

Universidad Nacional Autónoma de México

Programación Orientada a Objetos

Retrospectiva de la 2° Iteración

Versión 1.00

Fecha: 17/11/2022

Integrantes:

- Hernández Ruiz Leny Javier
- Ochoa Lozano Miguel Angel
- Silverio Martínez Andrés
- Trujillo Salazar Wendy Jazmin



Skyline	HOJA PROCESO	2 DE 4 MyC
Retrospectiva de la 2° Iteración	Programación Orie	ntada a Objetos

Contenido

1	Histórico de Cambios	3
2	Actividades pendientes en la iteración	4
3	Actividades que se hicieron bien	4
4	Actividades que tuvieron un efecto negativo	4
5	Necesidades de mejora	4



Skyline	НОЈА	3 DE 4
	PROCESO	MyC
Retrospectiva de la 2° Iteración	Programación Orie	atada a Ohiotos
Retrospectiva de la 2 Tteración	Programación Onei	ntada a Objetos

1 Histórico de Cambios

Versió n	Comentario / Descripción	Responsable de Actualización	Fecha de Actualizació n	Estado del Documento
0.01	Creación del documento	Silverio Martínez Andrés	12/11/2022	Finalizado
1.00	Edición	Silverio Martínez Andrés	12/11/2022	Finalizado

Firma del responsable de última actualización	Rúbrica



	Skyline	HOJA	4 DE 4
		PROCESO	МуС

Retrospectiva de la 2° Iteración

Programación Orientada a Objetos

2 Actividades pendientes en la iteración

Id	Actividades pendientes	Iteración
7.2	Actualizar datos del alumno	3
7.3	Eliminar datos del alumno	3
7.4	Leer datos del alumno	3
8	MVC	
8.1	Implementar MVC	

3 Actividades que se hicieron bien

#Votos	Actividades que se hicieron bien
4	Registro de los datos académicos del alumno
4	Registrar datos del alumno
4	Actualizar datos del alumno
4	Eliminar datos del alumno
4	Leer/imprimir datos del alumno
4	Número de inscripción
4	Operar datos
4	Generación de datos personales del alumno
4	Registrar datos del alumno

4 Actividades que tuvieron un efecto negativo

#Votos	Actividades que tuvieron efecto negativo
-	

5 Necesidades de mejora

#Votos	Necesidades de mejora
0	Reuniones de seguimiento
4	Medición de tiempo