



**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Programación Orientada a Objetos**

**Plan del proyecto**

**Versión 0.4**

**Fecha: 27/Octubre/2022**



---

Ingeniería en Computación, Universidad Nacional Autónoma de México  
Programación Orientada a Objetos - Plan del proyecto

---

**Contenido**

Historial de Cambios	3
1. Objetivos	4
1.1. Objetivos del producto	4
1.2. Duración del proyecto	4
1.3. Entregables	4
1.4. Protocolo de entrega	5
2. Método específico	5
2.1. Actividades	5
2.2. Calendario	5
3. Riesgos durante la elaboración del proyecto	6
4. Estrategia de control de versiones	7



---

Ingeniería en Computación, Universidad Nacional Autónoma de México  
Programación Orientada a Objetos - Plan del proyecto

---

**Historial de Cambios**

Versión	Descripción	Responsable de Actualización	Fecha de actualización
0.1	Creación del documento	Silverio Martínez Andrés	24/10/22
0.2	Modificación	Silverio Martínez Andrés	25/10/22
0.3	Modificación	Hernández Ruiz Leny Javier	26/10/22
0.4	Modificación	Silverio Martínez Andrés	27/10/22



---

**Ingeniería en Computación, Universidad Nacional Autónoma de México**  
**Programación Orientada a Objetos - Plan del proyecto**

---

## **1. Objetivos**

### **1.1. Objetivos del producto**

En la facultad de ingeniería se debe de realizar la gestión de los datos de varios alumnos, por lo que se necesita crear un programa que sea capaz de almacenar datos personales como: nombre, apellidos, edad, dirección y para el caso de datos académicos como: semestres, créditos y números de inscripción de la carrera a la que pertenecen, siguiendo las restricciones que existen durante la inscripción de materias. Cabe mencionar que es importante la modificación de los registros académicos, a excepción de los números de inscripción, siguiendo el patrón de diseño MVC (que el programa reciba peticiones del usuario) a través del controlador y el modelo creado para evaluar los datos, se le pueda dar al usuario la salida de su petición de modo que todos los datos sean exportados a un archivo .csv y ser visualizado en Excel por el usuario.

### **1.2. Duración del proyecto**

- Fecha en la que se inicia el proyecto: 21 de octubre de 2022
- Fecha estimada del fin del proyecto: 24 de noviembre de 2022

### **1.3. Entregables**

<b>Entregables</b>	
<b>Producto</b>	<b>Tipo</b>
Plan de iteración 1 y la retrospectiva de iteración 1	PDF
Plan de iteración 2 y la retrospectiva de iteración 2	PDF
Plan de iteración 3 y la retrospectiva de iteración 3	PDF
Artículo IEEE	PDF
Carpeta Documentación Proyecto	Carpeta
Presentación Power Point	.pptx
Liga GitHub y Liga Documentación del programa Java en Github Pages	Enlace



---

**Ingeniería en Computación, Universidad Nacional Autónoma de México**  
**Programación Orientada a Objetos - Plan del proyecto**

---

**1.4. Protocolo de entrega**

Protocolo de entrega	
Responsable	Silverio Martínez Andrés
Destinatario	José Antonio Ayala Barbosa
Fecha	1/12/22
Lugar	Facultad de Ingeniería

**2. Método específico**

La metodología de desarrollo principal será SCRUM y la norma ISO 29110 perfil básico, en el cual utilizaremos documentos de apoyo como Diagrama de casos de uso, diagrama de bases de datos, entre otros.

**2.1. Actividades**

Totalidad de las actividades repartidas por Iteración

**2.2. Calendario**

Calendario

Fecha de entrega	# Documento	Nombre Documento
27-oct-22	1	Requerimientos de software
27-oct-22	2	Plan del proyecto
27-oct-22	3	Definición de Roles
3-nov-22	4	Diseño del software
3-nov-22	5	Plan de la iteración 1
10-nov-22	6	Retrospectiva de la iteración 1
10-nov-22	7	Plan de la iteración 2
17-nov-22	8	Retrospectiva de la iteración 2
17-nov-22	9	Plan de la iteración 3
24-nov-22	-	Retrospectiva de la iteración 3 / Cierre del proyecto
1-dic-22	varios	Artículo IEEE Carpeta Documentación Proyecto (Con carta de aceptación) Presentación PP Liga GitHub Liga documentación del programa Java en GitHub Pages



**Ingeniería en Computación, Universidad Nacional Autónoma de México**  
**Programación Orientada a Objetos - Plan del proyecto**

**3. Riesgos durante la elaboración del proyecto**

Riesgos					
Nombre	Descripción	Probabilidad de ocurrencia	Impacto del riesgo	Plan de contingencia	Plan de contención
Paro total de actividades	Suspensión de actividades académicas	Media	Medio	Reprogramar las fechas de entrega de las actividades	N/a
Aumento del trabajo por parte de otras materias	Más carga de trabajo por parte de otros profesores de otras materias	Alta	Medio	- Trabajar fines de semana enteros - Disminuir horas de sueño	Administración de los tiempos impecable, para tener tiempo para todo
Tiempo insuficiente	Tiempo deficiente para la correcta conclusión del proyecto	Media	Media	- Trabajar fines de semana enteros - Disminuir horas de sueño	Tener un control de lo que se realiza cada semana
Terremoto	Movimiento de las placas tectónicas de una magnitud mayor a 7.0 en la escala Richter	Baja	Alta	Reprogramar las fechas de entrega de las actividades	N/a
Pérdida parcial o total del proyecto	Dado a algún inconveniente, el proyecto se dañe y se pierda el progreso, ya sea parcialmente o total	Baja	Alta	Trabajar el doble para ponerse al corriente con las fechas de entrega	Subir todos los archivos a la nube o guardarlos en una USB



---

**Ingeniería en Computación, Universidad Nacional Autónoma de México**  
**Programación Orientada a Objetos - Plan del proyecto**

---

**4. Estrategia de control de versiones**

Repositorio	
Herramienta a utilizar	Github y Google Drive
Ubicación	GitHub para todas las versiones, y Google Drive para las versiones finales
Estructura	La carpeta de Github con todas las versiones: <a href="https://github.com/Kylos02/Programacion-Orientada-a-Objetos/tree/main/POO-23-1-EquipoE-ProyectoFinal">https://github.com/Kylos02/Programacion-Orientada-a-Objetos/tree/main/POO-23-1-EquipoE-ProyectoFinal</a> La carpeta de Google Drive con las versiones finales: <a href="https://drive.google.com/drive/folders/1sMCXijurAupYRZ--gqWM4wwE5ceZycal?usp=sharing">https://drive.google.com/drive/folders/1sMCXijurAupYRZ--gqWM4wwE5ceZycal?usp=sharing</a>

Estrategia de Control de Versiones	
Identificación de la configuración	Se subirán todas las versiones del código a la siguiente liga de Github: <a href="https://github.com/Kylos02/Programacion-Orientada-a-Objetos/tree/main/POO-23-1-EquipoE-ProyectoFinal">https://github.com/Kylos02/Programacion-Orientada-a-Objetos/tree/main/POO-23-1-EquipoE-ProyectoFinal</a>
Integrantes del Comité de Control de Cambios	Silverio Martínez Andrés
Políticas	Todas las versiones deben permanecer hasta llegar a la versión final, sin importar errores.
Cambios solicitados	N/a