遊び方:

これは2人用ゲームです。各プレイヤーはそれぞれ異なる同期されたブックレットを使用します。1ページにつき1つのゲームが印刷されています。一対のゲームには同じ単語リストがありますが、単語の色は異なります。先行するプレイヤーをランダムに決め、順番にヒントを出します。

各プレイヤーは、手番のチェックボックスにチェックを付けてから始めます。チェックボックスにすべてチェックが付いたらゲームオーバー(下記参照)です。

ヒントを出す人はグリーンの単語(お題)のヒントとなる1つの単語とそれに関連する単語の数を提示します。答える人はヒントを出す 人が言った単語を頼りに答える人が正解だと思う単語を言います。リスト内の単語は直接ヒントとして使用できません。単語の意味 に関連する単語をヒントとして提示してください。ヒントを書いて相手に渡すこともできます。

答える人は、正解だと思う単語を言います。ヒントを出す人は、自身のシートでその単語の色を調べて結果を言います。

- ブラックを選んでしまったら即負けです。
- イエローの場合は、ハズレなので、そこで手番が終了し、ハズレのチェックボックスにチェックを付けます。ハズレのチェックボックスにすべてチェックが付いたら、手番のチェックボックスに1つチェックを付けます(つまり、プレイ可能な手番の回数が一回減ります)。各プレイヤーは各自のシートの単語に適切にマークを付けて、答えと結果を記録していきます。
- ・ 言葉の色がグリーンの場合は、正解です。各プレイヤーは自身のシートで正解のチェックボックスにチェックを付けます。すべてのボックスにチェックが付いたら勝ちです。答える人は、(前回のヒントと関連して)複数の答えを言うことができます。この場合も、前述の手順と同じようにマーク/チェックを付けます。連続して答えられる最大回数は、ヒントを出す人がヒントに付け加えた「数(いくつの単語それに関連しているか)」に +1 した回数です。各プレイヤーは各自のシートの適切なエリアにマークを付けて、推測した単語と結果を記録します。

ご自分の手番が終わったら、相手の番になり、役割を交代します(自分のグリーンの単語がすべて見つかった場合は、その後、ヒントを出すことはできなくなるので、相手に伝えます。)

ゲームオーバー:手番のチェックボックスにすべてチェックが付けられたら、ゲームオーバーです。その後、ヒントを出したり、戦略について話し合うことはできません。プレイヤーは任意の順番で正解だと思う単語を一回につき1つづつ答え、単語を全てあてていきます。答えがハズレだったらゲームオーバーになります。

注:ヒントを出す人は、答えられた単語が考えていたものと同じかどうかなど、相手の推理の手がかりとなるようなコメントをしたり、声のトーンや表情でヒントを与えないようにします。各プレイヤーに表示される単語の色は異なることもあります。ある単語がご自身のシートでブラックであっても、相手のグリーンの単語として答えることはできます。その単語が相手のシートではグリーンであるかもしれないからです。

スコア:正解 +1 点、未使用の手番の数 +3点、ハズレ -2点 、ゲームオーバー -4点

謝辞: このペーパーバージョンはCzech Games Edition の Vlaada ChvatilとScot Eatonにより作成されたCodenames Duetに基づきwww.donationcoder.comがコーディングしました。

ゲーム ID:#1/プ プレイヤーの名前:	レイヤー 1			日付: スコア:
あなたとパートナーは最 ルールについては1ペー		<u>15</u> 個の正解の単語を見	つけます。ハズレの数は合計 <u>5</u>	個までです。スコアの
手番の回数: □□ ハズレ: □□ 正解: □□		_ 		
		1) 正解(グリーン)は丸で囲 れないので、下のリスト内の	∃みます。ハズレの場合は横線を呼るの単語を線で消します。	引きます。 2) グリーン
いかり	お風呂	くま	ひげ	アステカ
アフリカ	アマゾン	アラスカ	オーストラリア	コウモリ
バルーン	バンク	٦ ٢٠	バーベキュー	ベッド
ベル	国歌	宇宙飛行士	戦艦	救急車
灰	蜂	豆	電池	エース
			で調べて、結果を伝えてからその単 いので、上のリスト内のその単語を	
グリーン	< :	.	アフリカ	アラスカ
	オース	トラリア	パー	ベッド
	国	歌	宇宙飛行士	戦艦
イエロー	いた	מיט	お風呂	ひげ
	アマ	ゾン	コウモリ	バルーン
	バーベ	キュー	ベル	灰
	虫	筝	豆	電池
			エース	

アステカ

バンク

救急車

ゲーム ID:#2/プレイヤー プレイヤーの名前:	1			日付: スコア:
あなたとパートナーは最大 <u>9</u> レールについては1ページ目をご		E解の単語を見つけます。	。ハズレの数は合計 <u>5</u>	個までです。スコアの
ハズレ: □□□□□	 _ 	-		
上のリスト - このリストから単語 D場合は、パートナーはもうその				引きます。 2) グリーン
いかり	お風呂	アフリカ	アマゾン	アラスカ
エプロン	コウモリ	バナナ	バー	ビーチ
ベルト	ベンチ	ベーコン	ベース	北京
南極大陸	天使	屋根裏	戦艦	灰
玉	空気	背中	腕	鎧
トのリスト - ここからヒントを出 2) 相手がグリーンの単語を見	-			
グリーン	アマゾン	アラ	ラスカ	コウモリ
	ベーコン	#	公京	灰
	玉	<u> </u>	2気	背中
イエロー	いかり	त	虱呂	アフリカ
	エプロン	71	ナナ	ベンチ
	ベース	南极	基大陸	天使
	屋根裏	単	龙艦	腕
		!	鎧	

ビーチ

ベルト

バー

ゲーム ID :#3/フ プレイヤーの名前:	プレイヤー 1			日付: スコア:
	最大 <u>9</u> 回の手番で <u>15</u> 個の ージ目をご覧ください。)正解の単語を見つける	ます。ハズレの数は合計	_ 5 _ 個までです。スコアの
	くトから単語を当てます。1) 正解 -はもうその単語を答えられないの			線を引きます。 2) グリーン
いかり	お風呂	くま	アステカ	アトランティス
アルプス	エージェント	コウモリ	バルーン	バンク
バンド	バーベキュー	ベルト	ベーコン	南極大陸
国歌	天使	宇宙飛行士	屋根裏	戦艦
斧	空気	背中	赤ちゃん	エース
	たントを出します。1) 相手が答え D単語を見つけた場合は、その単詞			
グリーン	くま	=	Iウ モ リ	バルーン
	バンド	南	極大陸	天使
	宇宙飛行士	唇	屋根裏	空気
イエロー	いかり	ŧ	6風呂	アステカ
	アトランティス	<i>7</i>	'ルプス	エージェント
	バーベキュー	•	ベルト	ベーコン
	戦艦		斧	背中
		赤	きちゃん	

国歌

エース

バンク

ゲーム ID:#4/プレイヤ プレイヤーの名前:	' — 1			日付: スコア:
あなたとパートナーは最大 _ ルールについては1ページ目		個の正解の単語を見	つけます。ハズレの数は合計 _	<u>5</u> 個までです。スコアの
手番の回数: □□□ ハズレ: □□□ 正解: □□□				
上のリスト - このリストから の場合は、パートナーはもう	•	•	目みます。ハズレの場合は横紡 その単語を線で消します。	!を引きます。 2) グリーン
お風呂	くま	アステカ	アトランティス	アマゾン
アメリカ	アラスカ	アルプス	オーストラリア	バナナ
バンド	バー	ベル	ベルト	ベース
南極大陸	国歌	天使	戦い	救急車
斧	玉	空気	蟻	電池
			で調べて、結果を伝えてからそ いので、上のリスト内のその単	
グリーン	アトランティ	۲ス	アルプス	ベル
	ベルト		ベース	南極大陸
	天使		救急車	斧
イエロー	お風呂		アステカ	アマゾン

アラスカ

バンド

玉

電池

国歌

オーストラリア

バー

蟻

空気

アメリカ

バナナ

戦い

くま

イエロー アメリカ アルプス オーストラリア ビート ビーム ベルト ベルリン ベーコン ベース 天使 豆 雪崩 エース バーベキュー ブラック お風呂 アフリカ

ゲーム ID:#6/プレ プレイヤーの名前:	イヤー 1			日付: スコア:
あなたとパートナーは最; ルールについては1ペーシ		固の正解の単語を見つけます。ハズ	レの数は合計 <u>5</u> 個	までです。スコアの
ハズレ: □□				
		解(グリーン)は丸で囲みます。 ハズ ので、下のリスト内のその単語を線		ます。 2) グリーン
いかり	ひげ	オーストラリア	コウモリ	バナナ
バルーン	バンク	バー	ピート	ビーム
ベンチ	ベーコン	ベース	南極大陸	国歌
屋根裏	救急車	斧	空気	蟻
豆	赤ちゃん	軍	雪崩	エース
		「えた単語の色をここで調べて、結り 単語はもう答えられないので、上の!		
グリーン	ひげ	バンク		バー
	ベース	南極大陸		国歌
	豆	赤ちゃん		軍
イエロー	いかり	オーストラリア	,	コウモリ
	バナナ	バルーン		ビート
	ベンチ	ベーコン		屋根裏
	救急車	斧		空気
		蟻		

雪崩

エース

ビーム

ゲーム ID:#7/プレイヤー プレイヤーの名前:	1			日付: スコア:	
あなたとパートナーは最大 <u>9</u> 回の手番で <u>15</u> 個の正解の単語を見つけます。ハズレの数は合計 <u>5</u> 個までです。スコアの レールについては1ページ目をご覧ください。					
手番の回数: □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□					
上のリスト - このリストから単 の場合は、パートナーはもうその	,			引きます。 2) グリーン	
いかり	アステカ	アトランティス	アフリカ	アラスカ	
エイリアン	エプロン	オーストラリア	コウモリ	バルーン	
バーベキュー	ビート	ビール	ベイ	ベル	
ベーコン	ベース	戦艦	救急車	斧	
樹皮	灰	空気	蜂	軍	
下のリ スト - ここからヒントをし 2) 相手がグリーンの単語をり					
グリーン	アトランティス	アフリ:	カ	アラスカ	
	バーベキュー	ビール		ベル	
	救急車	灰		蜂	
イエロー	いかり	アステ	カ	エイリアン	
	エプロン	オーストラ	ラリア	コウモリ	
	バルーン	ピート	•	ベイ	

戦艦

樹皮

空気

斧

軍

ベース

ベーコン

ゲーム ID:#8/プレイヤー プレイヤーの名前:	- 1			日付: スコア:
あなたとパートナーは最大 <u>9</u> ルールについては1ページ目を	_ 回の手番で <u>15</u> 個の正解の ご覧ください。	か単語を見つけます。ノ゙	\ズレの数は合計 <u>5</u> 値	引までです。スコアの
ハズレ: □□□□				
	語を当てます。1) 正解(グリー) の単語を答えられないので、下の			きます。 2) グリーン
いかり	アトランティス	アマゾン	アメリカ	アラスカ
エージェント	オーストラリア	コウモリ	バナナ	バー
ビーム	ベイ	ベッド	ベル	ベルリン
ベンチ	ベース	北京	南極大陸	天使
屋根裏	林檎	腕	蜂	エース
	出します。1) 相手が答えた単語 見つけた場合は、その単語はもう			
グリーン	アトランティス	ア	マゾン	アメリカ
	オーストラリア	⊐	ウモリ	バナナ
	ベル	^	はルリン	屋根裏
イエロー	いかり	I-	ジェント	<i>ـــار</i>
	ビーム		ベイ	ベッド
	ベンチ	/	ベース	北京
	天使	;	林檎	腕
		Ξ	ロース	

南極大陸

蜂

アラスカ

ゲーム ID:#9/プ プレイヤーの名前:	日付: スコア:					
あなたとパートナーは最大 <u>9</u> 回の手番で <u>15</u> 個の正解の単語を見つけます。ハズレの数は合計 <u>5</u> 個までです。スコアの ルールについては1ページ目をご覧ください。						
	トから単語を当てます。1) 正解 はもうその単語を答えられないの			を引きます。 2) グリーン		
いかり	くま	アステカ	アトランティス	アマゾン		
アラスカ	エージェント	バナナ	バーベキュー	ピーチ		
ビーム	ビール	ベッド	ベルリン	ベーコン		
国歌	宇宙飛行士	屋根裏	救急車	玉		
空気	豆	赤ちゃん	鎧	エース		
	ニントを出します。1) 相手が答え 単語を見つけた場合は、その単					
グリーン	くま	アトラ	ンティス	エージェント		
	バナナ	ベル	レリン	救急車		
	玉	赤	ちゃん	鎧		
イ エロー	いかり	ア	マゾン	アラスカ		
	バーベキュー	۲	ーチ	ビーム		
	ビール	^	ジッド	ベーコン		

宇宙飛行士

空気

豆

屋根裏

エース

国歌

アステカ

ゲーム ID:#10/プl プレイヤーの名前:	ノイヤー 1			日付: スコア:
あなたとパートナーは最ブ レールについては1ペーシ	大 <u>9</u> 回の手番で <u>15</u> 個の』 『目をご覧ください。	E解の単語を見つけます	⁻ 。ハズレの数は合計 <u>5</u>	5_ 個までです。スコアの
ハズレ: □□[-		
	から単語を当てます。1) 正解(グ もうその単語を答えられないので、			を引きます。 2) グリーン
お風呂	くま	ひげ	アステカ	エイリアン
エプロン	エージェント	バナナ	バンク	バンド
ピーチ	ピート	ビーム	ベイ	ベンチ
ベース	北京	天使	戦艦	救急車
蜂	蟻	赤ちゃん	鎧	雪崩
	小を出します。1) 相手が答えた 語を見つけた場合は、その単語(
グリーン	アステカ	I	プロン	バナナ
	ピーチ	۲.	ーム	北京
	天使	9	議	雪崩
イエロー	お風呂	<	゚ま	ひげ
	エイリアン		ヴェント	ピート
	ベンチ		ース	戦艦
	救急車	9	峰	赤ちゃん
		Í	造	

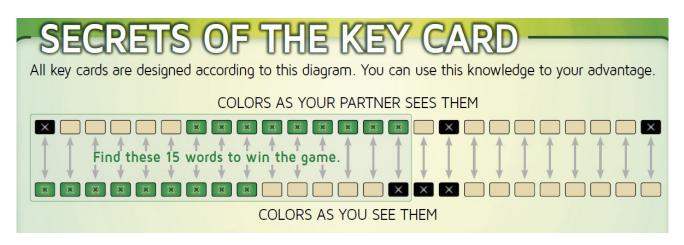
バンク

ブラック

バンド

ベイ

コードネームデュエット重複キー



終わり。楽しんでいただけましたか?