

PCEODOC: La Biblia de PCEOMÓN

QQIT

Equipo de desarrollo de
PCEOMÓN
pceomon@gmail.com

Resumen

PCEOMÓN fue un proyecto pensado para perdurar a través de los años. Han sido a penas unos meses de desarrollo hasta que hemos sido conscientes de la cambiante naturaleza de este programa de estudios, y hemos comprendido el inevitable destino de este videojuego: el olvido.

Es por eso que, en este documento, se recogen tanto las explicaciones pertinentes como biografías y otros datos necesarios para comprender todos los eventos que, a lo largo de la obra, se suceden.

Índice

1	Introducción	2
2	La historia de PCEOMÓN	2
2.1	Marzo 2019: el nacimiento de una idea	2
2.2	Nuestros inicios: el equipo.	2
2.3	Octubre 2019: el diseño, el código.	2
2.4	Enero 2020: la primera piedra.	2
2.5	Julio 2020: la resurrección.	2
2.6	Octubre 2020: God comes to our lives	2
2.7	El equipo se hace más grande	3
2.8	2021: El desarrollo y PCEODOC.	3
3	El LORE de PCEOMÓN	3
4	PCEOMONES mayores	3
4.1	Paco	3
4.1.1	Biografía	3
4.1.2	Habilidades	3
4.1.3	Trivia	3
4.2	Karbajo	3
4.2.1	Biografía	3
4.2.2	Habilidades	5
4.2.3	Trivia	5
4.3	Chito	5
4.3.1	Biografía	5
4.3.2	Habilidades	5
4.3.3	Trivia	5
4.4	Azul42	5
4.4.1	Biografía	5
4.4.2	Habilidades	5
4.4.3	Trivia	5
4.5	Armada	5
4.5.1	Biografía	5
4.5.2	Habilidades	5
4.5.3	Trivia	5
4.6	Alparko	5
4.6.1	Biografía	5
4.6.2	Habilidades	5
4.6.3	Trivia	5
5	PCEOMONES menores	5
5.1	Cafetera comunista	5
5.2	Función de Weierstraß	6
5.3	Marinera de cantor	6
5.4	Teclado	6
6	Bosses	6
6.1	GPantanos	6

1 - Introducción

Bienvenido, desafortunado lector. Hoy es el primer día de Agosto del año 2021, el coronavirus ha causado estragos en nuestras vidas y destruido la sociedad tal y cómo la conocemos. Mientras tanto, un muy selecto grupo de esquizofrénicos se reúnen para trabajar en un proyecto que dejará huella en la historia del PCEO mates+info. ¿Qué proyecto podría ser ese, si no **PCEOMÓN**?

Esta introducción fue escrita por el primer director del proyecto. Mi nombre es Chito, pero probablemente ya no sepas quién soy. ¿Quién sabe cuánto tiempo habrá estado este documento, vagando por las generaciones del PCEO?

Para evitar que la materia gris de vuestro cerebro colapse sobre ella misma y vuestros encéfalos se conviertan en un poco apetecible puré, hemos decidido hacer una documentación sobre este juego. **¿Por qué?**

El proceso que nos llevó a juntarnos como grupo fue, realmente, algo que quisimos que quedara para el recuerdo. No sólo eso, sino cómo diseñamos el juego y qué elementos tomamos como inspiración para incorporar en éste. En tan sólo meses, hemos visto desaparecer y caer en el olvido muchas de las referencias sobre las cuáles nos inspiramos para hacer los PCEOMONES menores, así como las personas en las que nos inspiramos para hacer los mayores. Para mantener viva la leyenda del PCEO, debemos tener un modo de recordar **por qué tomamos esas decisiones**, qué nos llevó a implementar ese PCEOMÓN en concreto, por qué esa persona tiene ese ataque en particular. Todas estas condiciones fueron óptimas para el nacimiento de la abominación que, ahora, estamos redactando.

Sin más dilación, podemos comenzar con **la historia de PCEOMÓN**.

2 - La historia de PCEOMÓN

2.1. Marzo 2019: el nacimiento de una idea

proyecto de TP de sofía brandó, PCEOTALE/PCEOMÓN

2.2. Nuestros inicios: el equipo.

2.3. Octubre 2019: el diseño, el código.

2.4. Enero 2020: la primera piedra.

2.5. Julio 2020: la resurrección.

2.6. Octubre 2020: God comes to our lives

GODOT

2.7. El equipo se hace más grande

2.8. 2021: El desarrollo y PCEODOC.

3 - El LORE de PCEOMÓN

(de lo que trata la historia y sus modos de juego)

4 - PCEOMONES mayores

Tras una épica batalla a 42 bandos sobre cómo ordenar esta sección, la última persona que aún tenía manos con las que poder teclear, yo (las malas lenguas dicen que sólo era una mano, pero si Cervantes pudo escribir el Quijote no entiendo por qué yo no podría escribir esto). A lo que iba, yo decidí que se seguiría el orden alfabético descendente que claramente es el más lógico y no entiendo cómo nadie pudo sugerir cualquier otra basura como ascendente (que es que vaya falta de imaginación, en fin) o según año de graduación (que es peor idea porque no podríamos meter a nadie en este libro hasta 2030 como muy pronto, una vez más, en fin).

4.1. Paco

4.1.1. Biografía

4.1.2. Habilidades

4.1.3. Trivia

4.2. Karbajo

4.2.1. Biografía

Habiendo llegado a este punto, te vamos a dar dos opciones, sí, como si esto fuera un libro de escoge tu aventura, o empiezas a reproducir a Lukas Graham o pones a Chayanne. Ahora que estás más cerca de Antonio Guillen Martínez, también conocido como Karbajo, puedo empezar a hablarte de él.

¿Por qué Karbajo? Pues ni idea, creo que tenía algo que ver con el nombre que se puso en algún videojuego y que he oído la historia alguna vez, pero en este maravillosa lengua oír no es lo mismo que escuchar, así que ya podrás imaginar qué le pasó a esa información en mi cabeza. Puede que no sea capaz de poner luz sobre este asunto pero sí puedo esclarecer otros muchos como la cuestión de la droga canibal. Verás, al pobre chaval nunca se le ha dado muy bien elegir a sus amigos. Los que llevamos el suficiente tiempo a su lado lo hemos llegado a ver casi expulsado de una clase por culpa de un ataque de risa delante de uno de los peores profesores del conservatorio o sabemos que estuvo en Ámsterdam en días lectivos, técnicamente era una movida del clave y la música barroca pero veo bastante justificable mi sospecha. Si a todo esto le sumamos su tendencia a engancharse a cosas (principalmente al LOL y al Rocket League, pero no por eso hay que restarle importancia), lo bien que vende cosas, especialmente pulseras del real Murcia, otro de los pceomones, y que echando cuentas o sus padres son narcotraficantes o no te cuadra la mansión en la que vive, no te sorprenderá tanto que la citada sustancia entrara en su vida. Si de cierta manera te has encariñado con este personaje te alegrará saber que ese periodo de su

vida ya ha concluido. Nadie sabe muy bien cómo, probablemente en uno de esos periodos en los que estaba totalmente fuera de sí, 'El imperio final' cayó en sus manos. No tardó mucho en devorarlo y se dio cuenta de que necesitaba más como ese, mucho más. Corrió a la librería más cercana para huir instantes después al ver los precios de aquello que codiciaba. Ese mismo día tomó una decisión: dejar los alucinógenos para así poder costearse un nuevo vicio mucho mejor visto por la sociedad: los libros de Sanderson.

4.2.2. Habilidades

4.2.3. Trivia

4.3. Chito

4.3.1. Biografía

4.3.2. Habilidades

4.3.3. Trivia

4.4. Azul42

4.4.1. Biografía

4.4.2. Habilidades

4.4.3. Trivia

4.5. Armada

4.5.1. Biografía

4.5.2. Habilidades

4.5.3. Trivia

4.6. Alparko

4.6.1. Biografía

4.6.2. Habilidades

4.6.3. Trivia

5 - PCEOMONES menores

5.1. Cafetera comunista

¿Es posible odiar un día de la semana? Y de ser así, ¿a qué día le dedicarías una canción de odio sólo comparable con 'What is this feeling?' cantada por Idina Menzel y Kristin Chenoweth? Si tus respuestas son 'Por supuesto' y 'Lunes' es porque nunca has conocido a esta cafetera. Podías encontrarle en ese lugar que los algebristas silvestres llevan siglos usando como punto de reunión ¹. No era la más moderna, tampoco la que vendía el café de avellanas más barato, sin embargo tenía sus ideas muy claras y no le importaba mostrárselas a quien quisiera verlas. Eventualmente esto llegó a oídos de las

¹En caso de que esta sagrada tradición también haya desaparecido antes de tu llegada a esta honorable 'facultad' cárcel, hemos de comunicarte que en nuestros tiempos mozos podían avistarse algebristas prácticamente a cualquier hora de la mañana rondando las máquinas frente a la puerta principal de la facultad, no muy lejos de sus despachos

altas esferas donde no tardaron en mandar la orden de silenciarla. Algunos años después, la burocracia es la burocracia y no va ir más rápido porque tú te creas más importante que el resto, la cafetera comunista desapareció de la noche a la mañana. Aunque no pudiera despedirse de nadie, es nuestra misión recordarla tal y como era y transmitir su mensaje:

'No odias los lunes, odias el capitalismo'

Y tu misión, nuestro desafortunado lector, es contarle a las generaciones venideras que existió, tal y como nosotros te lo hemos contado a ti.

5.2. Función de Weierstraß

5.3. Marinera de cantor

5.4. Teclado

6 - Bosses

6.1. GPantanos