
iOS School 4기

강사 주영민

Hello World

iOS School 4기 수업에 오신 여러분 환영합니다.

주영민

여러분을 소개해주세요.

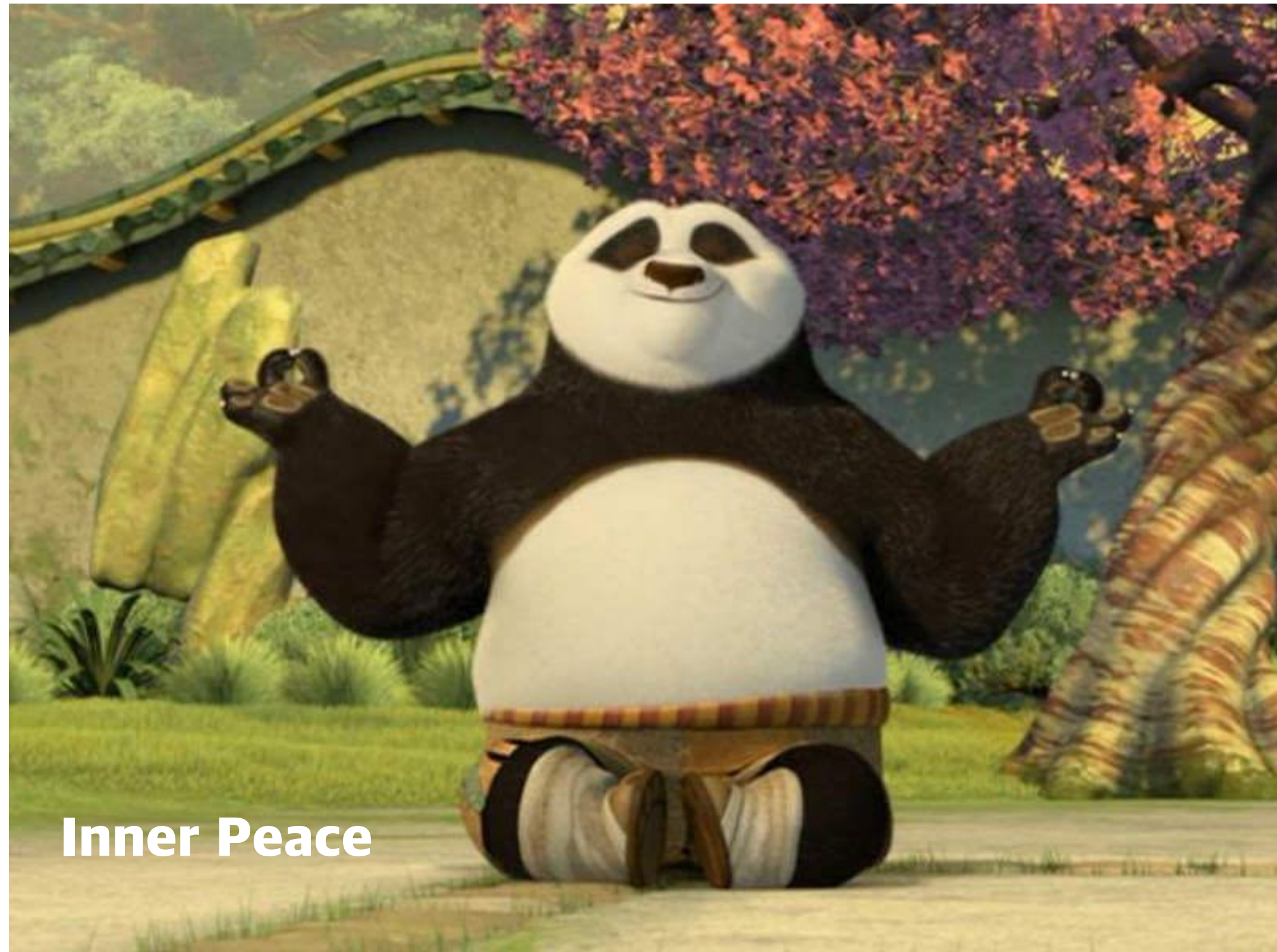
- 제가 아닌 옆에서 소개해주세요.
- 옆에 분이 어떤분인지 물어보세요.
- 왜 이 수업을 듣기로 했는지, 이 수업이 끝난 후의 계획은?

이 수업은요?

- 비전공자 대상수업으로 기초부터 시작합니다.
- 조금이라도 모르는 것은 알때까지 의심하고, 질문하세요.
- 저는 등대일 뿐, 각 배의 선장은 여러분이에요.
- 포기하지 마세요! 이제 시작입니다.

준비 되셨나요?

- 마지막으로 하고 싶으신 말 모두 들어드려요~!



Inner Peace

컴퓨터 이해하기

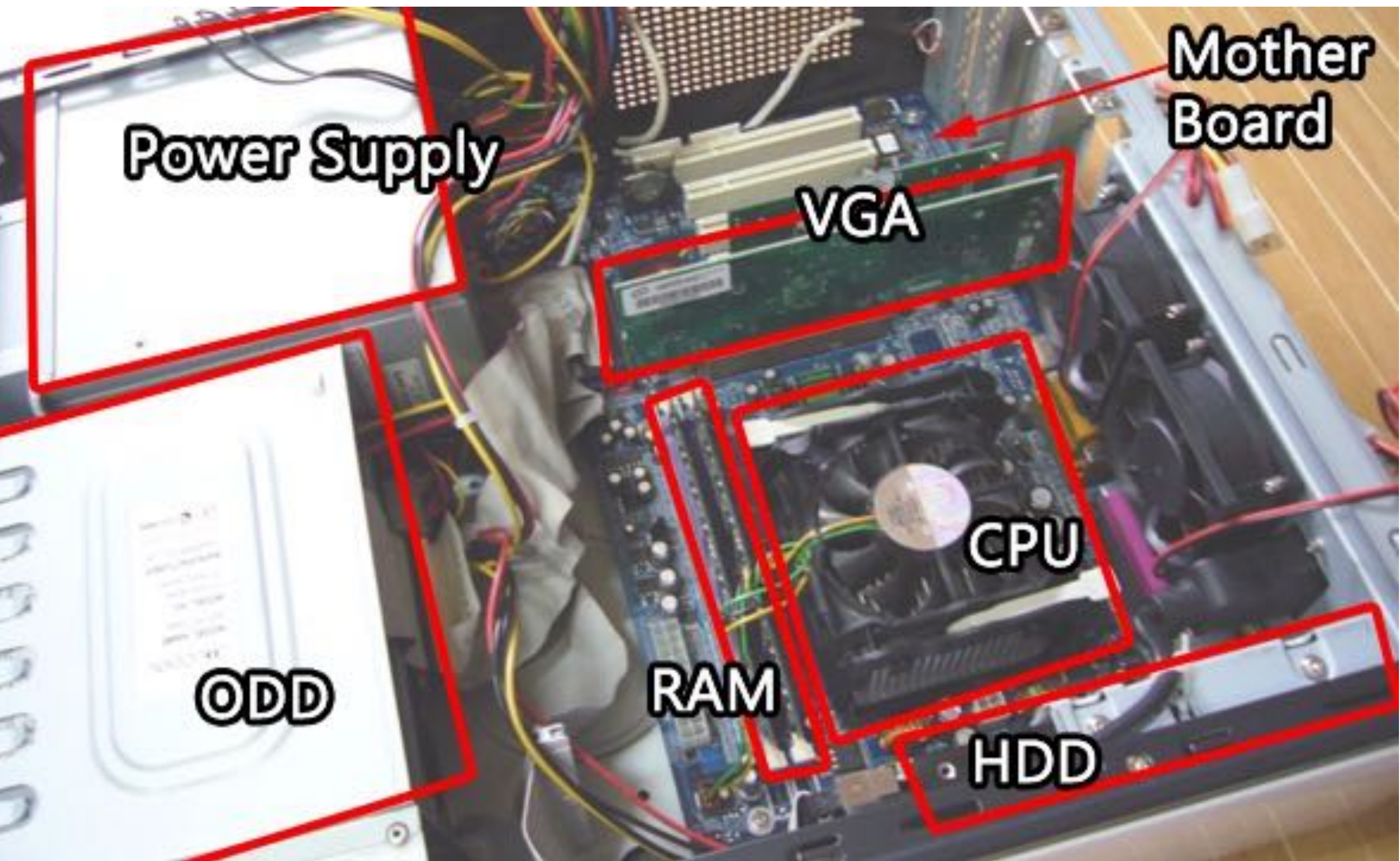
컴퓨터 이해하기

- 프로그램이란 무엇 일까요?
- 컴퓨터는 어떻게 동작할까요?

프로그램이란?

컴퓨터 프로그램 : 컴퓨터에 의해 실행되는 지시사항의 모음인 **컴퓨터 소프트웨어**의 한 예이다. 대부분의 프로그램은 실행 중(즉, 명령어를 '불러들일' 때)에 사용자의 입력에 반응하도록 구현된 명령어의 집합으로 구성되어 있다. 대부분의 프로그램들은 하드디스크 등의 매체에 바이너리 형식의 파일로 저장되어 있다가 사용자가 실행시키면 메모리로 적재되어 실행된다....

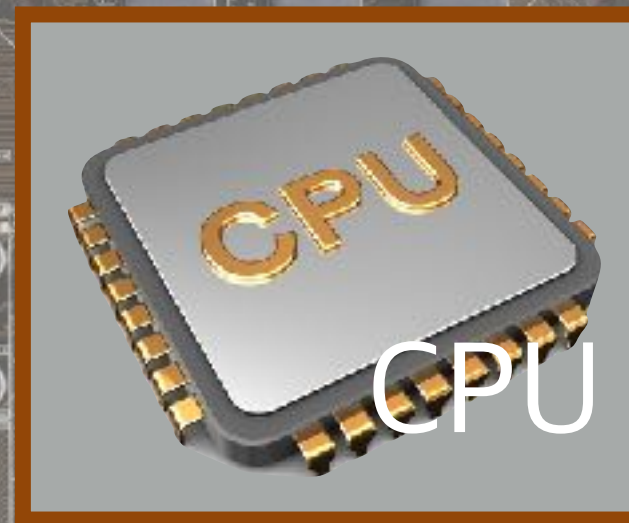
-위키백과-



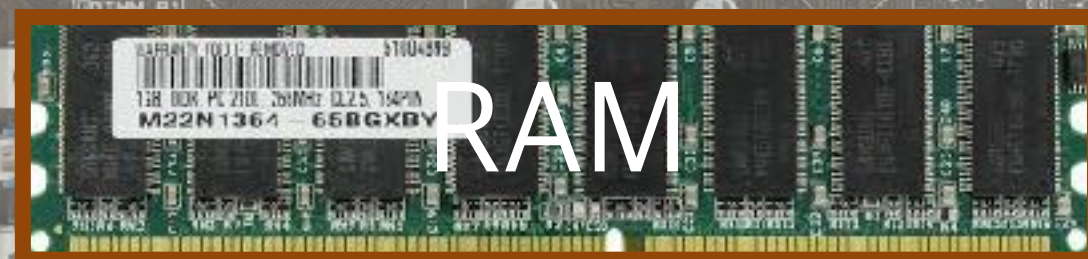
Mainboard



HDD



CPU



RAM

프로그램이란?

컴퓨터 프로그램 : 컴퓨터에 의해 실행되는 지시사항의 모음인 **컴퓨터 소프트웨어**의 한 예이다. 대부분의 프로그램은 실행 중(즉, 명령어를 '불러들일' 때)에 사용자의 입력에 반응하도록 구현된 명령어의 집합으로 구성되어 있다. 대부분의 프로그램들은 **하드디스크 등의 매체**에 바이너리 형식의 파일로 저장되어 있다가 사용자가 실행시키면 **메모리로 적재**되어 **실행된다**....

-위키백과-

OS(운영체제)

- Wiki 운영체제 검색

OS(운영체제)

운영 체제(運營體制, 문화어: 조작체계) 또는 오퍼레이팅 시스템(영어: Operating System, OS)은 시스템 하드웨어를 관리할뿐 아니라 응용 소프트웨어를 실행하기 위하여 하드웨어 추상화 플랫폼과 공통 시스템 서비스를 제공하는 시스템 소프트웨어이다.

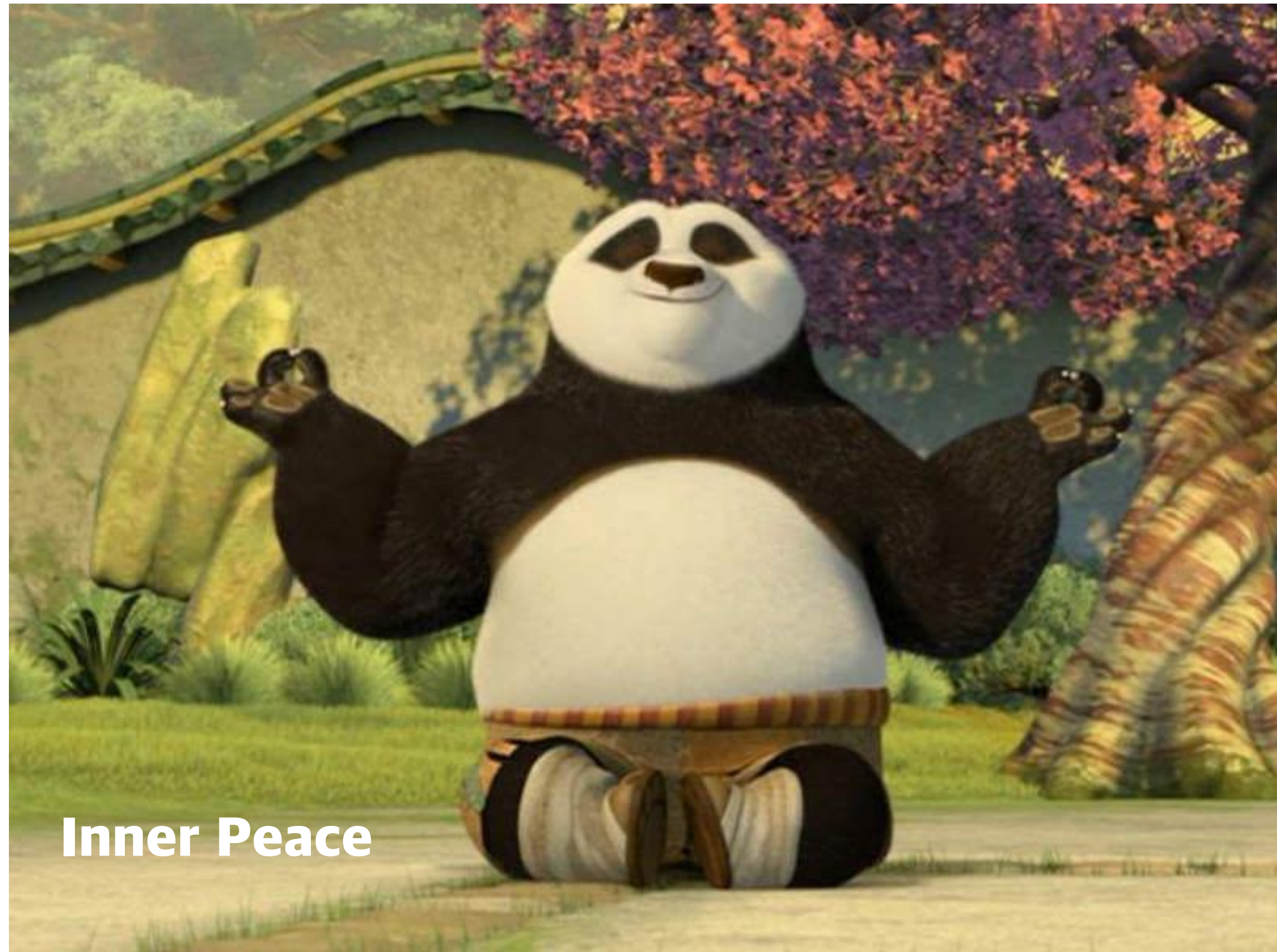


Program vs Process

- 이 둘의 차이는 뭘 까요?

정리

- 개발자는 사용자의 입력에 따라서 명령어를 처리하는 프로그램을 만드는 사람
- 프로그램을 만드는 일을 프로그래밍이라고 한다.
- 만든 프로그램은 운영체제 위에서 실행되면, 프로세스로 변하며 사용자의 입력에 따라서 바이너리 데이터가 메모리와 CPU사이를 움직이며 프로그램에 정의된 명령어가 처리된다.



Inner Peace

천조국 아빠의 교육법

<https://www.youtube.com/watch?v=GrsqZSDMKO4>

iOS 프로그래밍

용어

- iOS / macOS?
- Swift / Objective-C?
- Xcode : IDE(Integrated Development Environment)통합 개발 환경
- CocoaTouch Framework

스위프트

스위프트(Swift)는 애플의 iOS와 macOS를 위한 프로그래밍 언어로 2014년 6월 2일 애플 세계 개발자 회의(WWDC)에서 처음 소개되었다. 기존의 애플 운영체제용 언어인 오브젝티브-C와 함께 공존할 목적으로 만들어졌다. 오브젝티브-C와 마찬가지로 LLVM으로 빌드되고 같은 런타임을 공유한다. 클로저, 다중 리턴 타입, 네임스페이스, 제네릭스, 타입 유추 등 오브젝티브-C에는 없었던 현대 프로그래밍 언어가 갖고 있는 기능을 많이 포함시켰으며 코드 내부에서 C나 오브젝티브-C 코드를 섞어서 프로그래밍하거나 스크립트 언어처럼 실시간으로 상호작용하며 프로그래밍 할 수도 있다....

프로그래밍 패러다임

- 절차 지향형 프로그래밍
- 객체지향형 프로그래밍
- 함수형 프로그래밍
- 논리형 프로그래밍
- 등등...

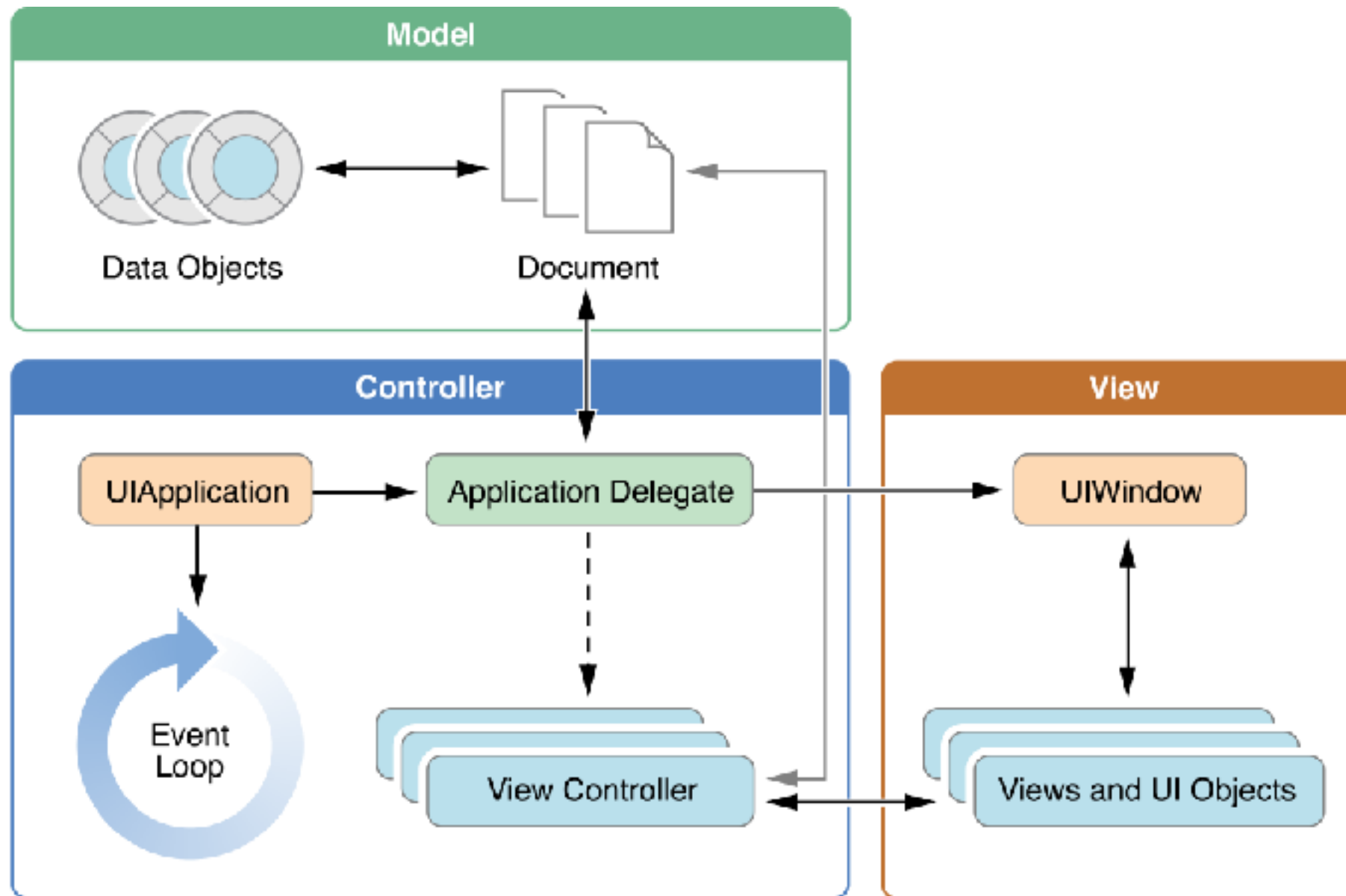
Swift는

- 객체지향형, 함수형, 프로토콜 지향 프로그래밍을 모두 다룰수 있는 언어이다.
- iOS프레임 워크는 객체 지향형 프로그래밍으로 구현되어 있어 객체 지향형으로 프로그래밍으로 하도록 권장한다.

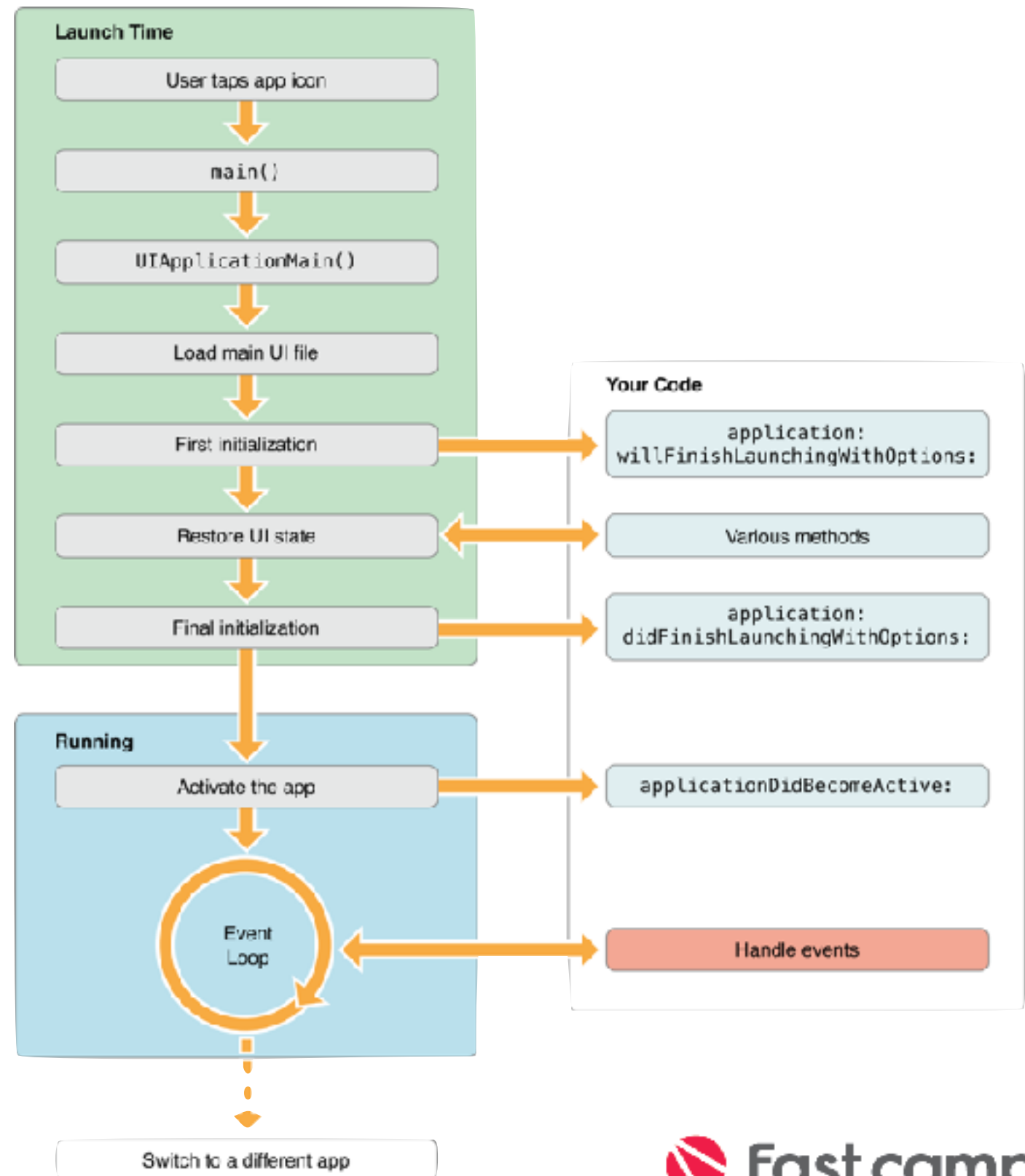
iOS구조 파악

강사 주영민

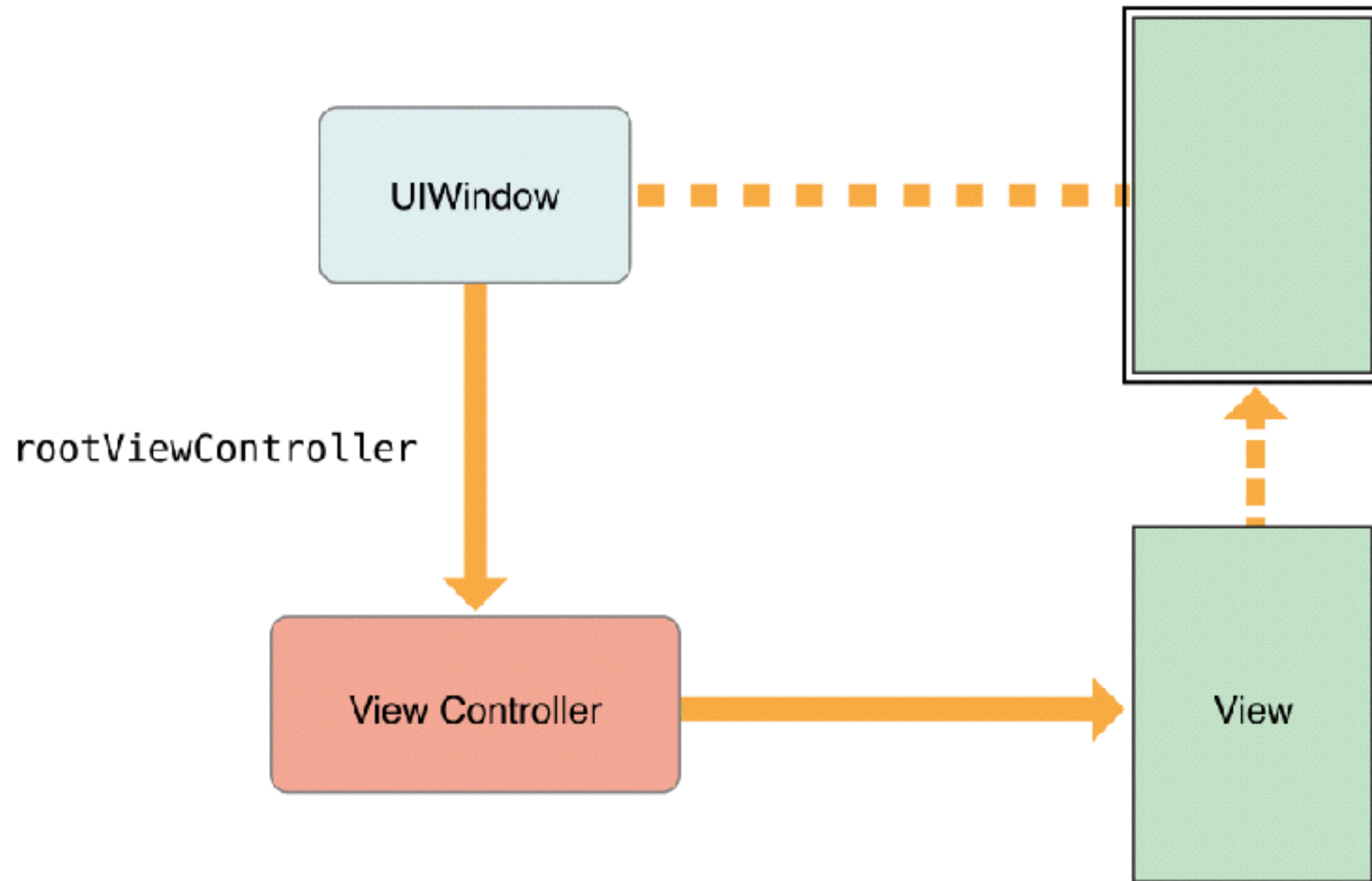
The Structure of an App - MVC



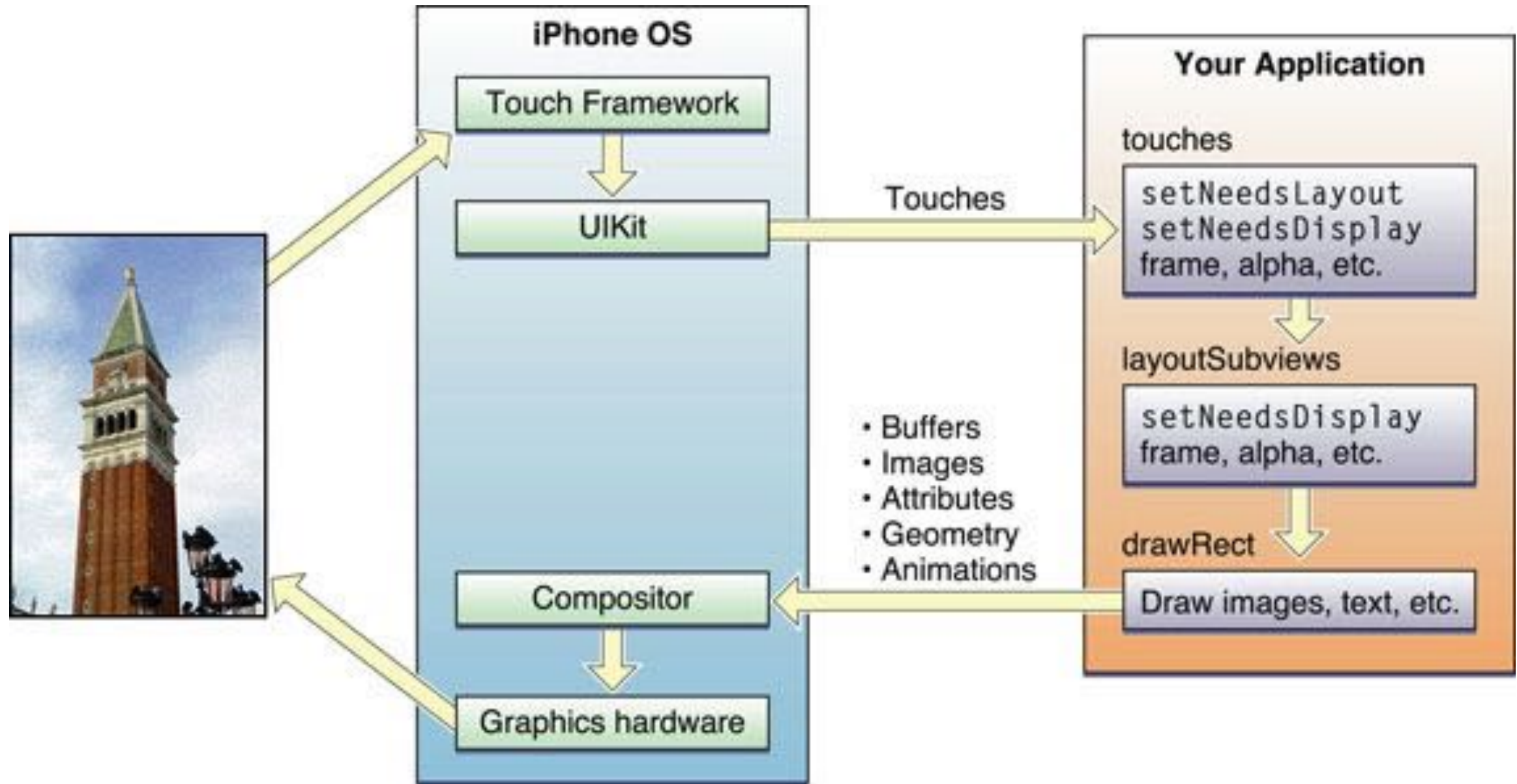
Step of After Launch



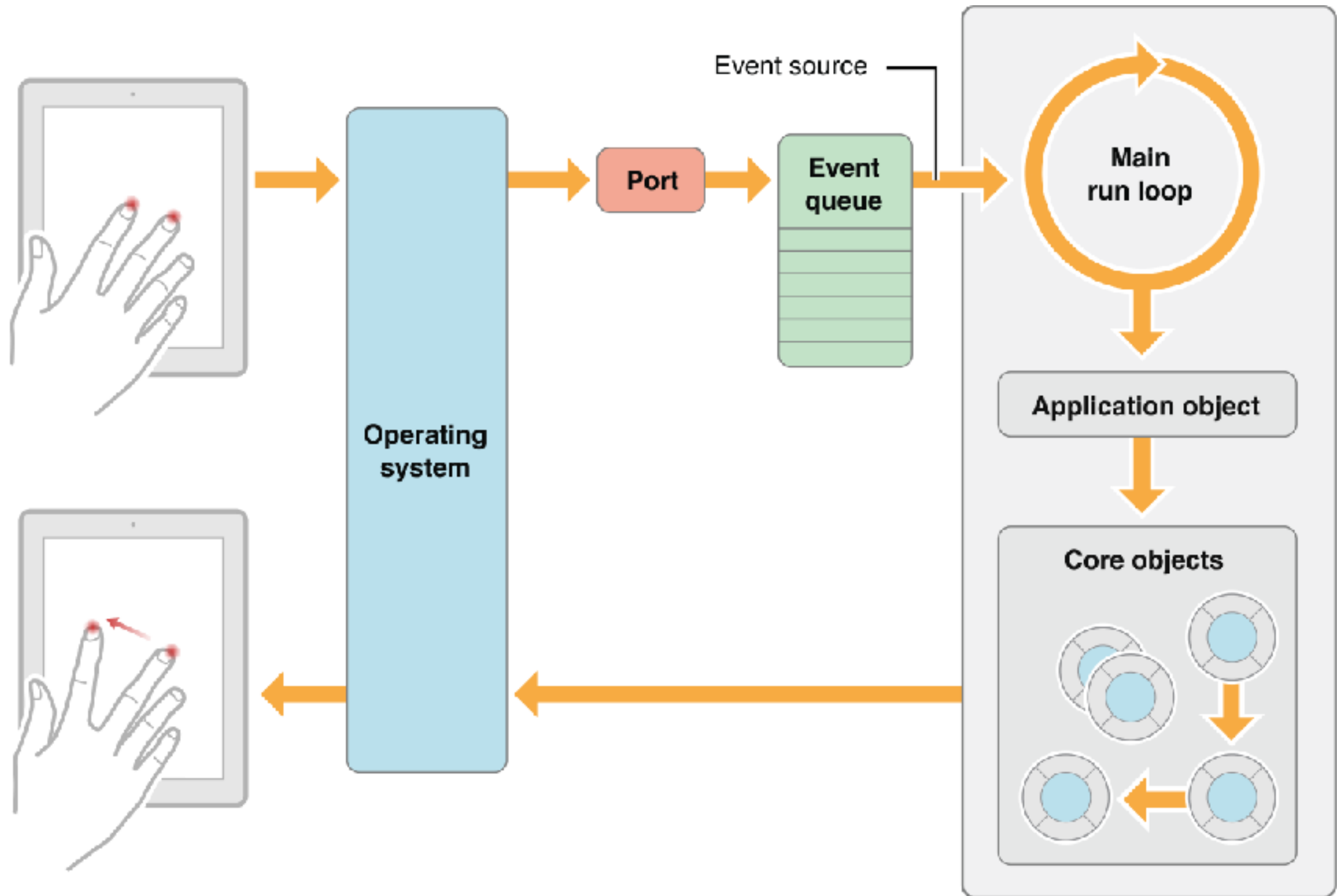
화면 구조



View가 그려지는 과정



사용자 Event 처리



과제

- 객체지향형 프로그래밍이란 무엇인가?
- 객체 & 클래스 차이점 조사하기
- 5월 10일까지