	6 qui prend!	17:00:35 - 17:12:49	
04/05/2025	le 02/05 avec @omer on a essayer de regler le probleme logic et tous ça marchait bien maintenant mais le ramassage était automatique pour tout le monde et ça causait probleme	<b>06:34:00</b> 16:13:00 - 22:47:00	mouctar bah
	6 qui prend !		

04/05/2025	le 01/05 recoomence le jeu en reaaptant avec ce que @omer a fait car j'ai oublier sp_game et j'ai mis le tous dans gameboard donc retour à la case	<b>05:47:00</b> 15:40:00 - 21:27:00	mouctar bah
	6 qui prend !		
04/05/2025	le 29/04 rencontre avec team à la fac	03:26:00	mouctar bah
	6 qui prend !	13:57:00 - 17:23:00	
04/05/2025	le 03/05 la premiere version de single player en fin disponible mais avec ramassage automatique toujours	07:18:00	mouctar bah
	6 qui prend !	10:03:00 - 17:21:00	
04/05/2025	le 04/05 version 2.0 de single player disponible e27dc4921117e3 maintenant tous fonctionne bien mais juste probleme d'affichage par ordre et un peu d'animation aussi mais sinon tout fonctionne	<b>08:30:00</b> 09:37:00 - 18:07:00	mouctar bah
	6 qui prend !		
04/05/2025	Export Godot Web 100% fonctionnelle communiquant avec le serveur en http (pour l'instant)	02:16:00	Kylian
	6 qui prend !	09:21:00 - 11:37:00	
03/05/2025	worked on settings reset issue didn't fix it yet back to the code		Elie
	of friday 6 qui prend!	23:00:00 - 00:00:00 +1	
03/05/2025	Godot last gameboard HMI changes [31bb8f374de2f50e5ca5b1292e6ad978b2c53591]	02:23:16	ddarren
	6 qui prend!	18:50:00 - 21:13:16	
03/05/2025	fixed the rules: now when overlay on can't link buttons! git hash: 6f558fe0342ee97c5e63345d41e2ca8a31961eb3 plus worked on video ideas for the trailer	03:00:00 17:30:00 - 20:30:00	Elie
	6 qui prend !	17.50.50 25.50.50	
03/05/2025	Gestion de l'avancement de chacun / Merge request et fix de	01:06:00	Kylian
	bugs 6 qui prend!	15:36:00 - 16:42:00	
03/05/2025	add scoreboard scene/script #b6bb4fc	03:40:00	neilakrika
00/03/2023	6 qui prend!	14:00:00 - 17:40:00	Heliakika
02/05/2025	Godot Bug fixes	00:59:19	ddarren
	[7280e2f2f35b8326c50ed066acd79a873a345b54] 6 qui prend !	19:00:00 - 19:59:19	
02/05/2025	Fixed double generation cards on GDscript + updated w	06:40:00	Ömer
	@mouctar #04c14bd0 6 qui prend !	16:07:00 - 22:47:00	
02/05/2025	Essai Communication serveur Web + Achat domain avec certificat SSL pour essayer de l'installer de nous même sur le bastion + Envoi mail pour rafraichir le ssl du bastion	<b>02:46:00</b> 14:16:00 - 17:02:00	Kylian
	6 qui prend !		
02/05/2025	botfix : send an event when bt is choosing a row + detect end	00:30:12	lounasss
	game even if no one is playing => bca93f02 6 qui prend!	01:24:00 - 01:54:12	

01/05/2025	Bot fixes : cas special (choix d'une rangée )+ passage au tour suivant pour le bot (attente des autres) => 1af322a0	<b>02:13:17</b> 23:30:00 - 01:43:17	lounasss
	6 qui prend !	23:30:00 - 01:43:17	
01/05/2025	found out a line written resets the accessibility settings every time we click on it reset button issue is being treated this is the issue ( Your config's **Default/Mode*** is ending up as '3', but your 'DisplayOption' only has **3 items** (indices '0', '1' and '2'). When you do '.select(3)', Godot rightly says "index 3 is out of bounds.") searched for 30 minutes for a bug turns out a signal wasn't there when clicked on a setting (rules, accessibility, settings) the others are not clickable commit hash: 8da7eae36bea475abb4275a8c3547fff6843c843	22:00:00 - 00:00:00 +1	Elie
	o qui pronu .		
01/05/2025	bot index handling debug #82482f2	01:30:00	neilakrika
	6 qui prend !	21:30:00 - 23:00:00	
01/05/2025	Bot fixes : cas special (choix d'une rangée )+ passage au tour suivant pour le bot (attente des autres) + prise e compte du classement par manche + test	<b>02:00:00</b> 17:30:00 - 19:30:00	lounasss
	6 qui prend !		
01/05/2025	Godot Merge Conflict Resolution	00:35:18	ddarren
	[bcb86b1aedc06669d70fe4e7f41690baec3f9662]	14:58:42 - 15:34:00	
	6 qui prend !		
01/05/2025	bugfix : bot-kick par le host (removeUser without socketid) =>	00:43:30	lounasss
	<b>78</b> 633324 6 qui prend !	14:35:00 - 15:18:30	
	o qui prena :		
01/05/2025	work on mp lobby	03:24:00	neilakrika
	6 qui prend !	14:00:00 - 17:24:00	
01/05/2025	when creating the reset button for accessibility I accidentally deactivated the reset button for the settings now we will fix it + added colorblindness scene, commit hash: eee302c2ecf3db0597e8cda8a4baa8e6473376f4 now still trying to find what is the issue will continue later	01:00:00 11:15:00 - 12:15:00	Elie
	6 qui prend !		
01/05/2025	added sound when hovering over accessibility button and set the brightness and contrast on default when opening accessibility before it showed the slider at 0 not at default commit hash: 8cf64875d70b3e31d11084199015dfd0588d117f 6 qui prend!	<b>00:15:00</b> 08:55:00 - 09:10:00	Elie
01/05/2025	Godot All Settings Overlay Visual Fix [2da58db3cb7bad0f4d87cb6a8e76afb0a45721c5] + Font Design Choice Text	<b>02:26:00</b> 06:44:00 - 09:10:00	ddarren
	6 qui prend !		
30/04/2025	worked on reset button which now works after a while of issues commit hash: 299d0ee28e0761cd2b21a18b517d0609f2656f87	02:15:00 22:45:00 - 01:00:00 +1	Elie
	6 qui prend !		
30/04/2025	Envoi de l'objectif de la semaine + gestion des taches de chacun (Discord)	00:35:00 17:48:00 - 18:23:00	Kylian
	6 qui prend !		
30/04/2025	SSL certif has expired ? (couldnt apply https on server-godot) 6 qui prend !	<b>03:18:00</b> 17:33:00 - 20:51:00	Ömer
	- dan hamana		

30/04/2025	kick a player/bot => 8c652d9f	02:00:00	lounasss
30/04/2023			louridasas
	6 qui prend !	14:20:00 - 16:20:00	
00/04/0005			
30/04/2025	réunion du mardiiii , ajustement et bugfixs	03:30:00	lounasss
	6 qui prend !	13:30:00 - 17:00:00	
20/04/2025	and the second of the second o	04.00.00	Ö
30/04/2025	meeting w @Team + exported worked (check for secured web https)	04:09:00	Ömer
	6 qui prend !	13:15:00 - 17:24:00	
30/04/2025	add bot in players #1cf574a	01:15:00	neilakrika
	6 qui prend !	13:00:00 - 14:15:00	
30/04/2025	godot export failed due to non secured web(htttp), working on	00:41:00	Ömer
	https	10:30:00 - 11:11:00	
	6 qui prend !		
00/04/0007	Ondat Commention Tall Co. 1 Mr. 1 Co. 1 Tall Co.	04:04:40	44
29/04/2025	Godot Correcting Table Cards Visual + Second Flyer Idea	01:21:16	ddarren
	6 qui prend!	21:03:00 - 22:24:16	
00/04/0005		00.00.00	
29/04/2025	weekly team meeting (work with server for multiplayer game)	03:30:00	neilakrika
	6 qui prend !	13:30:00 - 17:00:00	
29/04/2025	27k062d#f60~4~70d625~60~0d~7700d42~075~ /~~is ~~~	04,00,00	Flia
29/04/2023	27b062dff5f8e4c78d635c60e0dc7709d13c075a (main menu with one issue)	04:00:00	Elie
	953b4b247ba4af985b9f955c392aa7ba64109b61 (issue fixed but found out it was 2 issues making buttons not clickable is	13:30:00 - 17:30:00	
	left to fix the issue used the old rules and made it better using rules new rest the click issue to fix)		
	b78f15d03763c332181d49825d057e3daba91110 (Turning off		
	the colorblind mode is working!) Prise de photo et video pour trailer Research how to make the colour blindness for all		
	scenes since I used a plugin for it to work 38c76f6e78605b2a57d2ba57c92621539a5bdc59 (Started		
	Working on reset button for accessibility feature but had		
	issues with the code continue tomorrow)		
	6 qui prend !		
29/04/2025	Week Meeting	04:30:00	Kylian
20/0 1/2020	6 qui prend !	13:30:00 - 18:00:00	
	o qui piona .	10.00.00	
29/04/2025	Godot Team Meeting + Work	03:55:35	ddarren
	[94f787f84e150f0a63f589c81aefc841cb8d2c99]	13:25:00 - 17:20:35	
	6 qui prend!	10.20.00	
29/04/2025	new rules scene where I entered the whole rules scene in the middle of screne (started from scratch a new rules scene	01:15:00	Elie
	where I used margin container to modify positioning plus added the nodes and elements ) had an issue with positioning	12:10:00 - 13:25:00	
	the logo and close button but then figured it out git hash: 1eec8974de5e0478117418d2e0df844aac226c12		
	6 qui prend !		
28/04/2025	centered rules commit bach.	00:30:00	Elie
2010412023	centered rules commit hash: ebd25d45f3554327ac4999c1543bae4d5ebe387		LIIG
	6 qui prend!	23:00:00 - 23:30:00	
28/04/2025	work on play game #04dce80	00:36:00	neilakrika
	6 qui prend!	22:09:00 - 22:45:00	
28/04/2025	got colourblind to workkk! git hash 2e3a13169ca21162be64e2ed46e1d3c5316feece	00:45:00	Elie
		21:15:00 - 22:00:00	
	6 qui prend!		

28/04/2025	watched this video https://www.youtube.com/watch?v=YVGL3lifhLc and installed a plugin on GitHub for colour-blindness still trying to figure it out	<b>01:15:00</b> 19:45:00 - 21:00:00	Elie
	6 qui prend !		
28/04/2025	Send Updated Previous Week Time Sheets	00:13:00	Kylian
	6 qui prend !	19:30:00 - 19:43:00	
28/04/2025	Make Gantt Detailed for last weeks	02:07:00	Kylian
	6 qui prend !	16:50:00 - 18:57:00	
28/04/2025	Godot Card Animation Start [Not yet committed for branch integrity] 6 qui prend!	03:37:00 14:46:00 - 18:23:00	ddarren
28/04/2025	launch game once for all users in room + debug game play from linking the two scenes 6 qui prend!	<b>04:01:33</b> 13:18:00 - 17:19:33	neilakrika
28/04/2025	helping for multiplayer room players handling 6 qui prend!	<b>01:25:00</b> 11:43:00 - 13:08:00	Ömer
28/04/2025	Open Ionos Account and buy domain .fr for website / Link DNS to website 6 qui prend!	00:51:00 10:21:00 - 11:12:00	Kylian