

Cahier des Charges pour le Projet de Plateforme de Commande en Ligne "WebWares"

Introduction

L'objectif de ce projet est de développer une plateforme de commande en ligne pour l'entreprise "WebWares", dirigée par Monsieur Didier MOBILART, L'entreprise, spécialisée dans l'importation d'ameublements et de décorations, cherche à faciliter le processus de commande pour ses clients professionnels français. Cette plateforme vise à améliorer l'expérience utilisateur et à optimiser la gestion des commandes.

Objectifs du Projet

1. **Développement d'une Interface Utilisateur Intuitive** : Créer une ergonomique et responsive pour les utilisateurs.
2. **Sécurisation de l'Accès** : Assurer que seules les entreprises (avec numéro de SIRET valide) puissent créer un compte et passer des commandes.
3. **Optimisation de la Performance** : Garantir une application fluide, avec une préférence pour l'utilisation de Vue.js.
4. **Extension du Back Office** : Développer un module back office pour la gestion interne des produits et des ventes.

Fonctionnalités Clés

Module Front Office

1. Header :

- Logo
- Lien vers la page d'accueil
- Affichage dynamique de toutes les catégories (redirige vers une page qui liste tous les produits appartenant à la catégorie cliquée)
- Lien vers la page liste des produits (affiche tous les produits sans filtrage sur la catégorie)
- Pour un utilisateur non connecté :
 - Lien vers la page de connexion.
 - Lien vers la page d'inscription.

- Pour un utilisateur connecté :
 - Icône de panier (mène vers la page de gestion de panier)
 - Icône utilisateur avec menu déroulant :
 - ❖ Message "Bienvenue [raison sociale]"
 - ❖ Bouton de déconnexion

2. Footer :

- Liens vers les pages légales (mentions légales, politique de confidentialité, conditions d'utilisation)
- Liens vers 3 réseaux sociaux de l'entreprise (Facebook, LinkedIn, Twitter)

3. Landing Page : Elle a pour objectif de captiver l'attention des entreprises clientes et de les inciter à explorer davantage le site. Cette page intégrera les éléments suivants :

- **Bannière Visuelle** : Une image ou une vidéo attrayante qui représente l'essence de "WebWares". Cela pourrait être une image de produits, de l'équipe de l'entreprise ou de clients satisfaits.
- **Message d'Accueil** : Un message de bienvenue chaleureux qui met en avant les avantages de la plateforme. Par exemple : "Bienvenue sur WebWares, votre solution de commande en ligne simplifiée." Possible de superposer cette partie sur la bannière.
- **Appel à l'Action Principal (CTA)** : Un bouton d'appel à l'action clair qui incite les entreprises à s'inscrire ou à en savoir plus sur les fonctionnalités de la plateforme. Par exemple : "Commencer dès maintenant" ou "En savoir plus".
- **Informations de Contact** : Un formulaire de contact avec les coordonnées de l'entreprise "WebWares" pour les visiteurs qui souhaitent en savoir plus ou poser des questions.

4. Page Liste des Produits :

- Affichage de tous les produits, incluant l'image produit, titre produit, moq et prix.
- Barre de recherche pour filtrer sur les noms des produits.
- Bouton pour ajouter un produit au panier (uniquement accessible pour l'utilisateur connecté).

5. Page Détails d'un Produit :

- Informations détaillées sur chaque produit, incluant image, titre, moq, description et prix.
- Bouton pour ajouter un produit au panier (uniquement accessible pour l'utilisateur connecté).

6. **Page Gestion du Panier** : Permettre aux utilisateurs de gérer leur panier d'achat :

- Gestion de la quantité.
- Supprimer un produit du panier
- Affichage du total par ligne HT et TTC
- Affichage du total général HT et TTC

7. **Page résumé de commande** : Cette représentera la validation du panier et intégrera les éléments suivants :

- Le total TTC et HT du panier
- Les informations de livraison du client
- Un bouton « confirmer la commande » qui basculera le panier actuel dans le tableau commande.

8. **Page Inscription** : Formulaire d'inscription pour les entreprises, lors de l'inscription tous les utilisateurs auront le rôle user, vous intégrerez les champs suivants :

- Raison sociale (nom commercial de l'entreprise)
- Le numéro de SIRET (14 chiffres).
- Adresse complète de l'entreprise (adresse, cp, ville)
- Adresse Email.
- Mot de passe.
- Confirmation du mot de passe.

9. **Page Connexion** : Interface de connexion sécurisée pour les utilisateurs enregistrés.

Module Back Office

1. Gestion des utilisateurs :

- Visualiser l'ensemble des utilisateurs inscrits
- Bouton permettant de changer de rôle de l'utilisateur de USER à ADMIN et inversement.

2. **Gestion des Produits** :

- Ajout de nouveaux produits, avec spécification de leurs caractéristiques (image, titre, description, prix, catégorie, moq.).
- Modification et mise à jour des informations des produits existants.
- Suppression de produits de la liste.

3. Gestion des catégories produits :

- Ajout de nouvelles catégories.
- Modification des catégories actuelles.
- Suppression d'une catégorie.

4. Gestion des commandes

- Visualiser la liste des commandes effectuée avec titre des produits, prix, quantité, coût total, raison sociale de l'entreprise ayant effectuée la commande.
- Bouton permettant de signifier que le produit a été livré.

Persistance des données

Afin d'assurer la persistance des informations dans le temps, toutes les données dynamiques seront enregistrées dans des tableaux qui seront ensuite enregistrés dans le local storage du navigateur.

Voici la liste des tableaux qui vous seront nécessaires :

- Produits
- Catégories
- Utilisateurs
- Paniers
- Commandes

Restrictions et Règles Métier

- **Accès Limité** : Seules les entreprises avec un numéro de SIRET valide peuvent créer un compte.
- **Fonctionnalités Désactivées pour les Non-Connectés** :
 - L'affichage des prix produit.
 - L'option d'ajout au panier sont désactivés pour les utilisateurs non connectés.
 - L'accès à la page panier.
- **Règle MOQ (Minimum Order Quantity)**
 - Chaque produit a un MOQ (Quantité Minimum de Commande) spécifique défini. Lorsque les utilisateurs ajoutent un produit à leur panier, la quantité MOQ de ce produit sera automatiquement ajoutée au panier. Cette règle

garantit que les clients respectent la quantité minimale de commande pour chaque produit.

Technologies et Architecture

Le choix de la technologie est libre, mais l'utilisation de Vue.js est recommandée pour une meilleure fluidité de l'application.

Interface Utilisateur

- **Design Intuitif** : Création d'une interface utilisateur claire et intuitive pour :
 - Faciliter la prise de commande de produits
 - Faciliter la gestion des produits et la visualisation des ventes.
- **Responsive Design** : Conception d'une interface adaptable aux différents appareils et résolutions d'écran.

Barème

Intégration de l'Interface (30 points) :

- Clarté et Ergonomie de l'Interface (15 points)
- Adaptabilité et Réactivité (Responsive Design) (15 points)

Intégration des Fonctionnalités demandées par le client (40 points)

Sécurité : Les entrées utilisateurs sont validées (15pts)

Gestion de Projet (15 points) :

- Liste des éléments du Product Backlog pour chaque sprint (10 points)
- Compte rendu des Daily Scrum (5 points)

Ponctualité (-5 points par jour de retard)

Points Bonus (+10 points si utilisation de Vue.js)

Points Bonus (jusqu'à +20 points si bonne gestion de la demande client)

Total des Points Possibles : 100 points

Le rendu sera fait sur Métis via un lien vers le dépôt GitHub de votre projet.