

Proyecto Final

Hernández, Leny
Ingeniería en Computación
UNAM
CDMX, México

javihernandez436@gmail.com

Ochoa, Miguel
Ingeniería en Computación
UNAM
CDMX, México

miguel.angel.ochoa.lozano@gmail.com

Silverio, Andrés
Ingeniería en Computación
UNAM
CDMX, México

kylosarrollo1234@gmail.com

Trujillo, Wendy
Ingeniería en Computación
UNAM
CDMX, México

jaztrujillo72@gmail.com

I. Introducción

Los programadores tienen la labor de crear los programas para satisfacer las necesidades laborales o de interés de las personas. En escuelas, en empresas o en el mismo hogar, se pueden llevar a cabo dichos programas para el enriquecimiento de nuestros conocimientos o la necesidad de realizarlos.

En nuestro proyecto involucramos a la Facultad de Ingeniería, lugar donde muchas personas están inscritas para desarrollar la ingeniería en su máximo esplendor dependiendo del ámbito que se estudie.

La cantidad de alumnos es inmensa, por lo que guardar la información de cada uno de ellos es difícil. Es por eso que nuestro deber como estudiantes de la Ingeniería en Computación es ver cómo nuestra facultad organiza una base de datos con todos los alumnos inscritos dentro de su sistema de inscripción.

Con el programa que hemos hecho, este problema fue analizado por el equipo, y, a pesar de no ser lo mismo por la cantidad de alumnos que se requirieron, entendimos la dificultad para realizar dicha base de datos por medio de la Programación Orientada a Objetos.

II. Desarrollo

A. Generar alumno

Para la creación de los alumnos se generó la clase “Alumno”, en la cual se asignaron diferentes variables del tipo “String”, “int” y “float”. Tales como: nombre, apellido1, apellido2, edad, numCuenta, dirección, etc. El uso de constructores facilitó la creación de código, al igual que las estructuras condicionales “if” o los ciclos for, ambos ya conocidos desde lenguajes tomados en semestres anteriores.

B. Generar direcciones

En este caso se creó un archivo de texto asignado como

“direcciones”, en el cual se consultó la página de Walmart para la recopilación de los datos requeridos.

C. Generar números de cuenta

Para ello se creó la clase “Administración”, en la cual se creó un ciclo “for” para los 500 alumnos, y se agregó una función para que el número de cuenta no se repita en la base de datos.

III. Conclusiones

Un programa que terminó siendo menos difícil de lo que se piensa. Entre todo el equipo se supo qué hacer para que el proyecto rindiera frutos y no tuviera errores, todo sin salirnos de lo aprendido en la materia de Programación Orientada a Objetos. Proyecto ameno a la enseñanza básica en Java, manejo de clases y de interfaz, así como el uso de constructores, ciclos y demás funciones para la estructura de código.