

Modèles UML

Diagramme de classes UML niveau Analyse décrivant le jeu Skyjo

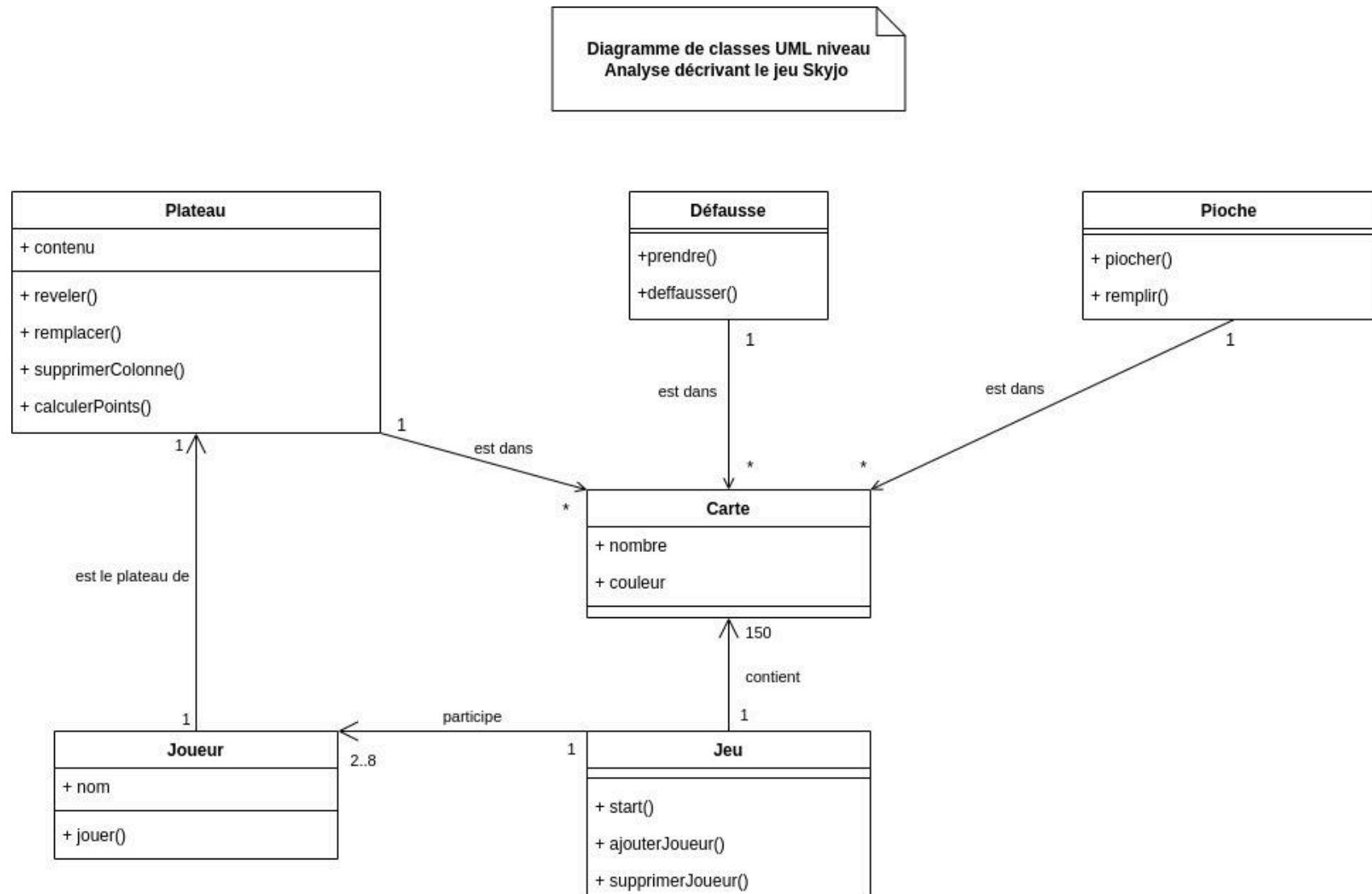
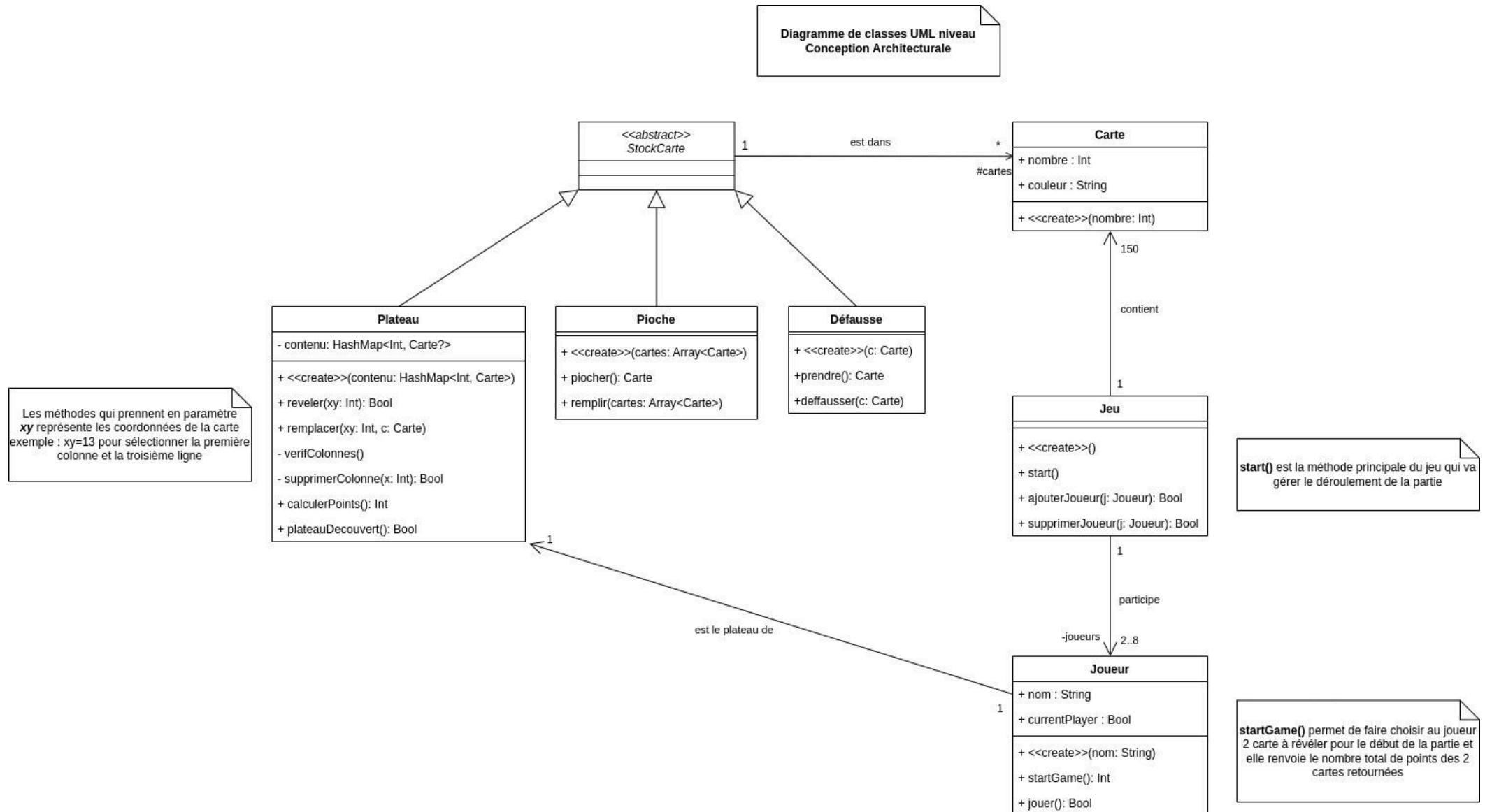
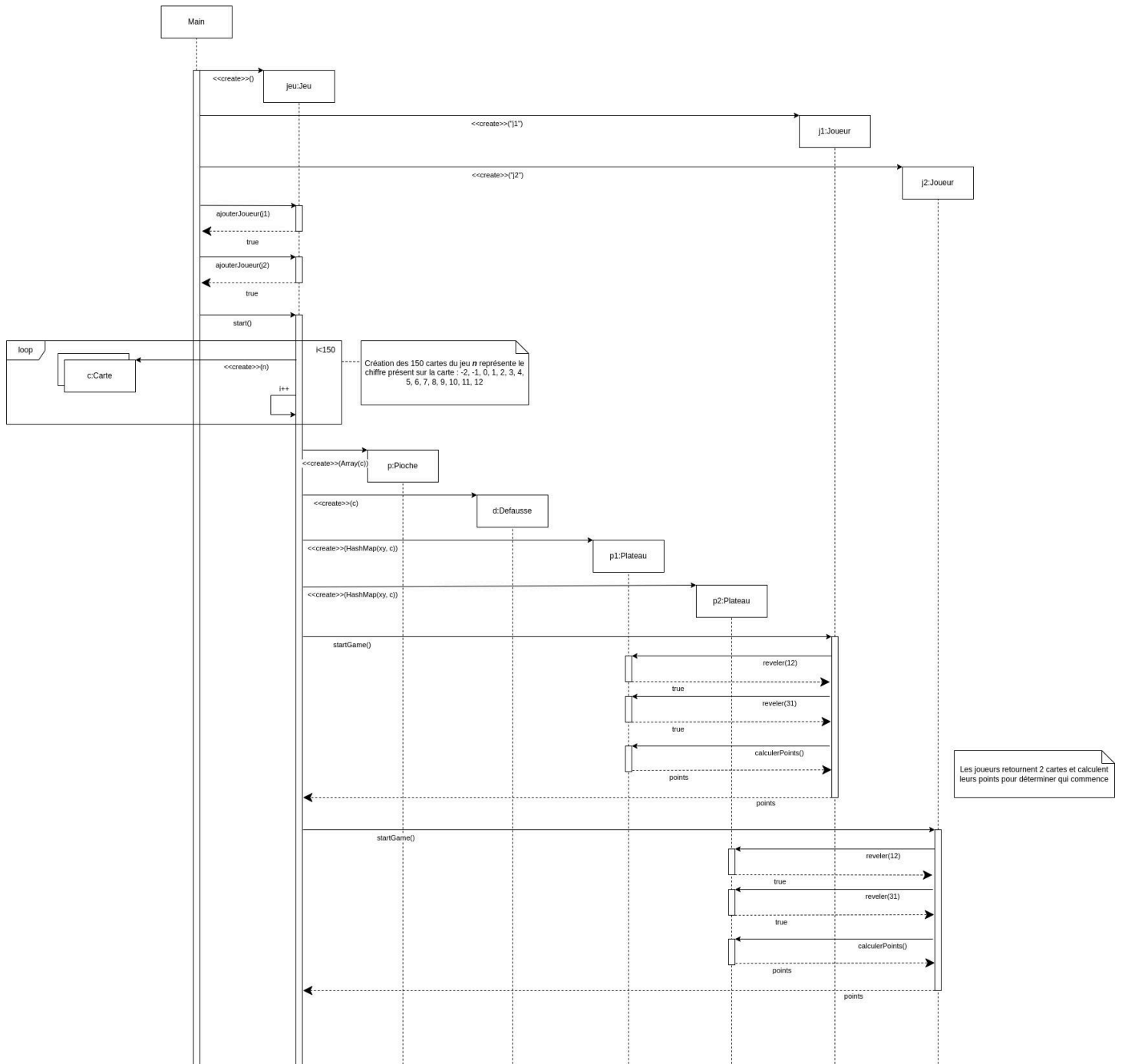


Diagramme de classes UML niveau Conception Architecturale



Premier diagramme de séquence

Séquence du lancement du jeu avec création des joueurs et choix du joueur qui commence



Second diagramme de séquence

