NIM : E31202339

Nama: Onky Wijaya

EXERCISE

- 1. Menyalakan oven
- 2. Menyiapkan bahan : tepung, telur, susu, mentega, gula
- 3. Mengaduk bahan menjadi adonan
- 4. Kue siap dihidangkan
- 5. Menakar bahan-bahan yang akan di pakai membuat kue
- 6. Menyiapkan alat : spatula, loyang/cetakan, tempat adonan, mixer
- 7. Tuang adonan kedalam loyang
- 8. Masukna loyang yang sudah berisi adonan kedalam oven yang sudah dipanaskan selama 20 menit dengan suhu 150 derajat. Oven selama 45 menit

Letak kesalahan logika algoritma tersebut adalah pada bagian urutannya.

NIM : E31202339

Nama: Onky Wijaya

ASSIGNMENT

Algoritma untuk memulai pembelajaran di E-Learning

- 1. Buka browser yang akan di gunakan
- 2. Ketik website https://jti.polije.ac.id/elearning
- 3. Klik tombol Log In
- 4. Masukan username dan password yang dimiliki dan klik Log In
- 5. Klik tombol menu
- 6. Pilih mata kuliah MIF1607 Algoritma dan Pemrograman
- 7. Centang pada kolom Absensi Kuliah Teori
- 8. Klik tulisan Absensi Kuliah Teori
- 9. Klik Submit Attendance
- 10. Centang pada pilihan Present
- 11. Kembali ke menu utama pada mata kuliah MIF1607 Algoritma dan Pemrograman
- 12. Klik pada tulisan Materi Notasi Algoritma
- 13. Kembali ke menu utama mata kuliah MIF1607 Algoritma dan Pemrograman
- 14. Klik pada BKPM Pratikum 1 dan unduh file
- 15. Buka file lalu baca dan pahami isinya
- 16. Centang pada kolom BKPM Pratikum 1
- 17. Kerjakan tugas yang diberikan sesuai yang tertera dalam file
- 18. Upload dan kumpulkan tugas di https://github.com
- 19. Klik **Repository link dan ataupun berkas tugas anda** di menu utama mata kuliah **MIF1607 Algoritma dan Pemrograman**
- 20. Klik Add submission
- 21. Upload file atau ketik link dari tugas yang telah di upload
- 22. Klik Save changes
- 23. Selesai

NIM : E31202339

Nama: Onky Wijaya

ASSIGNMENT

Algoritma untuk menghitung konversi suhu dari Celcius ke Fahrenheit

- 1. Input suhu dalam satuan Celcius yang akan dikonversikan.
- 2. Gunakan rumus F = (C * 9/5) + 32
- 3. Suhu dalam satuan Fahrenheit akan terhitung dan selesai.