水以下コンテスト 解説

運営メンバーのなまえ

2024/03/30

I: Deque Inversion

Writer: Nichi10p

I: Deque Inversion

最初、長さ N $(2 \le N \le 10^5)$ の数列 A $(-10^5 \le A_i \le 10^5)$ がある.

以下のクエリが Q $(1 \leq Q \leq 10^5)$ 個来るので, 各クエリ操作後の A の転倒数を求めよ.

- 1 x : A の末尾に x を追加する.
- 2: A の末尾を取り除く.
- 3 x : A の<mark>先</mark>頭に x を追加する.
- 4: A の先頭を取り除く.

ここで、操作の途中で A の長さは 2 より小さくなることはない.

I: Deque Inversion 部分点 1, 2 解法

• $N \le 100, \ Q \le 100$, クエリは 1, 2 のみ

I: Deque Inversion 部分点 1, 2 解法

• $N \le 100, \ Q \le 100, \$ クエリは 1, 2 のみ

末尾に追加 or 削除 クエリが飛んでくる

- → 可変長配列で管理可能!
 - C++: vector の push_back と pop_back
 - Python: list の append と pop

各クエリに従って配列 A を更新後、愚直に転倒数を求めれば間に合う.

I: Deque Inversion 部分点 1, 2 解法

• $N \le 100, \ Q \le 100$

末尾に追加 or 削除 クエリが飛んでくる

- → 可変長配列で管理可能!
 - C++: vector の push_back と pop_back
 - Python: list の append と pop

各クエリに従って配列 A を更新後、愚直に転倒数を求めれば間に合う.

先頭への操作が来ても ... 配列 A を新たに作り直したりすれば OK.

転倒数を求めるパートで毎回数列 A の要素の個数の 2 乗回程度計算が行われるため、全体で計算量は悪化しない。

I: Deque Inversion 部分点 3 解法

• $N \le 2 \times 10^4$, $Q \le 100$

I: Deque Inversion 部分点 3 解法

• $N \le 2 \times 10^4$, $Q \le 100$

転倒数を高速に求めたい ightarrow BIT(fenwick tree) で求められる! 転倒数とは,「"自分より左にある,自分より大きな数の個数"の総和」

I: Deque Inversion 部分点 3 解法

• $N \le 2 \times 10^4$, $Q \le 100$

転倒数を高速に求めたい \rightarrow BIT(fenwick tree) で求められる! 転倒数とは、「"自分より左にある、自分より大きな数の個数"の総和」

i = 1, 2, ..., len(A) について,

- ullet A_i より大きい数の個数を BIT により求める.
 - 。いま BIT で管理しているのは「自分より左にある数」
- BIT の A_i の値を 1 増やす.

とすれば、転倒数が求められる.

このままだと負の数が出てくるが、あらかじめ 105 を足しておけばよい.

I: Deque Inversion 満点解法

I: Deque Inversion 満点解法

操作により転倒数がどう変化するかを考える.

- ある数 x が A の末尾に追加されるとき
 - \rightarrow 転倒数は「A のうち x より大きい数の個数」ぶん増える.
- ある数 *x* が *A* の末尾から取り除かれるとき
 - \rightarrow 転倒数は「A のうち x より大きい数の個数」ぶん減る.
- ある数 x が A の先頭に追加されるとき
 - ightarrow 転倒数は「A の x より小さい数の個数」ぶん増える.
- ある数 *x* が *A* の<mark>先頭</mark>から取り除かれるとき
 - ightarrow 転倒数は「A の x より小さい数の個数」ぶん減る.

I: Deque Inversion 満点解法

操作により転倒数がどう変化するかを考える.

- ある数 x が A の末尾に追加されるとき
 - \rightarrow 転倒数は「A のうち x より大きい数の個数」ぶん増える.
- ある数 *x* が *A* の末尾から取り除かれるとき
 - \rightarrow 転倒数は「A のうち x より大きい数の個数」ぶん減る.
- ある数 *x* が *A* の<mark>先頭</mark>に追加されるとき
 - ightarrow 転倒数は「A の x より小さい数の個数」ぶん増える.
- ある数 x が A の先頭から取り除かれるとき
 - ightarrow 転倒数は「A の x より小さい数の個数」ぶん減る.

A の各値の個数を BIT を使って管理すれば、高速にこの問題を AC できる!