

Compte rendu stage

A propos de l'organisme :

Organisme d'accueil:	3IL
Période de stage :	du 27 Mai au 28 Juin 2024
Adresse	43 Rue de Sainte-Anne, 87000 Limoges
Maitre de stage	Boujut Arnaud

Horaires de Stage :

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
9h-12h	9h-12h	9h-12h	9h-12h	9h-12h
13h-17h	13h-17h	13h-17h	13h-17h	13h-17h

Semaine 2 [03/06/07-06] :

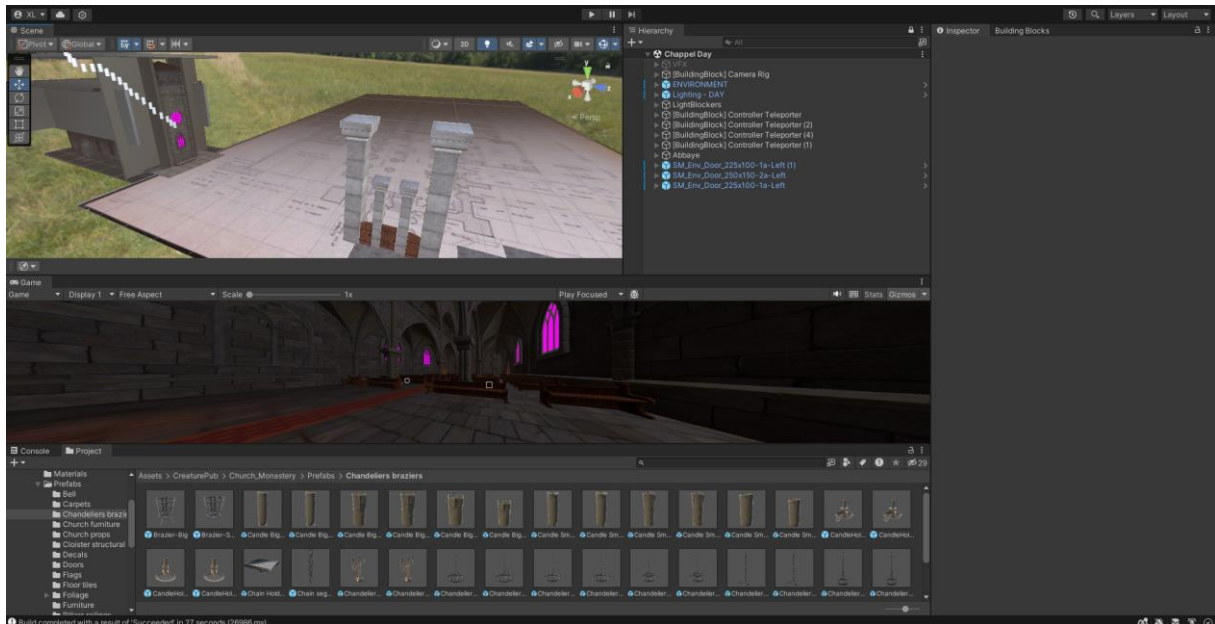
Lundi 03/06 :

Cours sur les VR

Continuer le projet « test » pour différent moduls

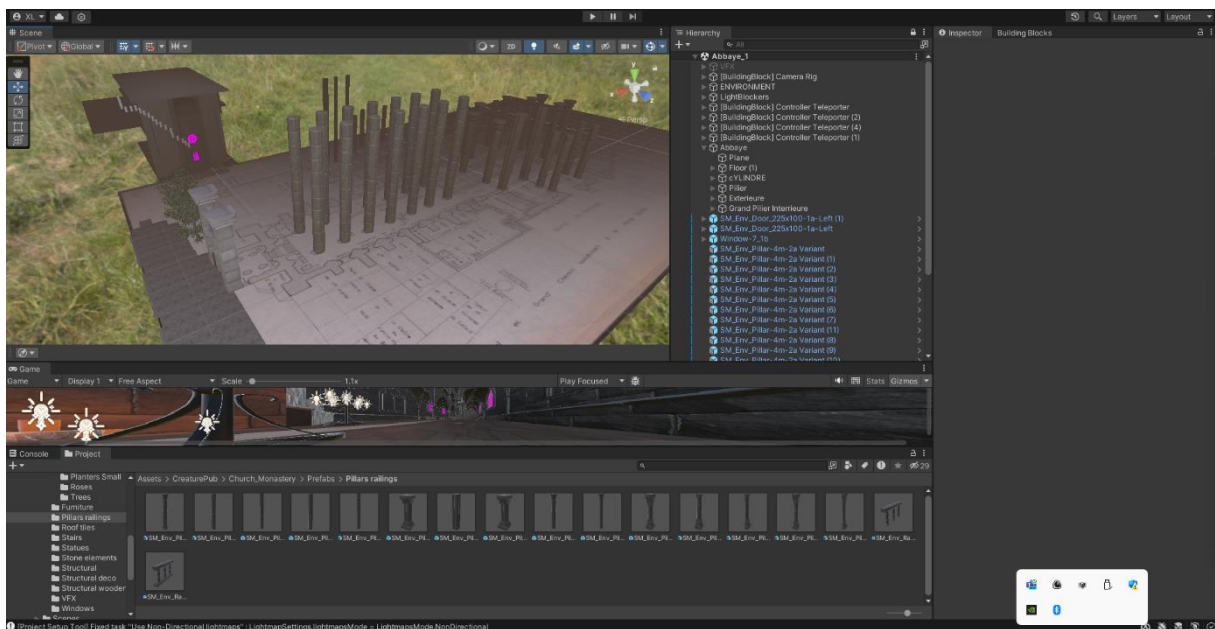
Mardi 04/06/

Conception Beta de l'abbaye, avec son plan

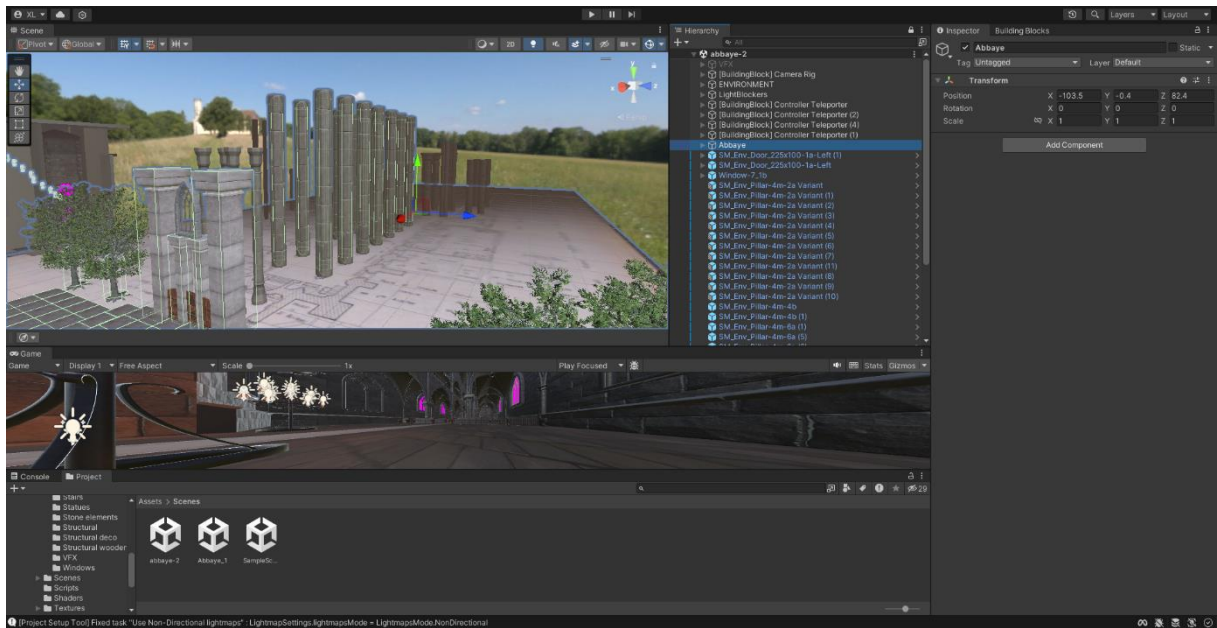


Mercredi 05/06 :

Construction des piliers sur le plan a l'échelle



Et les finir



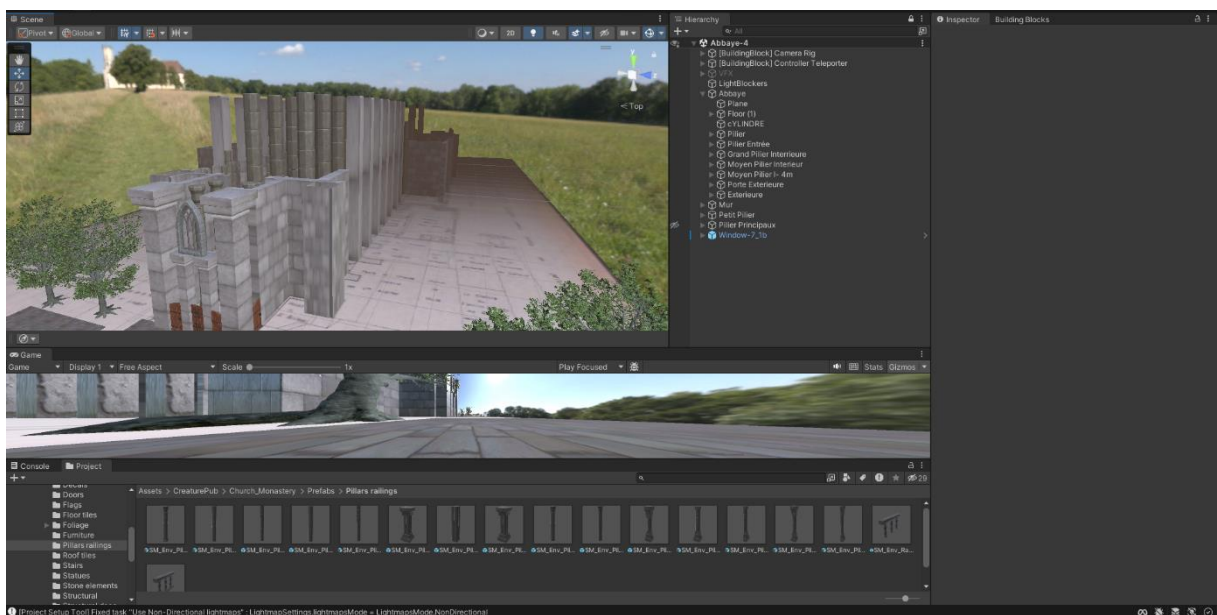
SAINT MARTIAL DE
LIMOGES LABBAYE RE

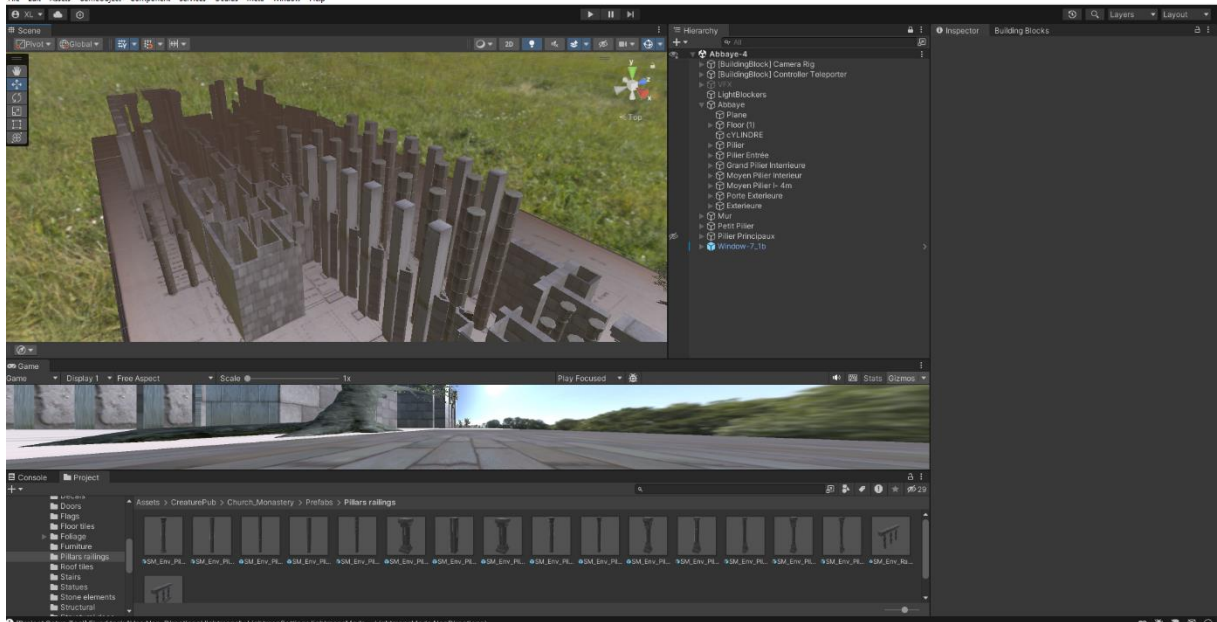
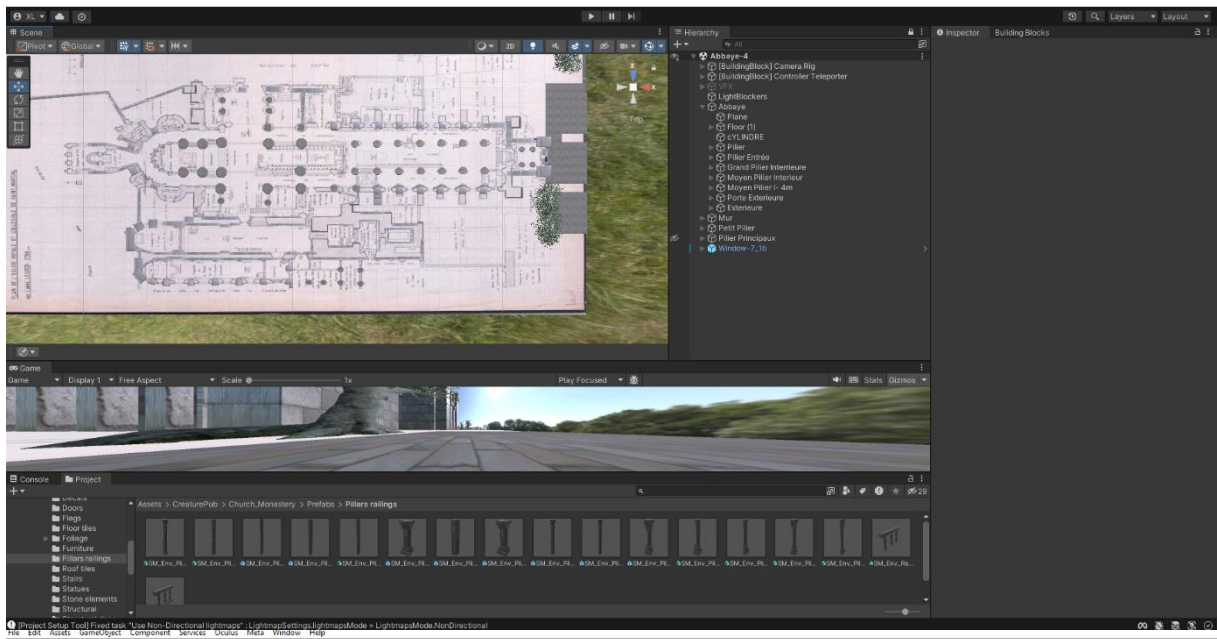
Jeudi 06/06 /Vendredi 07/06:

Début de la construction des murs de l'abbaye

La vu en 2d ci-dessous est meilleure pour la précision, en vu 3d on a l'illusion que c'est correct mais en étant vu 2d, on voit que était décalé.

Quelque millimètre ou pire centimètre peut casser la simulation du joueur





Détails de la semaine 2 (03/06/2024 - 07/06/2024) :

Lundi 03/06/2024 :

- **Matin :**
 - Cours sur les technologies de Réalité Virtuelle (VR).
- **Après-midi :**
 - Poursuite du projet "test" pour différents modules de VR, comprenant la manipulation et l'intégration de nouveaux composants et fonctionnalités.

Mardi 04/06/2024 :

- **Matin et Après-midi :**
 - Conception de la version Beta de l'abbaye, incluant la création de son plan détaillé.
 - Réalisation des premières esquisses et définition des paramètres essentiels pour la modélisation.

Mercredi 05/06/2024 :

- **Matin :**
 - Début de la construction des piliers sur le plan à l'échelle.
- **Après-midi :**
 - Finalisation de la construction des piliers, assurant leur alignement et proportions correctes selon les spécifications du plan.

Jeudi 06/06/2024 :

- **Matin et Après-midi :**
 - Début de la construction des murs de l'abbaye.
 - Observation que la vue en 2D est plus précise pour la construction.
 - Constatation que la vue en 3D peut donner une fausse impression de précision. Des décalages de quelques millimètres, voire centimètres, peuvent compromettre la simulation.

Vendredi 07/06/2024 :

- **Matin et Après-midi :**
 - Poursuite de la construction des murs en utilisant principalement la vue en 2D pour garantir une précision optimale.
 - Ajustement et correction des erreurs détectées en vue 3D pour maintenir la cohérence et la fiabilité de la modélisation.

Observations Générales :

- L'utilisation de la vue en 2D s'est avérée cruciale pour garantir la précision dans la construction des éléments de l'abbaye.
- Les décalages mineurs observés en 3D ont mis en évidence l'importance de la vérification en 2D pour des projets nécessitant une grande précision.
- La progression du projet "test" et de la modélisation de l'abbaye montre une bonne maîtrise des outils et techniques de VR, ainsi qu'une capacité à identifier et corriger les erreurs de modélisation.

Conclusion :

La deuxième semaine de stage a été productive avec des avancées significatives dans le projet de modélisation en VR. La gestion du temps et des tâches a permis de respecter les objectifs définis, tout en assurant une qualité optimale du travail réalisé.