#### 第4回 Weekly Report

# 電気使用量予測のための深層学習手法

10月 26日 (火) 小松 大起

### 1 はじめに

#### 1.1 研究背景

2011年3月11日に発生した東日本大震災以降,低コストかつ効率的な発電方法であり全体の2割から4割を占めていた原子力発電は安全性に問題があるとされ2021年5月現在では停止中の2基も合わせて合計9基の原子力発電所が稼働するのみとなっている[1].それにより,原子力発電よりコストの高い火力発電での発電量が増え発電コストの増加による電気料金の値上げが生じ,我々消費者の負担増加に繋がっている[2].

### 1.2 研究目的

電気使用量は人間の認知は時間経過による視覚世界の変化の予測が可能である.近年では実際に予測動画を作る研究も行われてきている.[sankou2] 電力使用量を予測することによる,電気料金の予測が可能になると考えられる.本研究では,電力使用量を主データとし,天気や気温が与えうる電力使用量の変化を考慮した電気使用料の予測を行うことを目的とする.

- 2 深層学習モデル
- 3 実験
- 3.1 用いるモデル構造
- 3.2 用いるデータ
- 3.2.1 RNN
- 3.2.2 LSTM
- 3.3 予測結果

## 4 修論

修論 15 % 6 枚

- 1 はじめに 40%
- 1.1 研究背景 50 %
- 1.2 研究目的 30 %
  - 2機械学習手法について 2%
- 2.1 教師あり学習手法 0%
- 2.2 教師なし学習手法 0%
- 2.3 形式ニューロン 0%
- 2.4 順伝播型ニューラルネットワークモデル 0%
- 2.5 誤差逆伝播法 0%
- 2.6 CNN 80 %
- 2.7 RNN 80 %
- 2.8 LSTM 80 %
- 2.9 深層学習モデルを用いたマルチモーダル予測 20%
  - 3 用いるデータについて 0%
- 3.1 電力使用量 80 %
- 3.2 気温 80 %
- 3.3 降水量 80 %
- 3.4 天気 80 %
- 3.5 各データ間の関係性 35 %
- 3.5.1 相関係数 70%

#### 3.5.2 相互情報量 0%

- 4 電力使用量予測のための深層学習 0%
- 4.1 RNN による予測 0 %
- 4.2 LSTM による予測 0 %
- 4.3 一様な多入力予測 0%
- 4.4 構造化多入力による予測 0%
  - 5 実験結果 0%
  - 6 考察 0 %
  - 7まとめ0%
- 7.1 まとめ 0%
- 7.2 今後の課題 0 %

## 5 先週の作業

- 紀要修正, 内定先の就活イベントへの参加, ゼミ 予習
- 修論書いた
- とりあえず, 構造化 LSTM の実装が直近の課題

# 6 今週の作業

- 参考文献探し
- 構造化 LSTM でそのままのデータを用いての予測の調節は難しそう. 別々で学習させて出力を連結させて予測を行えないか試す.

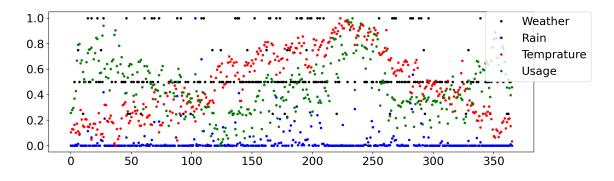


Fig. 1: 2020 年の 4 項目の散布図

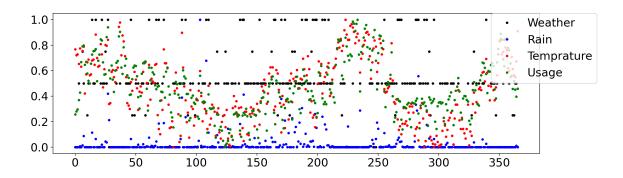


Fig. 2: 2020 年の気温を平均値からの差の絶対値にしたときの散布図

## 参考文献

- [1] 経済産業省・資源エネルギー庁, 日本の原子力発 電所の状況, 2021.
- [2] 松尾 雄司, 永富 悠, 村上朋子, 有価証券報告書を用いた火力・原子力発電コスト構造の分析, Journal of Japan Society of Energy and Resources, Vol. 33, No. 5
- [3] 鎌田 真, 市村 匠, リカレント構造適応型 Deep Belief Network による時系列データの学習, 計測自動制御学 会論文集, Vol.54, No.8, 628/639(2018).
- [4] 浅川伸一. python で体験する深層学習. コロナ社, 2016.
- [5] Sepp Hochreiter; Jürgen Schmidhuber (1997).
  Long short-term memory. Neural Computation
  9 (8): 1735 1780.
- [6] Williams, Ronald J.; Hinton, Geoffrey E.; Rumelhart, David E. (October 1986). Learning representations by back-propagating errors. Nature 323 (6088): 533 - 536. doi:10.1038/323533a0. ISSN 1476-4687.