	KUALISOFT		HOJA	1 DE 5
			PROCESO	MyC
	Plan de la 2° iteración		Área de desarrollo y nuevas tecnologías Futbolisoo	


Universidad Nacional Autónoma de México

Programación Orientada a Objetos

Plan de la 2° iteración


Versión 1.0

Fecha: 03/11/2022

	KUALISOOFT		HOJA	2 DE 5
			PROCESO	MyC
	Plan de la 2° iteración		Área de desarrollo y nuevas tecnologías Futbolisoo	

Contenido


1	Histórico de Cambios	3
2	Fechas	4
3	Descripción	4
3.1	Objetivo del software de la primera iteración	4
4	Tabla de actividades	4
5	Tabla de riesgos de la primera iteración	4

	KUALISOFT		HOJA	3 DE 5
			PROCESO	MyC
	Plan de la 2° iteración		Área de desarrollo y nuevas tecnologías Futbolisoo	

1 Histórico de Cambios

Versión	Comentario / Descripción	Responsable de Actualización	Fecha de Actualización	Estado del Documento
0.01	Creación del documento	Fernando Antonio Sánchez Montoya	21/09/2019	

Firma del responsable de última actualización	Rúbrica

	KUALISOFT		HOJA	4 DE 5
			PROCESO	MyC
	Plan de la 2° iteración		Área de desarrollo y nuevas tecnologías Futbolisoo	

2 Fechas

Fecha inicio: 17 de septiembre de 2019.

Fecha fin: 04 de octubre de 2019

3 Descripción

3.1 Objetivo del software de la segunda iteración


Se da comienzo a la segunda iteración del proyecto Futbolisoo con la generación de las primeras funcionalidades: Administrar Usuarios y Administrar Equipos.

Se trabajará en colaboración con el equipo Temoskalia Tech, pero con funcionalidades complementarias (Administrar Jugadores), por lo tanto se debe trabajar sobre un mismo repositorio y por ende con las mismas herramientas y versiones de estas.

Estas funcionalidades (Administrar Usuarios y Administrar Equipos) las podrá realizar solamente el administrador (Rafael)

4 Tabla de actividades

Id	Funcionalidad o actividad	Responsable	Estado
1	Levantamiento de ambiente de trabajo basado en las herramientas	Carlos López	Pendiente
1.1	Generar manual de instalación de herramientas	Andric Váldez	Pendiente
2	Acoplamiento del equipo con las herramientas	Todos	Pendiente
3	Documento del plan y requerimientos de la segunda iteración	Fernando Sánchez	Pendiente
4	Actualización de tablero por equipo	Fernando Sánchez	Pendiente
5	Administrar Usuarios	Todos	Pendiente
	Crear tipos de usuario	Carlos Lopez	Hecho
5.1	Crear Usuario	Todos	Pendiente
5.2	Consultar Usuario	Todos	Pendiente
5.3	Eliminar Usuario(Lógico)	Todos	Pendiente
5.4	Actualizar Usuario	Todos	Pendiente
6	Administrar Equipos	Todos	Pendiente
6.1	Crear Equipos	Todos	Pendiente
6.2	Consultar Equipos	Todos	Pendiente
6.3	Eliminar Equipos	Todos	Pendiente
6.4	Actualizar Equipos	Todos	Pendiente

	KUALISOFT		HOJA	5 DE 5
			PROCESO	MyC
	Plan de la 2° iteración		Área de desarrollo y nuevas tecnologías Futbolisoo	

5 Tabla de riesgos de la segunda iteración

Riesgo	Probabilidad	Gravedad	Contingencia	Contención
Perdida de datos (Documentos, diagramas, etc.)	Media	Alta	Respalidar información y verificar que se haya realizado correctamente. Usar repositorios en la nube.	
Falta de organización con el repositorio	Alta	Alta	Encontrar la manera de dar acceso a todos los miembros del equipo	
Enfermedad de algún miembro de los equipos	Media	Media	Comer en lugares confiables, no tomar alimentos, ni bebidas frías y cuidar la salud en general	