

Detailed report

10/02/2025 - 16/02/2025



Total: **86:11:21** Billable: **00:00:00** Amount: **0,00 USD**

Date	Description	Duration	User
16/02/2025	choix de technologie le 14/02/2025 6 qui prend !	01:30:00 08:30:00 - 10:00:00	mouctar bah
14/02/2025	Godot tuto 6 qui prend !	00:38:29 23:50:00 - 00:28:29 ⁺¹	neilakrika
14/02/2025	Gantt refactor / finish 6 qui prend !	02:30:00 23:30:00 - 02:00:00 ⁺¹	Kylian
14/02/2025	Searching up real experiences on difficulties of rust/nodeJS to be able to differentiate 6 qui prend !	02:39:00 19:23:00 - 22:02:00	Ömer
14/02/2025	Cahier des charges final 6 qui prend !	02:29:08 17:25:00 - 19:54:08	Kylian
14/02/2025	express et socketio 6 qui prend !	00:50:46 15:46:16 - 16:37:02	lounadh2.0
14/02/2025	meeting w team to take the final decision 6 qui prend !	01:40:00 08:15:00 - 09:55:00	Ömer
14/02/2025	Emergency Meeting 6 qui prend !	02:00:00 08:00:00 - 10:00:00	ddarren
14/02/2025	Meeting to discuss technology 6 qui prend !	02:00:00 08:00:00 - 10:00:00	Elie
14/02/2025	reunion choix techno 6 qui prend !	02:00:00 08:00:00 - 10:00:00	lounadh2.0
14/02/2025	Réunion équipe 6 qui prend !	02:00:00 08:00:00 - 10:00:00	Kylian
14/02/2025	Cahier des charges mid 6 qui prend !	00:30:00 02:30:00 - 03:00:00	Kylian
14/02/2025	cahier de charges partie 1 description du jeu 6 qui prend !	00:43:51 02:02:34 - 02:46:25	lounadh2.0
14/02/2025	recherches sur les technologies qu'on doit choisir natament godot 6 qui prend !	01:45:00 01:20:00 - 03:05:00	mouctar bah

13/02/2025	cahier de charges partie 1 description du jeu 6 qui prend !	00:43:50 23:10:45 - 23:54:35	lounadh2.0
13/02/2025	DB justification report 6 qui prend !	00:50:00 21:05:00 - 21:55:00	neilakrika
13/02/2025	research on different technologies for UI 6 qui prend !	01:30:00 19:45:00 - 21:15:00	Elie
13/02/2025	Development - JS based game engines research 6 qui prend !	01:01:11 17:44:54 - 18:46:05	ddarren
13/02/2025	Specifications - Diagrams of functionalities V1 6 qui prend !	00:44:20 17:00:18 - 17:44:38	ddarren
13/02/2025	Gantt setup 6 qui prend !	05:57:01 16:02:59 - 22:00:00	Kylian
13/02/2025	Development - JS based game engines research 6 qui prend !	00:32:03 15:21:41 - 15:53:44	ddarren
13/02/2025	Data Base Structure v2 6 qui prend !	03:00:00 14:20:00 - 17:20:00	neilakrika
12/02/2025	getting started on Godot 6 qui prend !	01:30:00 23:00:00 - 00:30:00 ⁺¹	neilakrika
12/02/2025	Cahier des charges setup 6 qui prend !	00:57:58 18:52:31 - 19:50:29	Kylian
12/02/2025	choix des technologies et répartitions des taches pour une recherches approfondie des technologies 6 qui prend !	04:30:00 13:30:00 - 18:00:00	mouctar bah
11/02/2025	appel pour avoir des infos concernant le jeu avec un ami et qui m'as donné acces à son git aussi 6 qui prend !	00:30:00 20:03:00 - 20:33:00	mouctar bah
11/02/2025	Rapport du jour (tuteur et team) + modifications git et seafle + don des devoirs au équipes 6 qui prend !	01:25:55 20:00:00 - 21:25:55	Kylian
11/02/2025	comprendre le jeu le 07/02/2025 6 qui prend !	00:35:00 17:45:00 - 18:20:00	mouctar bah
11/02/2025	choix des langages et des technologies a utiliser 6 qui prend !	04:32:26 13:30:00 - 18:02:26	lounadh2.0
11/02/2025	debat de rapport que chaque team ont opte a utiliser le framework/outils/langages/technos 6 qui prend !	04:30:00 13:30:00 - 18:00:00	Ömer
11/02/2025	2nd meeting 6 qui prend !	04:30:00 13:30:00 - 18:00:00	neilakrika

11/02/2025	(Without Description) 6 qui prend !	04:30:00 13:30:00 - 18:00:00	Elie
11/02/2025	Second Meeting 6 qui prend !	04:30:00 13:30:00 - 18:00:00	ddarren
11/02/2025	Session de la semaine + débordement 6 qui prend !	04:45:00 13:30:00 - 18:15:00	Kylian
11/02/2025	IHM - Figma Game Login Screen 6 qui prend !	00:17:34 12:10:03 - 12:27:37	ddarren
11/02/2025	MySQL vs Postgres 6 qui prend !	00:40:00 11:40:00 - 12:20:00	neilakrika
11/02/2025	Research on Interface 6 qui prend !	01:30:00 10:30:00 - 12:00:00	Elie
11/02/2025	le choix de langage pour le backend 6 qui prend !	01:39:12 09:20:04 - 10:59:16	lounadh2.0
11/02/2025	group up w @lounas to discuss on backend before meeting w teammembers 6 qui prend !	01:43:00 09:15:00 - 10:58:00	Ömer
11/02/2025	realisation d'un premier interface avec figma le 11/02 6 qui prend !	02:50:00 01:30:00 - 04:20:00	mouctar bah
10/02/2025	(Without Description) 6 qui prend !	00:22:37 19:07:04 - 19:29:41	lounadh2.0
10/02/2025	Technologies that we are going to use 6 qui prend !	00:54:53 17:48:57 - 18:43:50	lounadh2.0
10/02/2025	Technologies that we are going to use 6 qui prend !	00:45:57 17:00:49 - 17:46:46	lounadh2.0
10/02/2025	Technologies that we are going to use 6 qui prend !	01:07:10 15:48:32 - 16:55:42	lounadh2.0